
电子游戏与电脑游戏
科学时代
2000.9

科学时代 2000.9 期
(总第 60 期)下半月版



主办单位	海南省科技咨询服务中心
出版	科学时代杂志社
编辑	科学时代杂志社编辑部
顾问	常志海 吴天任 罗治英 尹双增 黄宗道 林 英 邢定桓 林维纲
社长兼总编辑	陈日岷
副总编辑	肖滏龙 周 鸣 冠 文
策划总监	孔 良
执行主编	冠 文
执行副主编	周 鸣
本期责编	陈 宇
美术编辑	薛 霜
国际标准刊号	ISSN1005－250X
国内统一刊号	CN46－1039/G3
国内总发行	重庆市邮政局(所)
订阅零售	全国各地邮局
邮发代号	78－117
邮购地址	北京清河邮局 062 信箱
邮编	100085
出版日期	2000 年 9 月 15 日
印刷	中国人民解放军第七二一三工厂印刷
广告许可证	琼工商广字 04 号
读者热线	010－62924382
广告发行部	0351－7066387
定价	7.90 元

科学时代(半月刊)
电子游戏与电脑游戏

业界新闻 ANGEL
业界最新动态报道 …… 2
新作发售一览表 …… 5

新作速报 DRAGON、ANGEL
保镖(PS2) …… 6
恐龙危机 2(PS) …… 10
巫术(GB) …… 12
KEROKERO KING(PS) …… 14
樱大战 2(DC) …… 15
BATTLE BEATER(PS) …… 16
天空的餐厅(PS) …… 17
超级机器人大战 COMPACT 2 第 2 部(WS) …… 18
名侦探柯南(PS)、纸板君(PS)等 …… 19
海报游戏介绍 …… 24

超攻略道场 E·T、DRAGON、ANGEL
FFⅨ补充攻略(PS) …… 26
格兰蒂亚 2(DC) …… 28
SD 高达 G 世纪 F(PS) …… 35
经典游戏 …… 40
秘技库 …… 44

网海纵横 CARL WANG、DRAGON
COSPLAY 大赛 …… 53

游戏专题 E·T
SEGA 分社 …… 54
最终幻想音乐杂谈 …… 59
格兰蒂亚攻略感想 …… 60

纵横四海 BLUE、绯雨、雪鹰
恐怖与你同在 …… 62
圣剑大系 …… 70

漫园 BLUE
当月特别推荐等 …… 74

编读往来 NEO
恶魔酒吧 …… 82

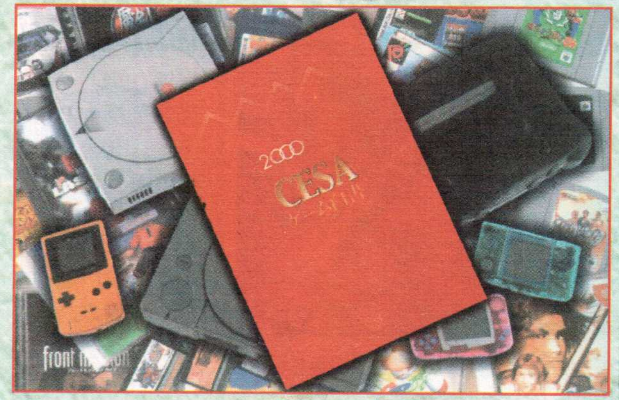
名作大家谈&热点 DRAGON
名作大家谈 …… 84
当今热点 …… 86

王者之书 DRAGON
格斗之王 2000 完全出招 …… 88
街机新作介绍(龙战火焰、1944、吉普越野) …… 94
GAME 中的剑技 …… 97

ANOTHER & E.T.C 使用CESA游戏白皮书彻底分析游戏界的现状!

7月17日，CESA发售了一本叫做“2000CESA游戏白皮书”的书。这本书中记录了CESA在99年1月至99年12月期间对软件制造商、硬件制造商、小卖店进行实态调查和对用户进行问卷调查的有关数据。

在这本书里，主要介绍了游戏业界的发展。令人注目的是日本游戏国内软件、硬件的总输出额。实际上，CESA从97年开始便进行了调查，今年这些数字低于前年。但虽这么说，硬件、软件的总输出额还是超过了1兆日元。游戏市场规模巨大的现状并没有改变。而且，硬件在日本国内市场的占有率有所变动，便携型游戏机的市场占有率呈急速上升状态。恐怕可以说这些都是具有深远意义的资料吧?!不知我国的游戏事业何时才能发展起来!除此之外，这本书还搜集了各种各样的资料，如有兴趣就请仔细的读读吧!



HARD WARE 任天堂新主机终于开发完成

在各公司都在积极推出新主机的今天，令无数玩家期待已久的任天堂神秘新主机也终于有了一个结果。任天堂和松下电器于8月1日共同宣布：这个曾经代号为“海豚”的任天堂新世代主机已经开发完成，并将在2001年度正式发售。

松下电器AV视听事业部负责人大坪文雄在发表会上表示：这台任天堂与松下合力开发的新主机，采用IBM与NEC合作，开发代号“月光”的Power PC结构中央处理器，DVD光驱将由松下电器负责提供。尽管这是一台纯粹的游戏机，但松下将会同时推出另一款相容该主机并能播放DVD影碟的强化版主机，以便和SONY的PS2相抗衡。

如今任天堂的新主机终于完成了，就等着将在8月25日——8月27日任天堂召开的“Spaceworld Show 2000”展会了，因为这款新主机会在本次展会上首次亮相，多么让人激动啊!但是随之而来的却是一盆冷水，任天堂于日前又宣布说：虽然新主机已经开发完成，但是对应该主机的游戏却连个试玩版也赶不出来。确实有点让人扫兴。

虽然看不到新游戏，但在本次展会上还是会得到许多有用的消息的，比如任天堂新主机“Star Cube”以及32位掌机“GBA”的正式名称、规格、外型、价格以及发售日。同时还可以看到“Star Cube”的对应游戏影片以及多款供玩家们试玩的“GBA”游戏。

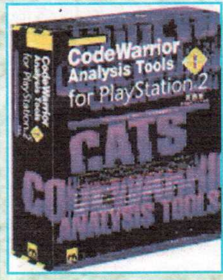
HARD WARE SONY推出超级电脑

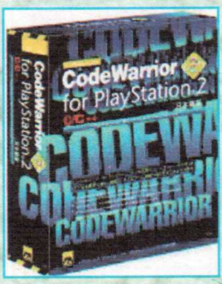
SONY COMPUTER ENTERTAINMENT(SCE)为了进军数码电影制作及发行市场，正开发一部拥有世界最高影像描绘性能的业务用超级电脑“GSCUBE”，并打算于明年春正式推出市场发售。美国SONY(SCEA)于7月24日，在新奥尔良(NEW ORLEANS)举行的一个名为“SIGGRAPH2000”的电脑图象展览会中公布了这项消息。“GSCUBE”的最大特点是它采用了多个现行家用游戏主机PLAYSTATION2所使用的大规模集成电路(LARGE－SCALE INTEGRATION)；此外，现行PS2机体内的两个“秘密武器”超微型处理器(MPU)“EMOTION ENGINE”和负责画像处理的LSI“GRAPHIC SYNTHESIZER”，在将来的“GSCUBE”上每秒可处理高达12亿个的多边形电脑图像(COMPUTER GRAPHIC)，同时拥有表现1920×1080解像度的实时显示能力，而且每秒将可扫描高达60个画面。换言之，这部超级电脑将拥有比现行PS2高出十几倍的数据和影像处理能力。

在为期三日(7月25日至27日)的展览会上，SONY以4个场区演示了“GSCUBE”的发展系统及它推出后与我们日常生活的关系。另外，“GSCUBE”的开发计划将会有多间世界知名的电影制作与互动娱乐(INTERACTIVE ENTERTAINMENT)公司合作参与；外界预期，这将会是SONY进军网络影院(E－CINEMA)发行与数码传送器材领域的第一步。

SOFT WARE 新版 PS2 游戏开发软件发售

SONY 为了能够让各游戏厂商为 PS2 更快、更多、更好的开发新游戏可以说是费尽了心思。这段时间更是发放了许多开发 PS2 的工具。目前,Metroworks 公布了两款 PS2 开发套装软件——《CodeWarrior》PlayStation 2 日语版和《CodeWarrior Analysis Tools》,这两套软件能够为各游戏厂商提供更便利的 PS2 游戏开发环境。





这次新版的《CodeWarrior》PlayStation 2 日语版主要是强化以前版本所欠缺的"VU Debuger"功能,方便了开发人员程序除错的效率;而《CodeWarrior Analysis Tools》则主要是提供程序效能监控工具,方便程序人员掌控 PS2 程序码效能。

目前,这两套软件都预计在 8 月 21 日推出,价格定为 34 万 5000 日圆,使用的环境也是相当的广泛。其支持 WINDOWS95/98/2000/NT4.0 系统平台,相信众游戏制作厂商拥有了这两套软件后一定能够开发出很多出色的 PS2 游戏。

SOFT WARE 用手机玩音乐游戏?



由日本著名游戏厂商 KONAMI 制作的音乐类游戏,现如今不但风靡了全世界,而且制霸各个机种,如:PS、PS2、DC,甚至连 GB 上都出现了。不过你有没有想过,在不久的将来你将有机会用手机来玩音乐游戏!

KONAMI 日前宣布将针对日本最普及的移动电话系统 NTT"i-Mode"推出新的游戏服务业务,而这项服务一经开通,玩家就可以利用手机来玩音乐游戏了。

这套手机音乐游戏目前暂命名为《BEMANI HITS!》,是个以《节奏 DJ》为主的音乐游戏。玩家除了玩游戏以外还可以下载手机音乐、桌布,甚至连简单的 GIF 格式动画都可以下载。

这套服务已经在 8 月 7 日正式上线(想必现在已经有人在玩了),每月收费也是相当的便宜,仅为 300 日圆。在该项服务开通的初期大约有 70 首音乐可供选择,而 KONAMI 预计每月将推出 10 首新歌。

随着游戏业的不断发展,已经有许多游戏厂商把目光投向了手机市场,希望能为公司带来更多的利润,而最近这段时间手机游戏也的确是层出不穷,相信用不了多长时间我国的用户也可以用手机来玩游戏。

EVENT 微软使用高薪政策征聘人才

微软真不愧是全世界最有钱的公司之一,无论办什么事都显示出财大气粗的本色,前些时微软花大力气去兼并大量有实力的游戏公司以及网络公司,随后又推出了大量既便宜又好用的游戏开发工具,使得其他厂商承受了巨大的压力,这还不算,紧接着又为 X-BOX 投入了 5 亿美元的第一阶段行销费用,这更是其他公司渴望不可及的。而最近,微软又开始向游戏开发人员频频招手,而方法很简单——还是金钱战术。

微软日本分公司日前在日本各大媒体上都刊登出了招聘广告,为的是替日前新成立的微软 X-BOX 事业部招募人才,这个部门共分行销、业务、顾问、法务、研发、宣传、公关等共九大类,而微软为了能够尽快的招募到这些人才,更是开出了相当丰厚的条件,别的不说,光薪水就是其他游戏公司的两倍!

微软开出的薪水是大学毕业生年薪 459 万日圆,也就是说月薪在 38 万日圆左右。而日本一般大学毕业生起薪大约每月为 17—19 万日圆,在日本游戏界公认薪水最高的 SQUARE 的薪水也只不过是每月 26 万日圆左右,比起微软来简直就是小巫见大巫。

除了高薪以外,微软还将提供大量的优厚福利,包括完全每周 2 天休息制,年假、特休、交通费用全额补助、完善社会保险、员工认股、退休金、员工运动俱乐部、定期及医疗保险、股票认购选择权等等,实在是太周到了,想必无论什么人看到如此丰厚的待遇也会心动吧!因此,这段时间日本游戏界将有可能掀起一股跳槽热潮,尽管这对于日本游戏界来说并不一定是一件好事,但无论怎么看微软这次都应该能够搞到一大批游戏精英了!

EVENT 《实况棒球 7》被收入棒球博物馆

日本人真是让人感到琢磨不透,居然连棒球也要兴建一个博物馆。看来棒球的确是日本人相当喜爱的一个运动。日本著名游戏厂商 KONAMI 日前表示由该公司赞助的日本唯一的棒球博物馆——"财团法人棒球体育博物馆"将于 8 月 5 日正式开馆。



在这个棒球博物馆中主要是收录了各种棒球资料以及珍贵的记录,这倒是没什么稀奇,有趣的是连 PS2 上的《实况棒球 7》也被收录到了馆中收藏,算是第一款被收入博物馆的棒球游戏,看来 KONAMI 这次赞助也是有目的的,不能不让人佩服该公司的经济头脑。除此以外,KONAMI 还会在博物馆中设立一个游戏机台让所有的来客都能够体验一下《实况棒球 7》的魅力,这真是再好不过的广告效应了。

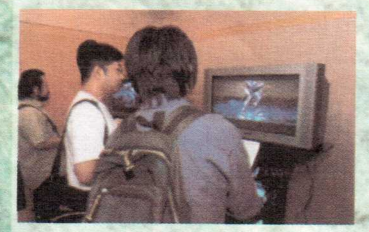
EVENT SUNRISE INTERACTION 2000年度软件发表会

7月21日在都内，2000年度发卖的SUNRISE INTERACTION的新作软件发表会开幕。

这次发表会上介绍了预计9月14日发表的PS2用软件“G－SAVIOUR”及预定在12月发卖的GAMEBOY用软件“GBハロボッツ”。这两个软件虽尚在开发中，但在会场设立了试玩区，可以让与会者先睹为快。另外，发表会最后发表的是PS2用新作软件“SUNRISE英雄谭R”(暂用名)



“这个“SUNRISE英雄潭R”曾在99年12月发表过其DC版软件，这次出的是续篇。此次“SUNRISE英雄潭R”在剧情上作了完全的更新，所能使用的机体也增至150体以上。”(监督清水秦巨先生说)



“SUNRISE英雄谭R”预定今年12月份发表，它究竟是何种游戏？请大家拭目以待。

EVENT ENIX和KONAMI达成协议

由于SQUARE事先没有向KONAMI打招呼就使用了“日本职业棒球联盟”中球员的肖像，使得该公司的《剧空间棒球》在制作中途受到阻碍，以至该游戏的发售日期一延再延，要不是最后和KONAMI达成协议，该游戏险些中途夭折。

和SQUARE相比ENIX就算是一家蛮聪明的公司了，该公司最近和KONAMI针对日本职业棒球联盟肖像权使用问题达成了协议。KONAMI将授权ENIX使用日本职业棒球联盟的肖像使用权利。这样心平气和的达成协议岂不是比硬来要强百倍吗？

ENXI取得该使用权主要是为了开发一款PS2模拟棒球游戏——《我是棒球总监(オレが监督だ)》，这是一款模拟棒球教练的策略类游戏，而这也是续SQUARE的《剧空间棒球》与KONAMI达成协议后的第二款得到合法授权的棒球游戏！而KONAMI方面则表示：欢迎有意思开发日本职业棒球游戏的游戏厂商能够与该公司联系，取得合法的使用权！

HARDWARE PS将支持无线通讯系统

看来SONY的确不想那么轻易的就放弃PS，毕竟是一款为本公司做了无数贡献的主机嘛！最近，S.C.E.I与日本的NTT DoCoMo宣布将进行策略联盟，PS将对应“i－Mode”无线网络服务，而该项服务预计将在2001年秋季正式展开。众多PS玩家万万也没想到自己也能享受这么棒的网络服务吧！

合作计划中两家公司将针对PS主机设计各种网络服务，当然这些网络服务都将使用JAVA语言来规范，并以“W－CMA(广带域符号分割多元接续)”的方式进行PS主机和移动电话之间的接驳，各种无线网络服务也将同时开发。“W－CMA”是DoCoMo独立开发的新世代无线传输规格，在现有的无线传输架构下资料传输能够提高6倍。而S.C.E.I和NTT DoCoMo合作范围除了PS外，还将进一步开拓到PS2主机。

除此以外，S.C.E.I还表示说：今年3月4日正式发售的PS2主机截止到7月31日不到五个月的时间内已经创下了300万台的记录，普及速度比起当年PS主机要快上4倍，而一直被玩家们指责的PS2上游戏少的毛病也即将得到解决，因为目前至少有400余款PS2游戏正在开发中，并将在今年下半年陆续推出，看来家用主机市场霸主的位子是被SONY盯上了。

SOFTWARE 《最终幻想》系列出货量终于突破3000万



从1987年《最终幻想1》和玩家们见面至今，这款由SQUARE制作的超人气RPG系列已经陪我们走过了10余个年头，该系列每出一代都会给玩家带来无限的惊喜。而在该系列的最新作《最终幻想9(Final Fantasy IX)》出货量达到276万套以后，SQUARE正式宣布《最终幻想》系列的总出货量已经达到了3000万套。

其实SQUARE在今年5月的统计中，该系列的出货量只达到了2700万套，而在短短的3个月的时间里就达了3000万套，这完全得归功于7月7日发售的《最终幻想9》，《最终幻想9》自发售以来，一直保持着相当强劲的销售势头，在一个月的时间里出货量就达到了将近280万套。实在让人感到惊讶！

《最终幻想》系列的出货量达了3000万套，可以算得上是游戏界的一个里程碑，同时它也代表了玩家们对SQUARE的喜爱程度，而我们也衷心的希望SQUARE能够再接再厉，做出更好的游戏来！

新作发售表 NEW SOFT SCHEDULE

PLAYSTATION

8月3日至9月21日游戏发售表

日期	游戏名称	厂商	类型
8月3日	KOEI 定番 SERIES 信长之野望 全国版		SLG
	KOEI 定番 SERIES 信长之野望 战国群雄传	KOEI	SLG
	KOEI 定番 SERIES 信长之野望 武将风云录	KOEI	SLG
	KOEI 定番 SERIES 三国志 II	KOEI	SLG
	LAKE MASTERS PRO 日本纵断黑鲫纪行(复刻版)	DAZ	SPT
10日	PANDORA MAX SERIES VOL4 CATCH!感觉 SENSATION	PANDONA BOX	AVG
	STREET BOARDERS2	MICRO CABIN	SPT
	BASHING BEAT2	E3 STAFF	SPT
	HEIWA PALOR! PRO 乡下大将 SPECIAL	日本 TELENET	SLG
	PACHISLOT 帝王 W	MEDIA ENTERTAINMENT	SLG
	名侦探柯南 3 人之名推理	BANDAI	AVG
	TETRIS WITH CARD CAPTOR SAKURA ETERNAL HEART	ARIKA	PUZ
	手机铃声 GOLD	BING	ETC
	土坪小姐	UNIVERSE 开发	TAB
	由零开始的将棋 将棋幼稚园 AYUMI 组 R	AFECT	TAB
	TAITO 2000SERISE PSYCHIC FORCE	TAITO	FIG
	TAITO 2000SERISE SUPER FOOTBALL CHAMP	TAITO	SPT
	TAITO 2000SERISE CHAMPION WRESTLER 实况 LIFE	TAITO	SPT
	TAITO 2000SERISE PUZZLE BUBBLE2	TAITO	PUZ
	TAITO 2000SERISE MAGICAL 约会 心跳告白大作战	TAITO	ETC
	BEST LR THE BEST PACHISLOT 帝王 3	MEDIA ENTERTANMENT	SLG
	BEST OF THE BEST PACHISLOT 帝王 4	MEDIA ENTERTAINMENT	SLG
24日	THE 占卜 3～每日之方位占卜～	VISIT	ETC
	THE 占卜 4～饿熊之开运 KABBALAH 占卜	VISIT	ETC
	SIMPLE 1500 实用 SERISE VOL. 01 转车指南 2000 年版	D3 PUBLISHER	ETC
	SIMPLE 1500 实用 SERISE VOL. 02 家庭风水	D3 PUBLISHER	ETC
	SIMPLE 1500 实用 SERISE VOL. 03 姓名判断	D3 PUBLISHER	ETC
	SIMPLE 1500 实用 SERISE VOL. 04 料理 定番料理菜单	D3 PUBLISHER	ETC
	SUPERLITE 1500 SERIES BURN OUT	SUCCESS	RAC
	SUPERLITE 1500SERIES FISHING 俱乐部 1～防波堤钓～	SUCCESS	SPT
	SUPERLITE 1500SERIES FISHING 俱乐部 2～港口钓	SUCCESS	SPT
	SUPERLITE 1500SERIES FISHING 俱乐部 3～投下钓	SUCCESS	SPT
	PRINCESS MAKER GO! GO! PRINCESS(廉价版)	J·WING	SLG
	SIMPLE 1500SERIES VOL. 36 恋爱模拟～夏色 CELEBRATION～	D3 PUBLISHER	SLG
	心跳回忆 2～SUBSTORIES～DANCING SUMMER VACATION～(暂称)	KONAMI	AVG
	WORLD SOCCER 实况 WINNING ELEVEN2000～U～23 奖牌之挑战	KONAMI	SPT
	VIRTUA PACHISLOT VII	MAP JAPAN	SLG
26日	DRAGON QUEST VII 伊甸之战士们	ENIX	RPG
31日	MARU 安 SERIES6 MYSTIC DRAGOON	XING ENTERTAINMENT	RPG
	MAJOR WAVE 1500SERIES NOEL3～MISSION ON THE LINE～	HAMSTAR	AVG
	MAJOR WAVE 1500SERIES SEPTENTRION～OUT OF BLUE～	HAMSTAR	ACT
	MAJOR WAVE 1500SERIES SERIES BOUNTY SWORD FIRST	HAMSTAR	RPG
	PACHISLOT 帝王～山佐 REMIX～(暂称)	MEDIA NETERTAINMENT	SLG
	趴地之时～趴地熊之日常	BANDAI	AVG
下旬	FAVORITE DEAR 纯白之预言者	NEC INTERCHANNEL	ETC
8月	在哪亘也有苍鼠 2	VEC	ETC
	水之花道	PONY CANYON	ETC
	BLACKJACK VS 松田纯	PONY CANYON	TAB
	HAPPY SALVAGE	MEDIA WORKS	AVG
	INTERNATIONAL SOCCER EXCITE STAGE 2000	EPOCH 社	SPT
9月7日	LIBEROGRANDE2	NAMCO	SPT
	PACAPACA PASSION SPECIAL	PRODUCE	SLG
	BEATMANIA APPEND GOTTAMIS2～GOING GLOBAL～	KONAMI	SLG
	ARTDINK BEST CHOICE LUNATIC DAWN ODYSSEY	ARTDINK	RPG
	VALUE 1500 骑士道	SUNSOFT	ACT
	爆流	FUJIMIK	SPT
	OHASTA DANCE DANCE REVOLUTION	KONAMI	SLG
	SIMPLE 1500 SERIES VOL. 37 THE ILLUST PUZZLE&SLIDE PUZZLE	D3 PUBLISHING	PUZ
	SIMPLE1500 SERIES VOL. 38 THE REAL RACING TOYOTA	D3 PUBLISHING	ETC
21日	乘铲泥车吧!	TAITO	SLG
	幻想水浒外传 VOL. 1 HALMONIA 之剑士	KONAMI	AVG

PLAYSTATION 2

8月3日至9月14日游戏发售表

日期	游戏名称	厂商	类型
3日	X-FIRE	ELECTRONIC ARTS SQUARE	ACT
	DREAM AUDITION	JALECO	ETC
	DREAM AUDITION(初回限定版)	JALECO	ETC
	SORCEROUS STABBER ORPHEN～魔术士奥法～	角川书店	ACT
	真·三国无双	KOEI	ACT
10日	VELVET FILE	DAZ	SLG
	REISELIED EPHEMERAL FANTASIA	KONAMI	RPG
	GUNGRIFFON BLAZE	GAME ART	STG
	SURFROID 传说之 SURFER	ASC II	SPT
31日	加油日本! 奥运 2000	KONAMI	SPT
中旬	MAGICAL SPORT2000 甲子园	魔法	SPT
下旬	三国志 VII	KOEI	SLG
	PRO 麻雀 极 NEXT	ATHENA	TAB
8月	EX 桌球	TAKARA	TAB
	AMERICAN ARCADE	ASTROLL	TAB
	THE MECHSMITH	IDEA FACTORY	SLG
	实况 WORLD SOCCER2000	KONAMI	SPT
9月以后			
14日	WILD WILD RACING	IMAGINEER	RAC
	G-SAVIOUR	SUNRISE INTERACTIVE	ACT

DREAMCAST

8月10日至9月9日游戏发售表

日期	游戏名称	厂商	类型
10日	VAMPIRE CRONICLE FOR MATCHING SERVICE(DC DIRECT 专卖)	CAPCOM	FIG
	DEE DEE PLANET	SEGA	ACT
	COOL COOL TOON	SNK	ACT
	土偶战纪～霸王～	VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE	SLG
	SPAWN IN THE DEMON'S HAND	CAPCOM	ACT
	GIANTGRAM2000～全日本职业摔角 3 荣光之勇者们～	SEGA	SPT
	HELLO KITTY 之 WAKUWAKU COOKIES	SEGA	不详
	来玩职业棒球队吧 NET!	SEGA	SPT
	SEAMAN～禁断之宠物～(2001 年应版)	SEGA	ETC
24日	RUNE JADE	HUDSON	RPG
	RUNE CASTER	NOSIA	SLG
	PRISMATICALLIZATION	ARC SYSTEM WORKS	AVG
31日	加油日本! 奥运 2000	KONAMI	SPT
9月以后			
14日	KANON	NEC INTERCHANNEL	AVG
	ETERNAL ARCADIA	SEGA	RPG
	NEO GOLDEN LOGRES	SUCCESS	ETC
21日	NIBELUNGEN 之戒指	SUCCESS	AVG
	热门(NET)GOLF	SEGA	SPT
28日	DEAD LR ALIVE2	TECMO	FIG
	圣灵机 RAIBLADE	WINKYSOFT	SRPG
9月	DESPIRIA	ATLUS	RPG
	F1 WORLD GRAND PRIX II FOR DREAMCAST	VIDEO SYSTEM	RAC
	CAPCOM VS. SNK MILLENNIUM FIGHT2000	CAPCOM	FIG
	打高尔夫吧! APPEND COURSES SURVIVAL 编	SOFTMAX	ETC
	NEPPACHI III @ VPACHI(暂称)	DAIKOKU 电梯	SLG

GAMEBOY

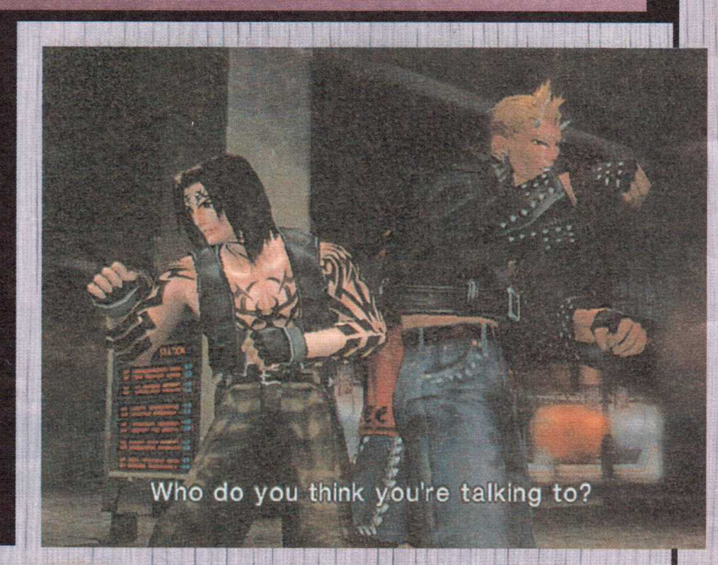
6月27日至8月4日游戏发售表

日期	游戏名称	厂商	类型
10日	筋肉番付 GB2～挑战! MUSCLE CHAMPION	KONAMI	SLG
11日	BAY BLADE FIGHTING TOURNAMENT	HUDSON	AVG
	PERFECT CHORO Q	TAKARA	RAC
	好朋友宠物系列 3 可爱的小狗	M·T·O	ETC
	TWEETY'S 世界一周 找寻 80 支!	KEMCO	ACT
	海底传说!! TREASURE WORLD	DAZ	AVG
	DONKEY HOTE 要出发	ATLUS	ETC
	所先生的世田谷 COUNTRY CLUB	NATSUME	不详
23日	COROCORO 卡比	任天堂	ACT
下旬	ELEVATOR ACTION EX	ALTRON	ACT
8月	KO～THE PRO BOXING～	ALTRON	SPT
9月7日	POP'N MUSIC GB ANIMATION MELODY	KONAMI	SLG
8日	火腿太朗(暂称)	任天堂	ETC
21日	用 POKEMON 来玩 PANEPON	任天堂	PUZ
22日	我的营地	NAZAT	不详
28日	BEATMANIA GB GOTCHA MIX2(暂称)	KONAMI	SLG
29日	牧场物语 GB3 BOY MEETS GIRL	VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE	SLG
	所罗门	TECMO	不详
	用 PUZZLE 来决胜负!	NAXAT	PUZ
	SPACE INVADER X	TAITO	STG
中旬	刚太之轻松大冒险	RAY UP	AVG
9月	ROCKMAN X CYBER MISSION	CAPCOM	ACT
	JET DE GO!	ASTRON	SLG
	BILLIARD CLUB	ASTRON	SPT
	金鱼物语	CULTURE BRIAN	AVG
	GO! GO! 顺风车 2	J WING	RAC
	仙界异闻录 准提大战～TV ANIMATION 仙界传封神演义～	BANPRESTO	SRPG
	苍鼠俱乐部	JORDAN	ETC
	GB HALOBOT	SUNRISE INTERACTIVE	不详



SQUARE 的最新大作登陆 PS2

以《最终幻想》系列为代表，总是向玩家奉献最前卫，最优秀的作品的 SQUARE，和以制作动作类游戏著称，以《TOBAL》系列和《神佑擂台》系列为代表的 DREAM FALTONG，这两家公司共同开发了的这款《THE BOUNCER》。这是一部融合最高级视觉效果与动作效果的游戏，它比起以往的动作 RPG，有着更为深刻的进化，是属最新型的“ROLE PLAYING ATTION”。角色设定是由曾担任《FFⅦ、Ⅷ》和《寄生前夜》的野村哲也担任。而故事的舞台与视觉效果，也是由《FF》系列的班底协助完成。另外，为了使游戏画面具有电影效果的生动逼真，制作人员将声音与字幕都进行日语和英语的转换设置。



充满个性的角色!

全面登场!

The bouncer STORY

超极大型企业“米加千集团”的中心“米加德大厦”位于一块是非之地。在这里营业的酒吧间必然得配备“BOUNCER(保镖)”。希奥，考，瓦尔特 3 个人作为保镖，保护着他们的店“FATE”……

曾经，在街头得到过希奥救助的少女多米尼克，一直是“FATE”的福将，但谁也不了解她的真面目，这是一位充满神秘色彩的角色……

某日，平静的日子被打破，多米尼克被米加千特殊工作部队绑架走了。米加德的目的是什么？多米尼克的真实身份又是什么呢？

希奥他们三人为了救回多米尼克决定前往米加德大厦。他们的漫漫长夜，现在开始！

ROTEPLAYING
～融合最先进的视觉和动作





故事的重中之重就是观看美丽的CG片段——MORIE SCENE，另外在游戏进行的重要情节处出现的是“故事情节”，与敌战斗时是“战斗情节”，每一种情节都有独立的画面构成。而本作就是将这三种情节和谐放置一起制成的，而这种手法很容易给游戏者在看模拟动作影片的有趣的错觉。

CG MOVIE

PS2高清晰的图象性能使得CG电影也随之进化，不但美丽，而且自然，真实。不仅可再现表情上微妙的变化，连角色的呼吸都能让你感觉到。目前公布的画面是“故事情节”的一个片段，令人惊讶的是这种还未完成的游戏画面已达到如此清晰的程度……





BATTLE SCELE

画面和“故事情节”一样保持了高清晰的质量。而且厂商宣称本作中的“战斗情节”将在不损坏故事流程的情况下，滑顺地进行，也就是途中没有停顿。期待到时候用多人的战斗方式，华丽地在大范围区域内展开对决……



角色设定担当：野村哲也



Sion·Barzahd

シオン・バルザード

年龄:19岁
身长:175cm

酒吧"FATE"的保镖。一年前失去了恋人,从此紧闭心扉。但自从遇到了天真烂漫的多米尼克并与她相处后,他渐渐开朗起来。银色的饰物是他的特征。

▼身上的纹身很奇怪,不知道代表着什么意思。

▲心地善良的人,但身上有着许多奇怪的饰物。

Koh·Leifoh

コウ・レイフォー

年龄:25岁
身长:185cm

酒吧"FATE"的保镖。能说会道,是朋友间的调和剂。不仅嘴上功夫好,打架也是能手。

▲单单从外形上来看,此人在格斗中对腿的应用应该是很强的。

本期向大家介绍《THE BOUNCER》的主人公组 4 名，曾担任两作《FF》和《寄生前夜》的史克威尔名设定师野村哲也，这次又为我们带来充满魅力而又个性十足的形象。以希奥、考、瓦尔特，多米尼克为中心《BOUNCER》展开剧情，等待他们的将是什么呢？



"They're Mikado's special forces!"

You're going to need more than that to stop me.

Volt · Krueger

義

瓦尔特 · 克维格

ヴォルト・クルーガー

年龄:27 岁

身长:192cm

酒吧"FATE"的保镖，性格沉默。但对米加德集团了解甚细。他的脸很有特点，也因此总是显得很狰狞。

Dominique · Cross

ドミニク・クロス

年龄:15 岁

身长:147cm

希奥在街头救回的神秘少女。她为人开朗，性情天真烂漫，是"FATE"的吉娃娃，为了她，希奥他们被卷入纷争。

多米尼克 · 克劳斯

慈

▲从介绍的资料上来看，此人物充满着神秘的色彩，据说是故事的关键……



呵呵……追击报道第二弹！本次公开操作方法与最新情报！

对于3D AVG迷来说，具体的掌握游戏的操作方法，就等于在激烈的对抗中拥有克敌制胜的法宝一样。

PS	AVG	恐龙危机2 DINO CRISIS2	2000年9月13日	CAPCOM
				5800日元
				振动手柄对应

责编/DRAGON

DINO CRISIS® 2



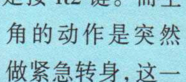
战斗占据本类型作品80%以上时间，所以对于作战的重要性我就不想多说了。在作战时，本作与上一作相比，恐龙们也将不留情面地蜂拥而至，于是相对而言REGINA她们的行动变化和动作也追加了新的要素，不过幸好基本操作仍沿袭前作，单纯的操作方式并未变难，这样我就不用过多的介绍基本操作了，下面我们来领略一下经过强化的特殊操作系统：

180°TURN



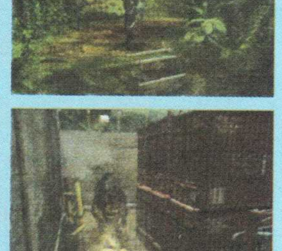


就是紧急转身，这个动作对于行动迅速的恐龙而言，是至关重要的，操作方法与前作相同是按R2键。而主角的动作是突然做紧急转身，这一系统在前作中就出现过，对于应付突如其来的攻击和体力极高的恐龙而言，这一动作为主角赢得体力的保持和再攻击的机会，另外在这里这个办法也用于向各不同方向的紧急行动。



DASH





跑步，在本作的基本操作中，最大的变更点是通常移动。本作的基本动作不再是“走”。而是按上键就直接是猛冲。（这样来看，本作的对抗性是目前3D AVG中最强的……）不过步行动作仍是很重要的，在没有恐龙的场地主要用于对周围环境进行细致的探察。当然，在动作性要求极高的本作中把跑为设定为基本动作而用于激烈的战场也是当然的选择。

★公开辅助画面！

进行装备变更和地图确认的画面，本次没有了MIX（调合）的单目，相应变化的追加了“FILE”。大家需要注意注意的是“UITAL CREDIT”的数值，目前这一数值的作用还不得而知。





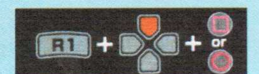
★发现第三名生存者！

继REGINA，DYLAN之后，FALK也活着出现了。他和DYLAN一样同属陆军物种部队TRAT的成员，在作战技术方面虽比不上DYLAN，但作为队友，他是个擅于提高士气，倍受信赖的开朗的家伙。





DASH SHOT

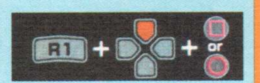






移动射击，从前作中极有新意的“端枪走”的设定发展到现在的“开枪跑”，呵呵……看来到时玩家要面对的“敌人”无论从攻击力还是机动性上都非常强。这一新动作从字面上看即知道是可以一边跑一边开枪的动作，它的作用是能够强行突破包围和连续对移动的目标进行压制射击。但是，从目前公布的情报来看，在跑动中射击精确度会下降许多，这样的话对于弹药的数目是一个绝对的挑战。另外，厂商还公布在移动中射击时是有技巧可寻的，如果熟练掌握，玩家可以想出很多新的攻击利用法……当然也不是什么时候都能使出这种动作，只有在得到特定武器后方能使出来……（这里虽然厂商没具体提出，但我认为可能是枪械后坐力的问题，所以不是所有的枪械都可以在移动中射击，目前我个人认为小型手枪或微型冲锋枪才可以完成这种动作……）

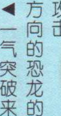
BACK SHOT



（急转身射击），和“开枪跑”一样的一种移动攻击，通称“BACK SHOT”。在对付擅于围攻和从多方位进攻的恐龙时，这是很重要的动作。在调整步速拉到(缩短或拉长)一定距离后，这个动作出现就成为可能。对于制止突进力极强的恐龙和面对无法突破的大军时，这个动作应能为你创造有效局面。







◄一气突破来自多方向的恐龙的包围攻击。

屠杀史前巨兽

BACK&SIDE STEP



前作用于突进的×键本作用于STEP，一边按着左右键加×是SIDE STEP，下键加×是BACK STEP。这是人物在小范围内快速动作的热键，这一动作用于冲出敌人包围，或配合移动攻击时把握攻击机会以及远程计划狙击敌人等等，如果将这两个动作都运用得当，会取得很好的效果。





◄其实这一设定非常像3D对战ACT游戏中的横移动，加入了这一特别的系统可以使得玩家在游戏时有很强的3D感。也就是说不光可以前后躲避，左右也是可以的了。

SUB WEAPON



这是以前曾介绍过的辅助武器。和主武器不同，按△键一次就可以发动。是给与恐龙突然袭击的快速攻击武器，而且有些还带有特效，所以利用价值相当高。

敬请期待下期的武器介绍……

★出血时解决办法……

根据辅助画面的公开情报，可确认“止血剂”的存在。虽然看上去有点不太一样，但应该还都是回复系的物品。





代表RPG始祖的三部作品再登场

巫　术
Wizardry ~ Proving Grounds of the Mak Overlord ~

巫术Ⅱ·Legacy的遗产
Wizardry Ⅱ ~ Legacy of Llylgamyn ~

巫术Ⅲ·恶魔的骑士
Wizardry Ⅲ ~ the Knight of Kiamonds ~

于GBC上重现当日的辉煌



巫术 Wizardry	2000年秋发售预定	ASCII
		4500日元
	强化机能对应	

RPG的古典名作复活!

责编/DRAGON

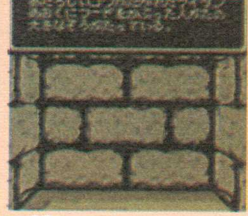
因为是家用游戏机RPG的始祖作品，并且为最早发售的FC游戏软件，再加上游戏优良的设定（这一设定被沿用至今），使得《WIZARDRY》现在仍拥有众多FANS。目前，ASCII已决定将这个系列移植到GB上，当时没有机会玩上本系列的玩家，可以在今年秋天于GB上补习你们的RPG"初体验"。

为了适应现在的玩家，ASCII公司在移植中追加了图片刷新、地图翻新和事件物品等等新的要素。另外为了照顾老玩家，工作人员在新要素追入时一直注意不损坏原作的时代氛围。目前来看，本系列是可令老爱好者和初玩者都得到满足的作品，真是让人期待……另外，游戏者还可通过通信电缆和指令，把育成的角色转送到其它系统中（天那……又要购入周边了！）。

Wizardry®

巫　术

这是一款简易，而有又具有一定深度与极强可探索性的RPG名作。我想毕竟有许多的玩家没有见过，所以我认为需要在这里向大家介绍一下这部游戏。游戏基本是玩家培养几名冒险者组队在迷宫中探索，在组队时你可以决定冒险者的名字、种族（5种类）、性格和职业（共8种）。如果你分配合理的话，我方队伍整体的实力也会得到不少的加强。



STORY

狂モトレボー有一件重要的魔除（避邪除妖的道具——所以之后有许多这样类型的游戏都被'无知'的盗版商称为'避邪除妖'，呵呵……其实那是另外一个系列）。但某一日魔除却不见了，而现场桌上留下了邪恶的魔法师ワードナ的信："真没想到这么简单就到手了，主人公还真是疏忽。署名：给痴呆的トレボー。——伟大的魔法师ワードナ。"被激怒的トレボー要全国上下召集战士，来寻回魔除，能夺回魔除的人可得到名誉和金钱。于是，为去地下城深处打倒潜伏在那里的ワードナ，战士们从各地赶来聚集一堂。这样就能顺利夺回魔除吗？





Wizardry®

巫术Ⅱ·Legacy的遗产

原来的GB彩色包版和FC版的《WIZARDRY Ⅱ》是SFC上发行的《SCERARIO Ⅲ》的移植作。与第一作《WIZARDRY》比起来，脚本和场面焕然一新，追加了未知的新怪物和物品，解谜和完成任务的容量也有增加。此外，角色的性格（善与恶）也变得重要，情节会依据他们的性格出现相应的内容。



STORY

和平的リルガミン王国突遭天地异变，在其统治下的アルビシア诸岛被海啸袭击、リルガシン的ニルダ寺院因地震崩溃……混乱局面在王国内不断出现。人民陷入不安之中，呼唤世界末日的人出现在世上……针对目前的非常事态，リルガシン的贤者们一致同意："解决问题的唯一办法是传说中的ドラゴン・エル・ケブレズ守护的宝珠，它的力量将查明每天灾难不断的真正理由。"于是，被贤者唤出的英雄的子孙，勇敢的冒险者们前往了传说中ドラゴン(龙)所居住的山……







迷宫的地下深处
隐藏着异常强大的敌人！

Wizardry

巫术Ⅲ·恶魔的骑士

GB彩色版和FC的《WIZARDRYⅢ钻石骑士》是超任版《SCENARIO 2》发售的移植卡。当然本作也有很多新要素追加，是三作中最精致的一款，特别是在游戏终盘的地下6层，强劲的怪物连续登场。令玩家发出喜悦的悲鸣……



STORY

ニルダ之杖能保卫リルガシン击退怪兽。但它有个致命弱点，就是生在リルガシン的人无法发挥它的防御力。心地邪恶的ダバルペス利用ニルダ之杖灭掉了リルガシン，这里的皇家虽全部遭虐杀，但マルグダタ公主和アラビク王子的姐姐幸存下来。那之后二人合起力来寻找伟大英雄"钻石骑士"的盔甲，打倒ダバルプス。但ダバルプス最后的诅咒使得リルガシン城崩溃，在大地上遗留下一个大洞穴。传说之铠和ニルダ之杖消失了……如果没有ニルダ之杖，那么リルガシン就有再次消失的危机。









我想有许多的玩家在看过了前面的介绍后，依然对这个系列"一头雾水"，那么以下我们来看看这个系列的特点：

*CHARACTER MAINKING

各人物职业不达到一定能力值以上是无法上升到高级去的(这就是后来我们见到的转职前身)。所以，玩家可以按照自己的想像去育成角色，也就是说根据自己的爱好来控制角色的成长，当角色数值达到你希望的职业的数值标准时再进行转职。这样在游戏时玩家的参与度会很高。

*物品收集

就像一般RPG一样，在游戏初期可以从战斗后的空箱中得到商店里买不到的东西，如果把这些物品拿到店里去卖，店里就将它们排列起来……完成这项有趣的工作也是本作的乐趣之一。

*充满紧张感的战斗

《WIZARDRY》里死的概念比其它RPG都要严格，就是说角色死了的话不会无限地复活，他们拥有真实的生命……当真正死的恐怖来临时，我相信本作的战斗更会给人以紧张感。

*一人独享的乐趣

主人公的名字和种族，职业，性格都可随自己喜好设定，而且每个角色的其他设定也可任你的想像力驰骋于上，呵呵……可以把自己的朋友设计进去，让他们成为自己的冒险同伴。

另外，本作中还有一些与以前的系列不同的要素，下面把这些介绍给那些《WIZARDRY》的老FANS：

*屏幕尺寸变更

为适合于GB，屏幕由FC版的20×20变成了16×16，不过相信利用了GB的新功能，可以把画面素质提升到令大家满意的地步。

*登场怪物变化

在GB版中，有FC版中未登场的原创设计怪物出现，据说那些是当初没来得及制作的，还有一些是在作品登场到现在这些时间中制作者又创作出来的。我想，到时会让那些熟悉原作的玩家得到更多的惊喜！

*搭载RESUME GAME机能

这是新GBC才带有的新系统，就是说想中断游戏，只要切断电源就可以了。再开方法有两种，一是选择"RESUME GAME"进入电源切断前的状态，还有就是选择"START GAME"，进入存储项选择读取进度(战斗结束时、野营时、事件结束时的记录)，怎么样？这是个不错的设定吧！

*VIVRUAL TURBOFILE机能

有了本冒险之书(SAVEDATA)，就可以让角色转生到同故事中其它冒险之书里去了。使用通信电缆的话，还可能转生到其它故事中去。当然也要依照作品的顺序转生。另外，《外传Ⅰ、Ⅱ》也都可进行转生。



KEROKERO KING



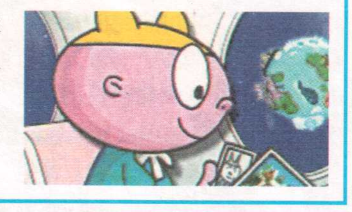
看上去好像高尔夫但不是高尔夫的运动游戏。飞起来的不是球，而是青蛙！而且不是用高尔夫球杆，用锤子！这就是本作"青蛙尔夫"游戏！主人公是超级"KEROFU"选手诺斯金。比赛路程设在青蛙星。击败来自全宇宙的敌人，拿到"KEROKERO KING"的称号吧！

机种：PS　类型：SPT　厂商：MEDIA FACTORY
发售日：2000年秋发售预定　媒体：CD－ROM

成为宇宙第一职业高尔夫运动员的道路遥远

发挥"KEROFU"的极致，目标"KEROKERO KING"！

游戏舞台是青蛙星，只有通过考试的人才可以降落，十分有趣。诺斯金将在这里开始竞争。



游戏方法与高尔夫规则大体相当。击球时，根据击球时间和力道决定球运动的方向和长度。另外不同的青蛙，飞行距离也有变化。

变化丰富的路线

比赛用线路多种多样，除了利用沙漠、冰面等自然条件外，甚至还有工场出现在比赛线路中的情况。在沙漠中由于球不怎么蹦，所以要多用力，而在冰面情况正相反，要少用力击球。战术也要多样化。另外，线路上的陷阱、障碍也有很多变化。





比赛的游戏规则

与对手决胜负要用一场10穴的方式进行。胜败不以杆数，而以POINT（点数）决定。计算点数也不是用"青蛙入洞"来算，而是以通过比赛中设置的陷阱数来决定，所以，想击多少杆都可以。通过各处的陷阱就可以得好多分了。

充满偶发事件的比赛

比赛中充满了会引起偶发事件的陷阱。比如看到爱吃的苍蝇就会跑到水池里去，草地里隐藏着蛇……不小心的话会输点。相反懂得利用的话还可拿到点数。





个性丰富的角色

诺斯金：全名诺斯金·武德菲尔德，10岁参加比赛入围考试就合格了，是名天才选手。

凯乐克：活泼女性，漂亮外表下是一颗有决断的心，打法大胆。

丘丘：从雅克星来的猫选手，因吃木天蓼果实中毒，貌似瘫软。但却是一个在比赛中不可轻视的对手。

穆穆林：性格沉稳的旦旦星人，一会儿不运动就会睡着，但是这个家伙是很容易战胜的吗？



樱花大战 2

机种:DC　类型:SLG　厂商:SEGA
发售日:9月21发售预定　媒体:GD-ROM

特报!

利用最新技术制作出来的『樱花大战2』

人物和故事都充满魅力的模拟游戏“樱大战”的DC版将在9月底发售!游戏内容以SS版为基础。为使游戏容易进行作了一点小变批。这次将就SS向DC移植时追加的新要素作一介绍!

新要素1 合体技名鉴

在DC版中将有以电影和迷你游戏让你津津乐道的“帝剧的漫长一天”模式。在第一话结束后大概就可以使用,还有可能阅览战斗中使出的“合体攻击”和“女角合体”。

华丽合体技





▲▶在DC版中合体攻击被突出了。

四枚装中有《樱大战3》的演示预告片

4枚装的《樱大战2》中有《樱大战3》的体验版光碟。主要内容是与巴里花组有关的小故事与可实际操作的“角色体验”。让“3”中的角色们早一日与你们相会!

体验《樱大战3》的角色!



▶在《樱花大战2》中玩家可以提前了解一下《樱花大战3》代中将出现的角色们。

新要素2 追加EYE CATCH

冒险部分的存储点处追加EYE CATCH。在DC版《樱大战》里有可能在战斗中自由存储。

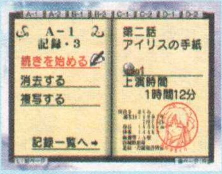
DC版的变更点

画面和音质大有提高!

为对应画面的高解像度,特别是为了美丽的樱等众女侠。电影被再次编码以提高清晰度!音源的BGM也因DC版的缘故而提高音质。



存储数据的联动



你有DC版《樱大战》的过关存档吗?《2》开始时读这个记忆就会发生平时看不到的事件。而《2》的记忆也将反映在《3》里。“樱”系列将因存档联动起来。

对应ぷるぷるぱく

DC版《樱大战》中若干追加变更要素在《2》中依然存在!当然本作也可以从DC专用网页上读取信息。



战斗部分的演出



战斗中每个角色的攻击动画都可以表示出来。作为VISUAL MEMORY辅助者可别逃开。



机种:PS　类型:SPT　厂商:MEDIA FACTORY　发售日:2000年秋发售预定　媒体:CD－ROM

操作钢铁的魔兽进行战斗

《BATTLE BEASTER》是一款养育"金属魔兽"来进行战斗的模拟游戏。它的设计非常新颖,玩家要想取得胜利,就必须尽力培养出优秀的"金属魔兽",并且要以让其在魔兽大会上取得优胜为目标。本作还有另一特点,就是设计了麦克风。这样就可以给"金属魔兽"发口头指令了。本作是一款新鲜的声音大作战游戏,值得玩家期待。



▲自己的钢铁魔兽参加比赛时要先对对手的特性、种类加以了解。

经营金属兽的养成工厂

在"BATTLE BEASTER"的世界里,根据生物工程而制造出"金属兽",将其野生化。然而,要想将凶暴、野生的怪兽驯服,让其按照你的意愿进行战斗,这就是你——金属兽养成工厂经营者的责任。在游戏中,你的任务不仅是养成、经营、战斗,还包括像年中行事之类琐碎的事。



▲这个画面是辅助画面,可以让你更好的安排自己的事情。

麦克风的使用,使战斗更具新意

在大会上,玩家可以用麦克风对金属兽进行声控,"小心"就是谨慎作战,"快攻"就是全力出击,但是,如果事先与金属兽没有建立信赖关系的话它是不会听你的。





▲在这里可以看到预定的状况。

雇用驯兽师来驯金属兽



你会雇用哪位驯兽师呢!?



▲按照表示选择自己合适的驯兽师吧!

金属兽的能力是受驯兽师的能力左右的。而且,不仅要看攻击力和精神力的数值,而且要看必杀技等一些与众不同的东西。还有各种能力的组合、超强COMB等这些都要靠驯兽师来决定,而在100多位驯兽师中,你会选择谁呢?



▲▶这是训练所,可以在里面购买到想要的道具,加强自己魔兽的能力。

天空的餐厅

料理主题——新趣味游戏登场

机种:PS　类型:TBA　厂商:MEDIA FACTORY
发售日:11月发售预定　媒体:CD-ROM

收集食物材料来完成美味佳肴。这款新感觉的趣味游戏即将发售！用规则简单的骰子游戏方法收集多彩的食物材料后，按食谱作出美味，然后交给侍者。对这些侍者也要进行培育。把"最好的菜肴"和"最优秀的侍者"结合起来和别人竞争吧！

新感觉的游戏！





游戏背景

晴空万里的瓦尔哈拉城。这里有为众神做美味佳肴的天空饭店。而且每过100年就要举办一次选举饭店经理的比赛，也就是制作美食之战。战胜的人会成为可以满足众神口味能做出究极料理的"神之厨师"，从而被凡人们传颂尊敬。



▲游戏中还会有许多特殊事件发生。



▲制作出超高级的美味料理。

你的目标是成为最高的料理师

此游戏除可以有四人参加的自由模式外，各主角还可在全5关中选择一半来争夺"美味王"的名誉，即战役模式。另外，游戏中完成的料理会收录在"料理图鉴"中，也可体会收集全部料理的趣味。下面介绍流程：



▲做出美味佳肴需要很多东西，快去收集吧！





1 到达指定地点前收集食材

本游戏是通过掷骰子开始的。为了在停下来的地方做出菜就得找齐食物材料，不同地方的材料可能和要求的完全不同，所以要一边想像做什么菜一边收集。









2 完成料理

玩家把收集的食物交到"厨师长"手中进行调理，如果是厨师长所需要的原料，那么菜就可平安无事地做出来，如果是不需要的材料还可用来给对手使坏，可能会有一场大混战！





3 交给侍者

完成的料理依据玩家所在地点交给侍者。如果其它玩家也停在你的地方上了，可以征收高额的代理费用。







可以征收对手的代理费

WS机战2最新报道





超级机器人大战2

第2部 宇宙激震篇

机种:WS 类型:SLG 厂商:BANPRESTO
发售日:2000年9月14日发售预定

COMPACT的系统详细介绍

经过W·S的本体的记忆，第二部以后的游戏是在第一部过关的基础上展开的，全3部系列的新要素，就是“PLAY CONVERT系统”。

如前所述，第二部与第一部相同，是描写同一时期的宇宙战斗。在“第1部”中的敌人又逃回了宇宙，如果“第1部”未能通关，有些东西在“第2部”中就不会出现，会引起事件变化。现在将“第2部”中较有影响的CHECK POINT介绍给大家。

▲在第二部作品中多数的机体将会登场。

前作的新角色继续登场

◀▼在前作中出现的角色『飞影』在本作中也会出场，是非常活跃的。

▲在本作中你会看到以前熟悉的机体，并且它们会自我介绍。

“第2部”中较有影响的要素

CHECK! 1 该派谁去宇宙?!
“第1部”的场景1的增援事件，在这里所选择的单位，要作为第2部的战力登场。

CHECK! 2 改造武器
若在“第1部”中将所有的参数向上提升一级的话，在“第2部”中会非常有利。

CHECK! 3 破坏ベンドック
追击敌方援军，进入宇宙的**ベンドック**，那家伙似乎很难击倒，在“第1部”场景1的最终一幕。

CHECK! 4 破坏サイサリス
前作场景3，在东南亚的秘密基地，若第一、二次选择的话，**ガト**——就会登场。

CHECK! 5 プル会成为同伴?
场景3中，在中亚沙漠地带，**プル**作为敌军增援登场。击毁她让她成为同伴。

CHECK! 6 兽战机队基地被黑暗大将军占领?
前作场景4，如果最初选择了兽战机场景的话，就会发现基地还没有被占领。

CHECK! 7 获得FREE盔甲
场景4，在太平洋无人岛，若将**ガンダム**或**シャアザク**击倒，就可得到此盔甲。

CHECK! 8 在京都出现飞影部队
场景5，若第一、二次选择日本京都的话，战斗中飞影部队就会出现，并帮助战斗。

CHECK! 9 ギニアス还活着?
场景6最后，选择柬埔寨，就会发生**ギニアス**被**ザビーネ**所救事件。

CHECK! 10 过关条件?
场景6中，与其选择柬埔寨东不如选择西，那里是通关的必要条件。

操纵自己的机体去战胜敌人吧!!!

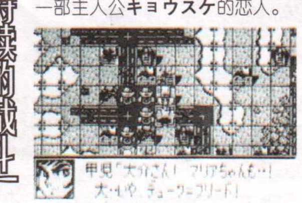


▲超级万能侠Z使出它的强大必杀技“大车轮飞拳”击向对手。



▲本作的主人公**エクセルン**是第一部主人公**キョウスケ**的恋人。

持续的战斗!



影响“第3部”的“PLAY”

第3部:银河决战篇将于2000年冬季发卖，这是“第1部”与“第2部”发展到最后决战的大结局，使用记忆卡，交换资料，从“第1部”到“第2部”，再从第2部”到“第3部”。当然“第1部”的结果也会影响到“第3部”。因此，“第1部”到“第3部”都不容错过。

ADV 继续侦破迷离的事件

名侦探柯南 3个人的推理

8/10 发售预定 ■PS ■BANDAI ■ADV ■5800日圆 ■1P ■记忆格数1 ■CD-ROM

PS版柯南第2弹马上就要登场!

虽说本作是大受好评的前作名侦探柯南的续篇，但是却比前篇更加的POWER UP。这次准备了3个脚本。第一部中，灰原哀是主人公，游戏者要追查有关谜一样的古书的事件。第二部中，服部平次是主人公，游戏者要追查在异人馆中偶然发生的杀人事件。柯南感觉到这两件事背后有共通的黑幕，于是便亲自出马调查并解决，这便是最后一部的脚本。

在最初的两个脚本中，如果以一人之力便揭穿了真相的话，那么这名人物便会在第三个脚 本中帮助游戏者。而且本作准备了与此人物视线对应的会话场面，还搭载了清除系统。当然，脚本是出自与电视系列相同的脚本家之手，配音也是由与电视相同的配音演员们担当的。



▲最初的事件发生在主人公与务之间。

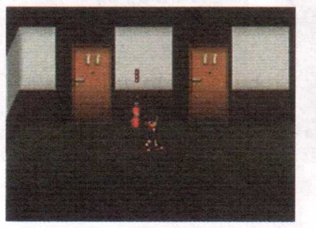


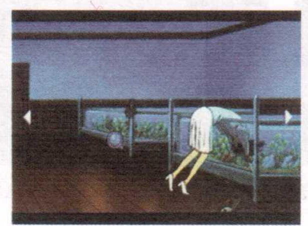
▲第二个事件则是由服部平次担当，他在馆中是解说员。

人物能够像动画般移动!

在冒险游戏中无论如何都会有很多静止画面，但是在本作中为了消解那些而导入了“FREE REAL REACTION SYSTEM”。因此，PS上成功的再现了与电视动画相同的流畅画面。不仅仅是柯南，别的人物也能同样流畅的行动。











PUZ 非常爆笑的图形游戏

纸板君

9/21 发售预定 ■PS ■IREM ■PUZ ■4800日圆 ■1P~2P ■记忆格数1 ■CD-ROM

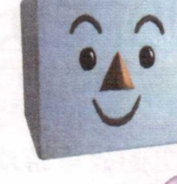
来加入纸板君的战斗吧!

将折纸裁成三角形或四角形后进行组合，制作出各种各样的图形。以前你恐怕从没有这样玩过吧?本作品就是近似这种类型的令人怀念的新智力游戏。

将各个形状不同的纸回转，拼接成大的图形。如果能够构成90度或270度的图形的话，那么这些构成该图形的纸便会消失。场地左右两边的墙壁也是可以利用的，并且无论什么样的纸都可以无限次的回转。本作品分为两种模式，其中之一是纸从上面落下来的“吧哒模式”，另一种是最开始便是纸堆满了场地的“满满的模式”。因为两种模式都可以进行对战，所以游戏者可以与朋友一起享受。当你在享受游戏的时候，也许不经意间便会组成令你得意的图形呢!

人物全体是箱子!?

在纸板君中出场的人物是过着极其普通生活的“箱”之一家。最初出现的是家庭成员和宠物共6人……应该是6个箱子。而当条件满足后，隐形人物便会出现，所以请务必聚齐全体人员。在对战时，本作品为各人物都准备了固有的攻击方法。



男孩子

纸板小学校的5年级学生，梦想成为足球运动员。



女孩子

男孩子的妹妹，喜欢画画。在攻击时也乱涂乱画的。

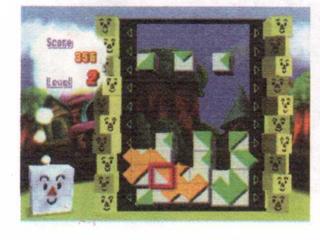


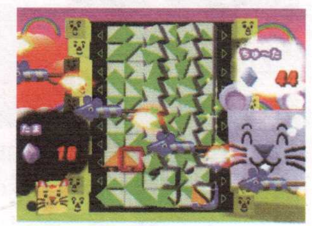
▲在对战模式中，每个角色都有自己的固有攻击技。



爸爸

大学教授的爸爸也会在学校中登场。









THE NEWEST GAME 最新游戏介绍

ETC 收录了新故事的最新作登场

宇宙战舰——英雄的轨迹

9/28 发售预定 ■PS ■BANDAI ■ETC ■2800日圆 ■1P ■记忆格数6 ■CD-ROM

众人期待的追加DISC终于发售了!

"宇宙战舰大和号"在继前2部系列作品之后,继续做为PS用的SLG游戏。大量追加新作动画,并且能够使FANS们的心高涨的PS版"大和号"系列的新作登场了,这便是"宇宙战舰大和号 英雄的轨迹"。

虽然如此,但是本作却不同于前2部作品,本作并不是将动画游戏化的东西。本作是将原作者·松本零士所描绘的SIDE STORY"永远的朱拉篇"游戏化,并且在本作中游戏者能够自由的阅览到在PS版"宇宙战舰大和号"中所使用的CG MOVIE和事件情节等。

采用"别了!宇宙战舰大和号"的系统!

在"别了!宇宙战舰大和号"中博得好评的游戏系统在这次的"永远的朱拉篇"中继续使用。游戏者可以使用这种已经被证实极为洗练的游戏系统来享受这个新的物语。朱拉她到底在剧中演绎一个什么样的角色呢?PS上讲述了一个新的"大和号"。



▲战斗系统与"别了!宇宙战舰大和号"相同,也是以走格的形式出现。









▲今回新登场的角色,她能看清人类想的是什么。



▲前作的冲田舰长再次登场,人物的设定跟以前一样。



▲外面响起警报,到底又有什么事情发生?



▲这些事情跟她有关吗!?她的目的到底是什么?

SLG 世嘉新感觉战争游戏

HUNDRED SWORDS

未定 发售预定 ■DC ■SEGA ■SLG ■价格未定 ■1P ■记忆格数未定 ■对应VGA BOX

体验DC上的战争游戏



描绘国家间战争的实时模拟游戏,玩家做为一国之君一边增强军备和建设城市,一边通过战斗在乱世中谋求生存。本作与NET WORK对应。

SHT 原始射击游戏登陆GB

太空侵略者 X

9/29 发售预定 ■GB ■TAITO ■SHT ■3980日圆 ■1P ■卡带

侵略者重新归来



令人怀念的射击游戏"侵略者"在GB上复活!以全部15个行星为舞台,逐个击落组落下的侵略者。游戏中会出现13种道具武器,战略性大幅提高。利用我方的强力战机击毁侵略者吧!

SPT 爆钓日本列岛最新作登场

村越正海的爆钓日本列岛2

9月 发售预定 ■PS ■VICTOR ■SPT ■5800日圆 ■1P ■对应专用钓杆

在4种类型和13个钓场中与名人对决!

本作是专为钓鱼爱好者准备的,其中有丰富的鱼群、美丽的视野,并装备有实用性很高的讲演模式。游戏者可以在日本13个钓场与鱼展开战斗。各钓场备有"海水鱼"、"淡水鱼"、"鱼苗"和"回游鱼"这4种类型。在故事模式中,游戏者是与处在各钓场的名人进行对战,如果游戏者能够完成村越老师出的课题,那么便可以根据类型而移动到下一个钓场。在前作当中,战胜了所有的名人之后便能与村越老师进行师徒对决,那么这次是……



◀游戏场景都是真实的地方。



◀本作中出场的角色非常丰富。



◀在挑战模式中你会遇到很多钓鱼高手,你只能靠自己的技巧击败他们。



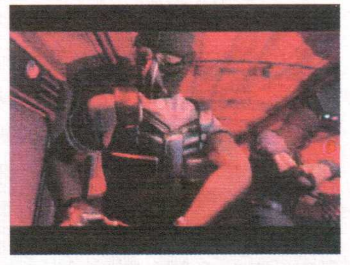
◀在钓到鱼后村越正海会加以评论。

ACT 恐龙危险降临 DC

DINO CRISIS

9/6 发售预定 ■DC ■CAPCOM ■ACT ■5800 日圆 ■1P ■记忆格数 8 ■GD－ROM

借助 DC 的机能再次体验恐怖!



这是创下全世界销量 240 万张记录的 PS 版动作冒险游戏“DINO CRISIS”的移植作。本作激发了 DC 的性能,映像和音乐也大幅度 POWER UP。袭击主人公的是突然在现代复苏的恐龙们……。本作增加了强于 PS 版的扣人心弦的恐怖感,你能够忍受吗?

完美的表现了恐龙的恐怖感





ADV 怪异的滑稽冒险游戏

怪异刑事警察

未定 发售预定 ■PS ■CAPCOM ■ADV ■价格未定 ■1P ■记忆格数未定 ■CD－ROM

身为警察的你能解开连续杀人事件之谜吗!

“怪异刑事警察”是能够简单操作的滑稽、怪异的冒险游戏! 你将成为在“K 警署”任职的刑事警察,并对在“怪异岛”上发生的连续杀人事件进行调查。住在怪异岛上的人们尽是些特别怪异的家伙。调查奇怪的场所、探听消息、运用物品将事件解决便是本作的目的。







RPG 在异世界发生的事情

阿依希亚

11 月 发售预定 ■PS ■ALTUS ■RPG ■6800 日圆 ■1P ■记忆格数未定 ■CD－ROM

并非现实的现实!



这是一部在奇异世界冒险的 RPG 游戏。主人公是平凡的高校生新见翔。由于突发地震,主人公被卷入了阿依希亚这个谜一样的世界。在冒险过程中,游戏者要阻挡凶恶的怪物。本作的目标是要一边与朋友们进行顺利的沟通一边从阿依希亚脱身。

ACT 想成为骑师吗?来试试这部作品吧!

G1 骑师 2

今秋 发售预定 ■PS ■KOEI ■ACT ■6800 日圆 ■1P ■记忆格数 1 ■CD－ROM

骑着马奔向胜利!!



本作是一部动作游戏,游戏者在本作中会成为驾驭赛马的骑手,并且要去参加为数众多的赛马比赛。主要目的是握住缰绳、挥动鞭子、取得胜利。本作为游戏者准备了故事和预赛这两种最终目标不同的游戏模式,游戏者可以享受到更有趣味的游戏。赛马场面也非常扣人心弦!!

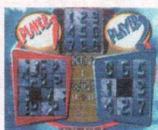
PUZ 超极 PUZ 游戏大集合

SIMPLE 1500 系列 VOL. 37 THE ILLUST PUZZLE&SLIDE PUZZLE

9/14 发售预定 ■PS ■DS PUBLISHER ■PUZ ■1500 日圆 ■1P～2P ■记忆格数 1 ■CD－ROM

享受 PUZ 游戏的乐趣吧!





游戏者花 1500 日元便可享受到众人熟悉的 ILLUST PUZZLE 和 SLIDE PUZZLE 这两种类型的游戏。SLIDE PUZZLE 是要在正方形的范围内将纸张摆成正确的图样,共有 100 个种类的图样可供选择。而 ILLUST LOGIC 则收录了全部 500 个诸如色彩等的问题。

RAC 体验廉价版赛车游戏

SIMPLE1500 系列 VOL. 38 THE REAL RACING TOYOTA

9/14 发售预定 ■PS ■DS PUBLISHER ■RAC ■1500 日圆 ■1P～2P ■记忆格数 1 ■CD－ROM

体验日本的 9 种名车



收录了 TOYOTA16 台汽车的 RACE 游戏在“SIMPLE1500 系列”中登场了。本作中的重点是以转战各赛场而得到的综合积分来取得冠军的大奖赛模式。除此之外,本作还收录了最适合练习的 SPOT RACE 等。

ADV 暑期到了,来一次恋爱吧!

梦之翼

9/28 发售预定 ■PS ■KAB ■AVG ■6800日圆 ■1P ■记忆格数2 ■CD-ROM

在高原地发生的恋情!

这是一部以高原地为舞台的恋爱冒险游戏。暑假,主人公邂逅了谜一样的美少女并被卷入了不可思议的事件。等待着游戏者的是与女大学生和朋友的妹妹等众多有魅力的女孩子们的相遇。和什么样的女孩子成为朋友?这种事会完全如你所愿。







ADV 有很多迷你游戏的GB游戏

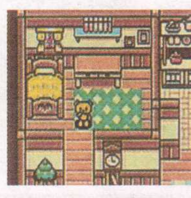
超级米梅尔GB 米梅尔贝的HAPPY MAIL TOWN

12/1 发售预定 ■GB ■TOMY ■ADV ■3980日圆 ■1P ■卡带

女孩子非常喜欢的游戏

大受女孩子欢迎的人气人物米梅尔贝在冒险游戏中大活跃!游戏的舞台是米梅尔贝所住的"HAPPY MAIL TOWN"。游戏的目的是在这个小城镇里交到100个朋友。本作为游戏者准备了许多占卜和打鼹鼠等有趣的迷你游戏。







PUZ 另类的PUZ游戏

パズルデショーブョ!舞塔玛君!

9/29 发售预定 ■GB ■NAXAT ■PUZ ■3800日圆 ■1P ■对应通信机能 ■卡带

将相同的物体放入方块,使其消失

这部游戏的主人公是天使般的、健康、活泼的"舞塔玛君"。将充满画面的"タマリン"对准时针回转。将相同种类的4个タマリン排列在四角之后,这些タマリン就会消失。你一定要看看"舞塔玛君"的可爱的动作!!





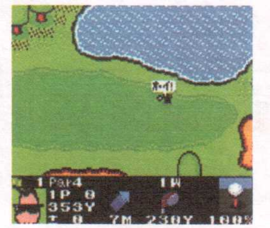
SPT 可与动物合影留念的高尔夫游戏

所的世田园俱乐部

8/11 发售预定 ■GB ■NASUME ■SPT ■3980日圆 ■1P ■对应通信机能 ■卡带

滑稽的GB版高尔夫游戏

这是一部有人气喜剧演员所乔治登场的高尔夫游戏。能够进行游戏的场所有密林、海岸、草原这3处。而且游戏者能够与在游戏中遇到的动物们拍摄纪念照片。拍摄到的照片能够保存在相册中。本作让游戏者饱尝大自然的气息。



ADV 完全新感觉的恋爱游戏

LOVE HINA ~爱在言语中~

9/21 发售预定 ■PS ■SHO-PRO ■ADV ■价格未定 ■1P ■记忆格数9 ■CD-ROM

你能对她说出爱的话语吗!?

能够享受到与在人气漫画"LOVE HINA"中登场的女孩子们对话的冒险游戏登场了!用能够接收到家庭用遥控信号的POCKET STATION来聚集会话中必要的单词。如果将单词组合而进行对话的话,那么将会发生各种各样的事件!





ACT 熟悉的人物再次登场

假面RIDER V3

9/14 发售预定 ■PS ■BANDAI ■ACT ■5800日圆 ■1P~2P ■记忆格数1 ■CD-ROM

假面超人再度回归

令人怀念且大受欢迎的"假面RIDER V3"已被制作成格斗动画游戏!游戏中备有的模式总共有11种,其中之一便是再现战斗中的动画和下回预告的故事模式。从RIDER到怪人,本作为全部的登场人物都准备了变身场面。





◀赤的假面在与对手进行搏斗。



◀变身后的风见志郎使出强大的招式。

北京·心·跳游戏精品店



PS Ⅱ 4880 元

DC 单机　DC 套机

价格合理，保证质量

●**PS Ⅱ：10000 型全配置 4480 元**
15000 型全配置 3800 元

●PS Ⅱ原装 8M 记忆卡 360 元　●PS Ⅱ原装振动手柄 320 元

●PS Ⅱ软件：1）真·三国无双 2）实况足球 2000 3）铁拳 TT 4）山脊赛车五 5）生与死 6）决战 7）FIFA 足球 8）街霸Ⅲ 9）沙罗曼蛇 10）明星偶像 11）花火 12）SQVARE 赛车 13）台球 4D 14）实况棒球 15）打鼓 16）高尔夫

●DC 单机 1480 元 （主机＋原装手柄＋AV 线＋电源线＋中文说明书＋保修单）
●DC 套机 2250 元 （原装手柄、原装振动器、AV 线、原装记忆卡、电源、保修卡、游戏盘一张）

DC 软件种类齐全，游戏与日本同步发行，可使您第一时间拿到您喜欢的游戏，价格合理稳定，并为朋友们提供完善的换盘业务。

●DC 金手指	●DC 磁感式原装手柄 180 元	●DC 原装振动器 160 元	●DC 与 SNK 连接线（原装）240 元
●DC 模拟器（可玩 PS 盘）	●DC 触点式原装手柄 160 元	●DC 大摇杆 220 元	●DC 原装方向盘 450 元
●DC4M 记忆卡 100 元	●DC 原装 VGA 260 元	●DC 枪 140 元	●DC 原装记忆卡 160 元
●DC2M 记忆卡 80 元	●DC 组装 VGA 100 元	●DC 原装六键格斗手柄（内带振动）300 元	●DC4 从记忆卡（可上网）320 元

日本进口各种规格 SONY 原装监视器及彩色显视器

●SONY 34 寸 16 比 9	●SONY 34 寸 4 比 3	●SONY 27 寸 4 比 3	●SONY 21 寸 4 比 3	●SONY 电脑显视器 20 寸
●SONY 29 寸 16 比 9	●SONY 29 寸 4 比 3	●SONY 25 寸 4 比 3	●SONY 14 寸 4 比 3	●SONY 电脑显视器 17 寸

地址：北京市东城区交道口东大街 172 号

联系人：郑洋、郑志刚　邮编：100007　电话：(010)64021541

拷霸 - COPY ALL

高科技专业拷贝光碟烧录机问世

对应 PS2、PS、DC、SS、PC、CD、VCD

拷霸0600型

★拷霸简介：
液晶面板显示烧录运作状况、烧录时间，并可显示各国语言（含中文）
五大烧录功能：比对，直接烧录，模拟测试烧录，母盘资料预先扫描并记忆错误及坏轨，提高写入成功率，降速强迫写入，内建可抹写式IC，可更新支持韧体。

★拷霸0600型：每天可烧录1000片左右　★拷霸0300型：每天可烧录400片左右
以上两种型号均内置美国TECK烧录机，绚丽造型，功能超强，烧录十分稳定，超低价格发售。

★CD-R（金碟）空白片：超低价格
★脱派牌：　★莱德牌：
质量稳定，确保使用率98%以上。





★《游戏快递》香港杂志（双周刊、全彩），附VCD一张，是广大玩友购物的指南书。
★小本功略书（100多个品种），
★精装彩本功略书（数十个品种）
★游戏配件、软件、游戏机





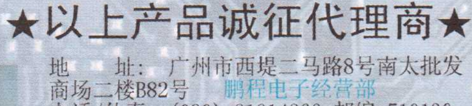


















地　　址：广州市西堤二马路8号南太批发商场二楼B82号　鹏程电子经营部
电话/传真：(020) 81914266　邮编：510130
公司总部：广州市工业大道北97号之二603室
咨询电话：(020) 84371475　84344260
联 系 人：李先生　赵小姐　邮编：510250



GRANDIA
グランディア
II
ELENA


两大公司的联手
CAPCOM VS. SNK
MILLENNIUM FIGHT 2000
梦幻的竞演……



最终幻想 IX FINAL FANTASY IX

补充攻略

机种:PS　厂商:SQUARE　类型:RPG　媒体:CD-ROM×4　发售日:7月7日

1. 在イプセン古城使物理攻击有效的方法

在“イプセンの古城”里物理攻击所造成的伤害值非常低，如果装备上初期武器装备的话就可以进行物理攻击了，这样可能要费一番工夫，不过城中有这些装备，好好找一找吧。

2. ウネの幻梦镜和ドーガの魔道器其它的用法

“ウネの幻梦镜”和“ドーガの魔道器”入了手也不能马上卖掉。去黑魔道士村调查宿屋中的唱片，就有事件发生。

3. 完美的“エーコ料理”的方法

首先，要给莫古利分派任务（不记得它们的名字就用位置表示），让エーコ左边的莫古利帮忙作菜（料理の手伝い）；让エーコ面前的莫古利挖白薯（イモ掘り）；エーコ左手前的莫古利钓鱼（鱼つり）。

然后，水的份量不要弄错，别放ブリ虫（选“ブリ虫は入れない”），钓鱼时选择鱼逃走了再等下回。这样做的结果是炖锅“乱好吃的”，鱼也“美味”。

4. ENDING 后的 21 点游戏

游戏结束后可以玩 21 点游戏（怪医秦博士吗?）方法是当出现“THE END”时，输入以下指令：

指令：R2、L1、R2、R2、上、×、→、○、↓、△、L2、R1、R2、L1、□、□、start。

按照这个顺序，如果最后按 start 前按□时有声音发出，那就成功了。比起仔细慢慢按，快一点更易成功。

5. “プロミストリング”买取方法

贵重的“プロミストリング”有很多方法弄到手。拍卖就是一个方法，不过有一定条件。去拍卖场中标一次买到一个プロミストリング，立即把它装备在身，这样就又会拍卖プロミストリング了。这个条件大概不会在物品栏显示，实际上应该可以得到 9 个（如果你钱够的话）。

プロミストリング是可以濒死 HP 回复，使用 MP 吸收，魔法无属性化的道具。

6. 嘉内特指挥荣耀之队

DISK3 中嘉内特在亚力克山德拉城遭进攻时向荣耀之队下达命令，以下是命令正确 选项：

“情报收集をお愿いします”	ブルツエン&コッヘル
“城下町へ国民の救助に向かいなさい”	ワイマール&ハーゲン
“シド大公殿下に援军要请文书を送ってください”	バイロイト&ラウダ
“大炮を击つ准备を行ってください”	トジエボン&メルゲントハイム

再相应给予正确物品：①ハイパーボーション②エーテル③エリクサー④天使のイヤリング

7. 在游戏途中更换角色的姓名

发现了可改变名字的方法：在 DISK3 后得到“ネミングウェイ”卡。（在デザートエンパレス的クジヤ处）找到地图左下角名叫ダゲレオ的男子就可以改名字了。（为了见他你还得把挡路的人解决，挡路人想知道哪里有书，书就在附近。）

8. 不使用帐蓬能够 HP、MP 全恢复的方法

虽没有严密的里技，但在全世界的海边 HP、MP 可全恢复。

在收集全全世界的宝藏之后（陆行鸟俱乐部的，比比，泡沫中隐藏宝藏），与超级陆行鸟按□交谈，它会说“自己造访海滩时，慢慢享受吧！”你就去全世界海边转转吧，骑陆行鸟在海滩下来，上去按×键时有声音发出，就按这个方法踏步。利用全世界的沙滩达到完全恢复。顺便说一句全世界一共有 21 个沙滩。

9. “幻の合成屋”在哪里?

打倒ハーデス后 与之谈话就可以进行幻的合成了。ハーデス所在地是最后坛水正中向右，聊一聊就有会话发生。

10. 简单地成为拍卖之王

有办法在拍卖场买到便宜货！首先，拍卖开始时一定要紧咬不放。等问到“他にございませんか?”时再投标，加个一百块主持人就不再确认了，你可以毫无抵抗地拿到手。虽写的是“大致确认”但这招百试百灵。要小心的是，等话说完再按键，不然就落到别人手里去了。

11. 使用リジェネ的秘技

一直处于徐徐恢复状态的リジェネ效果。敌人无法攻击你（你也不能攻击他人），还不能使用召唤兽。

12. 对特殊攻击吸收或无效的装备

蓝字是吸收可能，红字是无效。有效使用的话可以轻松的战斗胜出。

圣	キマイラの腕轮、ふゆう石のかけら
暗	エゴイストの腕轮、忍びの衣、デモンズメイル
水	水 ダイヤのこて、リボン
火	イージスのこて、ロゼッタの指
冷	ダルクハット、マダインの指轮、プラチナアーマー
风	ヒュプノクラウン、ローブオブロード、リボン
土	大地の衣、サークレット、フェザーブーツ
雷	ラバーコンシャス、アダマン帽、さんごの指轮

13. 获得狩猎祭第一名

以最快速打倒敌人，敌人点数要高（ファング），不和麻雀交手是基本。在商业区的广场上希丹打倒“ザクナルちゃん”可以获得 80 点。ザクナルちゃん的 HP 在 1100～1500 之间。

他出现条件为“得分超过一百”或“剩 5 分钟时间”。

参考路径：从观剧场车站出来碰到的怪物，观剧场里的ファング（等等就出来了），在商业区大道上的怪物，商店街上的ファング，教会街上的ファング，商店街上追着比比跑的ファング，打倒它们时差不多得分 100～120 点，剩 5 分钟的话再打倒“ザクナルちゃん”就 200 点了。商店街地名可以参靠画面右下的 LOCATION（街是通り）。

14. 拥有更多的原石和宝石可以在战斗中回复更多的 HP

当原石拿到 99 个时可以回复到 300 左右。其他回复物品像ペリドット石有 20 个左右时可回复到 1000 点左右，10 个以下时只能回复 300 左右。宝石多了召唤兽威力也会增强。

15. 战时回复方法介绍!!

当队员中有嘉内特时，给她安上召唤兽的“アーク”（浮游石）と“おうえん”（有召唤的动画）。对其他成员用“いつでもヘイスト、リジェネ”（快速和徐徐回复）。受伤害就让嘉内特使“アーク”，两分钟的动画足可徐徐恢复了。

おうえん可以看召唤兽的动画，使用动画多的攻击，不仅召唤兽，リジェネ的效果也会增强。

全部特殊道具取得方法

名称	入手方法	说明
おしばいのチケット	必定入手	ビビ手持入场券
ブランクの解毒剤	必定入手	从体内除去魔の森林的"モンスターの种"的药品
银のペンダント	必定入手	アレクサンドリア的国宝,嘉内特拥有
雾の大陆マップ	必定入手	バクー去ブランク的地图
モーグリのたてぶえ	必定入手	在世界地图下可以储存游戏的必要道具
クポの实	必定入手	在リンドブルムビビ买了东西
スターのサイン	リンドブルム	在リンドブルムロウエル得到了东西
モグのきぐるみ	リンドブルム	ロウエルが着ていたきぐるみ?
ミニブルメシア	リンドブルム	收集品
ハンターのしょうごう	リンドブルム	狩猎祭优胜的证明
ギザマルークのベル	必定入手	打开ギザマルーク洞窟门的必要铃铛
ホーリーベル	必定入手	打开ギザマルーク洞窟神圣之门的必要铃铛
ゲートパス	必定入手	リンドブルム的通行证
プロテガベル	必定入手	打开ブルメシア的守护之门的必要铃铛
クポの实	ブルメシアほか	收到アトラ的物品,送给邮递员モグネット的礼物
白金の针	必定入手	治疗ブランク石化所必要的道具
ワールドマップ	必定入手	从シド处得到的地图。到外侧的大陆会发挥效力
赤色の石板	コンデヤ・パタ山道	收集 4 块石板嵌入石像可得到ムーンストーン
青色の石板	コンデヤ・パタ山道	收集 4 块石板嵌入石像可得到ムーンストーン
黄色の石板	コンデヤ・パタ山道	收集 4 块石板嵌入石像可得到ムーンストーン
绿色の石板	コンデヤ・パタ山道	收集 4 块石板嵌入石像可得到ムーンストーン
追忆のイヤリング	必定入手	召唤士代代相传的秘宝,エーコ拥有
天龙の爪	必定入手	リンドブルム处的秘宝,シド所持,ブラネ接收
沙漠の星	必定入手	キマイラ处的秘宝,可以控制龙卷风,ブラネ接收
ミニシド	トレノ	收集品
ネズミのしっぽ	トレノ	在オークション可以拿到,エクスカリバー入手必需的道具之一
グリフォンハート	トレノ	在オークション可以拿到,エクスカリバー入手必需的道具之一
ドーガの魔导器	トレノ	在オークション可以拿到,エクスカリバー入手必需的道具之一
ウネの梦幻镜	トレノ	在オークション可以拿到,エクスカリバー入手必需的道具之一
ミニブラネ	ダリ	收集品
村长の键	ダリ	守护村长重要物品的钥匙
ふしぎな药	必定入手	解除シド所中咒语的秘药
きれいな药	必定入手	解除シド所中咒语的秘药
あやしい药	必定入手	解除シド所中咒语的秘药
グルグストーン	必定入手	クジャ想要的神秘道具,在ウイユヴェール入手
大地の镜	必定入手	与テラ有关系的道具
水面の镜	必定入手	与テラ有关系的道具
猛火の镜	必定入手	与テラ有关系的道具
突风の镜	必定入手	与テラ有关系的道具
魔法の指先	トレノ	写着有关ゴゴ的事情,エクスカリバー入手必要的物品
すべすべオイル	アレクサンドリア	能够解救モグネット危机的道具
ランク S のあかし	ダゲレオ	行业工会制定的探宝实力的证明,能力最高的人拥有的物品
キングオブナワトビ	アレクサンドリア	绳跳的迷你游戏达到 1000 回以上而获得的称号。
アスリートクイーン	アレクサンドリア	在迷你游戏中能够胜出 LV80 的カバオ得到的称号
こうりゃくぼん	陆行鸟的空中庭园	击倒オズマ得到的书。
チョコグラフのかけら	陆行鸟森林	陆行鸟挖掘的物品,上面写着陆行鸟空中庭园的关键
チョコグラフのかけら	陆行鸟海湾	陆行鸟挖掘的物品,上面写着陆行鸟空中庭园的关键
チョコグラフのかけら	陆行鸟森林	陆行鸟挖掘的物品,上面写着陆行鸟空中庭园的关键
チョコグラフのかけら	陆行鸟森林	陆行鸟挖掘的物品,上面写着陆行鸟空中庭园的关键
チョコグラフのかけら	陆行鸟海湾	陆行鸟挖掘的物品,上面写着陆行鸟空中庭园的关键
チョコグラフのかけら	陆行鸟海湾	陆行鸟挖掘的物品,上面写着陆行鸟空中庭园的关键
モッカ・コーヒー	南门	コーヒー事件用道具
キリマン・コーヒー	マダイン・サリ	コーヒー事件用道具
ブルマン・コーヒー	ダリ	コーヒー事件用道具
星宫アリエス	ダリ	ステラツイオ事件用道具
星宫キャンサー	ブルメシア	ステラツイオ事件用道具
星宫スコーピオ	クワン洞	ステラツイオ事件用道具
星宫ジェミニ	トレノ	ステラツイオ事件用道具
星宫タウロス	トレノ	ステラツイオ事件用道具
星宫ヴァルゴ	黑魔道士村	ステラツイオ事件用道具
星宫リーブラ	マダイン・サリ	ステラツイオ事件用道具
星宫レオ	アレクサンドリア	ステラツイオ事件用道具
星宫サジタリウス	リンドブルム	ステラツイオ事件用道具
星宫カプリコーン	ダゲレオ	ステラツイオ事件用道具
星宫アクエリアス	イプセン的古城	ステラツイオ事件用道具
星宫パイシーズ	インビンシブル	ステラツイオ事件用道具
星宫オフィユカス	クワン洞	ステラツイオ事件用道具



格兰蒂亚Ⅱ

机种:DC　厂商:GAME ARTS　类型:RPG　发售日:8月3日

冒险中的注意事项

辨别方向的指南针

在一般的RPG游戏中，到处去冒险已是一件见怪不怪的事；本作当然不例外，在村庄、城市、森林或塔内，也都会是一片广大的地方，让里特及同伴们到处去探险。在本作中所出现的地方全都是以3D画面表达，为了不让各位冒险者只是为了要到某处地方而耽误时间，因此自上集已出现了"指南针"以方便玩者，而在本集中将会作出一定的改良，令玩者更能清楚所在地的位置。在本作中的"指南针"，其实并不是那些永远指向北方的器具，在画面的右上方将会有一个"指南针"及一个地点显示器（于特定地方才会出现），只要玩者在村庄内按下Y键改变地点显示器的地址，"指南针"就会为玩者指向那个地点的方向，玩者就能朝着那方向到达目的地；而若在洞穴或迷宫内，"指南针"和地点显示器更会显示哪方是前进，哪方是返回入口，非常方便。除了有方向显示外，它还会显示角色与目的地的距离，除非各位是方向白痴，否则决不会迷路吧！

功能多多的ICON

除了有"指南针"协助冒险外，当在进入迷宫或洞穴时遇到有些需要玩者注意的地方，在角色的头上便会立刻出现共6种特别的ICON。其中有需要作出移动四周事物才能继续前进的"ACTION ICON"、需要跳起才能继续前进的"JUMP ICON"、能够储存进度及回复能源和异常状态的"SAVE ICON"、表示有一位向玩者解释战斗系统和技巧的角色出现的"TUTORIAL HAT"和需要玩者往上或往下移动的"梯子ICON"，向上的"梯子ICON"代表需要向上行，向下则是往下行。

能够乱碰的街景

不论是在村内的民居或是在森林中，会有不少可以让玩者触碰的物件，令平淡的环境添加不少色彩。虽然在民居中的物件只是让玩者无聊玩玩，但是在不同的森林中的物件则有机会藏有道具，只要玩者利用里特的剑向着物件一挥，藏在物件内的道具便能取得，所以当各位看见可疑的物件时，千万记得乱碰一下，可能会有意想不到的东西出现出现呢！

吃喝玩乐好去处

宿屋相信是玩者会留连的地方，因为那里除了能够作储存进度和回复能源最多外，还能在那里与同伴们一同吃饭，以取得游戏内有关资料。当玩者到宿屋的时候，可选择"宿泊"，同样已于上集出现的"吃饭事件（食事イベント）"便会发生，主角会与所有同伴同台吃饭，并能够于那时与特定同伴谈话，可说是令游戏加点趣味。

另外，在本作中亦有一些有趣味性的地方，那就是MINI GAME了。玩者将能够从完成的MINI GAME中获得比较珍贵的道具，已公报了的MINI GAME共有两种，那就是"腕相扑"和"取得光之核桃"。其中"腕相扑"就是俗称为"拗手瓜"的游戏，玩者可利用R键来控制力度，并以连按A键以控制持久力；游戏共有三个回合，只要战胜对方2次便算胜利。至于"取得光之核桃"则是在30秒内，取得一定数量的核桃便可。在游戏中会有三个石台，玩者只要利用方向键控制里特移动，并于有核桃的石台上按A键便能取得它。

战斗前

在游戏中将会有两种不同的遇敌方式，由己方向敌人进攻，和由敌人从后偷袭。前者将会于战斗时设定为"先制攻击"，令己方不论配置和攻击先后均处于优势；后者将会于战斗时设定为"突然袭击（不意を突かれた）"，而配置和攻击则相反。

战斗中的要点

INITIATIVE POINT GAGE

每次战斗最多只能有4位角色参战，在战斗中，角色的行动次序是以"INITIATIVE POINT GAGE(简称IP槽)"来决定。当战斗时，画面将会分为三部分，首先在上方的是显示己方角色的3项不同的能源，分别是以红色来表示HP、用蓝色来表示MP和用绿色表示的SP。相信其中的HP和MP不用向各角色解释了吧！至于SP，那就是角色发动必杀技时的能源。而在画面中间当然是显示敌我双方的战斗情形，画面下方就是显示刚才所提及的"IP

GAGE”，它将会由左至右分为三部分，由左方开始为“WAIT”、“COM”和“ACT”；另外，在“IP GAGE”上下方还会有我方和敌方的样子在移动，样子移动的速度将会由于角色的能力而不同，处于不同位置代表不同的行动状况，他们将会循环不断的于“IP GAGE”移动。当中“WAIT”表示待续，“COM”则是输入角色的行动指令，而“ACT”代表角色进行行动。

战斗指令

当角色于“IP GAGE”中进入“COM”后，玩者就能替角色决定行动。而行动总共有“COMBO”、“CRITICAL”、“技、魔法”、“道具”、“防御”、“回避”、“逃走”和“作战”8种，相信当各位看见这8种行动后，也就知道每种行动大约的用处了，因此在这里只为各位介绍其中几种行动指令。

COMBO

COMBO就是角色向对手作出物理攻击，角色会随所装备武器的不同，而作出不同的攻击次数。当中将设有COUNTER键，若达成一定条件后，角色能令攻击力比一般攻击大1.5倍！不过由于刚才提过每位角色有不同的攻击次数，所以虽然COUNTER十分强劲，但攻击中只能有一次发动。

CRITICAL

这个行动的攻击力虽然会比COMBO低一点，但若能成功使出的话，除了可以让对手立刻返回“WAIT”状态外，若在使出中途时轮到对手行动时，还能立刻取消其行动，是一个非常好用的行动，而且还有机会借此救回同伴一命呢！

技、魔法

此指令能让玩者使出必杀技及魔法，其中必杀技是比COMBO攻击力大的攻击，它们会在使出时扣掉SP和MP。每位角色拥有不同种类的必杀技和魔法，而必杀技和魔法也有级数划分，越高级数就代表能力越大，不过要使出它们就需要角色多学习才可。另外要注意SP能够于角色作出COMBO或CRITICAL时回复，而MP则需要利用道具来回复。在进行魔法攻击时，除了能令敌人受到伤害外，还有让敌人变成异常状态的机会；当然若敌人亦能使用魔法时，己方亦有获得异常状态的机会。本作中所出现的异常状态将会有8种，现在就为各位介绍它们的不同效果吧！

异常状态	效果及回复方法
毒	在一定时间内自动减少HP，不能自然回复
睡眠	在一定时间内不能行动，只要受到攻击便能回复原状
麻痹	在一定时间内不能行动，只要经过一段时间便能回复原状
混乱	不由自主地随意向己方或对手作出攻击，能够自然回复
病气	在一定时间内随机获得异常状态
魔封印	不能使用魔法，能够利用道具或魔法回复原状
技封印	不能使用必杀技，能够利用道具或魔法回复原状
战斗不能	不能进行战斗

作战

若玩者觉得要为多个角色决定行动而烦恼，便可在此指令中将角色改变为电脑控制。本作将会有多种不同的AI战斗设定供玩者选择，有“MANUAL(マニュアル)”、“狂喜乱舞”、“堂堂正正（正正堂堂）”、“安全第一”、“准备万全”、“非常害怕（卑怯千万）”、“依靠外援（他力本愿）”和“十人十色”8种，它们各有特色。

作战选择	效果
MANUAL	由玩者为角色决定行动
狂喜乱舞	电脑主要利用魔法和必杀技来行动
堂堂正正	电脑主要利用物理攻击来行动
安全第一	电脑会替同伴作出回复，让同伴不会变成战斗不能
非常害怕	电脑会利用奇怪的作战方法
他力本愿	电脑主要利用防御和回避来行动
十人十色	电脑会依照角色的性格来决定作战方法

战斗完结

当战斗取得胜利后，每位角色也会随着当时不同的能力状态，而出现3种不同的胜利姿势，其中更有“乐胜”、“通常”和“濒死”三种不同的胜利对白，让战斗完结时更添有趣。此外，玩者亦会在此时有机会获得经验值、特技POINT(ポイント)、魔术POINT、道具和金钱。每位敌人在战败时不一定会有道具掉下，但玩者可以从战斗中观看敌人资料调查取得道具的机率，在显示敌人资料时将会有“钟”的图形，只要那图形越多，就表示取得道具的机率越大。

能力

在战斗时，每位角色的能力也会对战斗有很大影响。而最基本的能让玩者作为参照的有显示角色攻击力的“筋力”、角色防御力的“体力”、IP GATE移动速度的“敏捷”、角色之移动距离的“走力”、角色之魔法攻击力的“魔力”和角色之魔法防御力的“精神”，只要在战斗完结后取得经验值并储得一定数量，各能力就会提升。而除了这些能力参照外，装备、必杀技和魔法也会对角色在战斗时有着重大的影响。

装备

从装备去直接提升能力，当中每位角色有6种不同的装备能安装，其中有手上的武器、头部、身体、足部的装饰品和MANA EGG(マナーエッグ)，它们也能于战斗胜利后取得或到村庄内购得。而每位角色也有特定能够安装的装备，例如武器，里特是使用剑、艾莉娜是使用杖等，所以在购买道具时要注意合适人选。

必杀技与魔法

角色能够使用的技，除了于COMBO和CRITICAL中能够使出的普通技外，还有每位角色所特有的必杀技和拥有8种属性的魔法技。角色要使出这两种技，需要利用在战斗完结时所取得的“特技POINT(SC)”和“魔术POINT(MC)”，于战斗以外的MENU画面的“习得/强化”选项中，利用它们来学习或强化必杀技和魔法；其中魔法还需要使用拥有不同属性的“MANA EGG”，将之装备在角色身上才能学习。必杀技或魔法的种类有很多种，而且每种技能亦分为多个LEVEL，但每位角色也不是一开始就能学习到全部技能，玩者需

要强化现有的必杀技或魔法,令它们的 LEVEL 达至一定水平,才会有新的必杀技或魔法学习。除了必杀技和魔法外,当中还会有“SKILL(スキル)”技能,它虽然没有攻击或防御的用途,但学得它的话就能提升角色的能力,是除角色升级外另一种提升能力的方法。而它与魔法一样是需要另一种道具才能学习得到,这就是“SKILL BOOK(スキルブック)”了。

MANA EGG 与属性

之前提过的“MANA EGG”,就是影响着本作的魔法道具,它能同时拥有三种不同属性,而每位角色只能装备一颗 MANA EGG。它共有 18 种不同的种类,并各以不同名称命名,其中如“HOLY EGG(ホーリーエッグ)”是拥有回复系属性“水”、“土”和“森林”的 MANA EGG、“GRAVITY EGG(グラビティエッグ)”是拥有攻击系属性“火”、“土”和“爆裂”的 MANA EGG 等等;每种 MANA EGG 也有不同属性的搭配,让玩者能以角色的能力来衡量装备哪种 MANA EGG。

至于魔法属性共有 8 种,分别为“火”、“风”、“水”、“土”、“稻妻”、“吹雪”、“森林”和“爆裂”,玩者需要在冒险途中或打倒 BOSS 方能取得。每种属性虽然没有相克的地方,但各自有不同的效果和特性;每位角色也会因各自所拥有的“MANA EGG”不同,而使所受到的属性攻击有强弱。

属性	特性
火属性	所有魔法属于攻击类,它是会随角色的魔法 LEVEL 而上升产生速度和攻击威力
风属性	有多能向敌方全体作出攻击的魔法,不过其攻击力较低
水属性	当中的魔法以回复为主
土属性	不理会使用者之魔力,也能令对手作出相同效果,另外这属性亦有一些能力补助的魔法
稻妻属性	随着使用者之魔力而决定攻击力;而此属性带有令人麻痹的异常状态,受到攻击的人将有机会获得麻痹状态
吹雪属性	主要是防碍对手行动力的攻击,另外亦有机会封印对手之魔法
森林属性	主要是回复异常状态的魔法,虽然也有攻击魔法,但攻击力较低,而此魔法亦有令人中毒和混乱的异常状态之机会
爆裂属性	不理会属性作出同等效果的攻击

格兰蒂亚Ⅱ简易流程攻略

1. ウイット林道

正常的行走到达カーポ村

获得道具:吹雪の护符、伤药、手榴药、ヨミの复活药

敌名	EXP	特 P	魔 P	GOLD
マダラグモ	8	15	5	2





2. カーポ村

去教会→宿屋

3. 黑森林

获得道具:药草、万人力の果实、50

敌名	Lv	HP	ギル	EXP
ドードー	6	10	8	7

4. ガルミア之塔

在 3F 得到了两条滴水嘴

获得道具:风の护符、手榴药、50、150、伤くすり

敌名	Lv	HP	EXP	AP
ガーゴイル	18	54	21	12

5. ルミルの森

ルミルの森 A→ルミルの森・洞穴 1→ルミルの森 B→ルミルの森・洞穴 2→ルミルの森 C→梦の花园→ルミルの森→外へ

获得道具:ルミルの花、杀虫弹、400、ルミルの花、语り部のユネ、400G、杀虫弹 400G、ブルーベリー、冰牙の魔石、防寒のマント、アイスピック

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
ビッグフット	750	29	47	35	23	火	万人力の果实	ルミルの花
おおやしがに	560	36	37	37	8		愈しのハーブ	地震の魔石
大芋虫	630	21	33	36	5		毒消し草	きれいな指轮

6. ミルムの村

与村长谈话完了去宿屋→到村里的アイラ的家→和シレーネ谈话事件完了后去宿屋→发生事件→去图中的奇怪裂缝→回到村里去公民馆→再次去裂缝时遇到アイラ→从アイラ家的仓房到地下→回到ミルム村→从ルミル森林去梦之花园到达アイラ空间

7. 奇怪的裂缝

在最深处击倒“目玉コウモリ”

获得道具:ウイングブーツ、骨の竖琴、1500、清めのハーブ





敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
ツインオーガ	680	27	52	29	38		オーガヘルム	手榴弾
ハンマーヘッド	830	33	48	38	48		生命の种	マヒなんこう
おおやしがに	560	36	37	37	8		愈しのハーブ	地震のトアハツ
目玉コウモリ	3000	50	225	225	145		战士の书	

8. アイラの空间

アイラ空间・1→アイラ空间・2→アイラ空间・孤独的间击倒“ヴァルマーの目”

获得道具：500G、シルバーフェザー、1500G、幻影の服、ミラージュピアス、信赖のきずな、500G、メビウスリング、1500G、500G

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
スターミラージュ	720	16	39	19	49		点眼药	走りの种
ハンマーヘッド	830	33	48	38	49		生命の种	マヒなんこう
ツインオーガ	680	27	52	29	38		マヒなんこう	オーガヘルム
大芋虫	630	21	33	36	5		毒消し	きれいな指轮
ヘルハウンド	580	30	39	71	30	冷	鬼切丸	火炎弹
目玉コウモリ	3000	50	225	225	145			
左蔓	6000						次元のナイフ	
右蔓	6000	600	900	900	600		グラビティエッグ	
ヴァルマーの目	10000						鬼神の泪	

9. セントハイム山地

通过此区域去セントハイム法国

获得道具：ガードキノコ、500G、モゲ爆弹、500G、ミケロマの卷物、狮子の阵羽织、1500G、500G、ヨミの复活药、500G、マッハブーツ、500G、龙杀しの斧、圣なる伤くすり、500G、1500G、魔术の种

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
ハンマーヘッド	830	33	48	38	49		生命の种	マヒなんこう
カメレオン	780	14	27	19	49		ミラージュピアス	清めのハーブ
ビッグフット	750	29	47	35	23	火	万人力の果实	ルミルの花
ツインオーガ	680	37	52	29	38		手榴弹	オーガヘルム
おおやしがに	560	36	37	37	37		愈しのハーブ	地震の魔石

10. セントハイム法国

去宿屋→去グラナス大神殿遇到ゼラ。谈话终了后去图书馆→回到自己的房间→在阳台和ミレーニア会话发生事件→为给ゼラ所托事件回信去谒见之间→从ゼラ处拿到“司祭の书”

11. セントハイム街道

获得道具：圣なる伤くすり、1500G、500G、魔法の解咒

敌名	Lv	HP	EXP	AP	ギル	弱点	宝	カード
ビッグフット	750	29	47	35	23	火	万人力の果实	ルミルの花
ツインオーガ	680	37	52	29	38		手榴弹	オーガヘルム
カメレオン	780	14	27	19	49		ミラージュピアス	清めのハーブ

12. ラウル丘陵

获得道具：1500G、バスターフレイル、サンダーリング、大地の胸当て、500G、生命の种、万人力の果实、地震の魔石、ミケロマの卷物、怒りのリング、力の种、复活の秘石、ゴールデンナッツ、魔力の种、ゴールデンナッツ、1500G、脱力の果实、生命の种、忍耐の果实、ゴールデンナッツ

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
ハンマーヘッド	830	33	48	38	49		生命の种	マヒなんこう
カメレオン	780	14	27	19	49		ミラージュピアス	清めのハーブ
ドラゴノイド	960	32	31	42	62		火炎の魔石	
ツインオーガ	680	37	52	29	38		手榴弹	オーガヘルム
ランドクーガ	1000	25	17	49	22		疾风の魔石	ミケロマの卷物

13. サイラム王国

去宿屋→バザー会场里面与ヘンプル见面→乘船由水路潜入城中→与マイノリー相遇并听他说话→见国王→去暗之扉

获得道具:秘技の解咒、雷光のティアラ、2100、电雷の魔石、700G、シルバーフェザー、魔法の腕轮

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
スカルスネイル	920						冰牙の魔石	骨の竖琴
カメレオン	780	14	27	19	49		ミラージュピアス	清めのハーブ
ドラゴノイド	960	32	31	42	62		火炎の魔石	力の种

14. 地下プラント

在中央制御室击倒"ヴァルマーの爪"

获得道具:700G、マヒなんこう、700G、2100G、マナの竖琴、秘技の解药、复活の秘石、2100G、700G、忍耐のネックレス、700G、マヒなんこう、2100G、700G、业物の太刀、火炎の魔石、奇迹の复活药、700G、2100G、次元の靴

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
スカルスネイル	920	30	25	49	49		冰牙の魔石	骨の竖琴
カメレオン	780	14	27	19	49		ミラージュピアス	清めのハーブ
ドラゴノイド	960	32	31	42	62		火炎の魔石	力の种
异次元战士	850	42	89	5	61		ダークリング	秘技の解药
ヴェインブレイン	800	17	8	65	54		魔力の种	电雷の魔石
右腕	8000						マナの纹章	
ヴァルマーの爪	12000	1000	2400	1200	2100		疾风の书	
左腕	9000							

15. シシール岩礁・岬

获得道具:トンボ斩り、疾风の魔石、1000G、ミケロマの卷物、フレイムシューズ、フレイムバンダナ、フレイムアーマー、1000G、愈しの果实、1000G、3000G、サンゴの首饰り、子守呗の杖、人鱼の竖琴、电雷の魔石

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
クリムゾンクロー	1230	31	41	28	21	冷	解咒の卷物	忍耐の果实
フレイムトード	940	35	20	32	16	冷	きれいな指轮	ダイナマイト
鱼鳞の战士	1160	45	51	23	40	雷	秘技の种	圣なる伤药
クリムゾンテイル	9800	250	1200	300	500		ソウルエッグ	

16. 剑士の村ガーラン～グレイル山

去城西北的リュード的家→如果在宿屋住宿会出现リュード的过去回想画面→去グレイル山→从山顶去御社→和"メルフィス"再次相会→在思い出の大地打败"メルフィス"

获得道具:マキビシ、3000G、双月、フェイスペイント、グレイルの实、愈しの果实、1000G、ダークアーマー、グレイルの实、秘技の解咒、信赖のきずな、大地の斧、1000G、ダイナマイト、フェアリーリボン、グレイルの实

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
クリムゾンクロー	1230	31	41	28	21	冷	解咒の卷物	忍耐の果实
フレイムトード	940	35	20	32	16	冷	きれいな指轮	ダイナマイト
ハニワ鸟	1800	72	89	127	76	雷	飞散の秘石	
夺命树	1340	54	63	51	70	火	愈しの香木	
シビレマムシ	1080	52	45	47	35		清めのハーブ	ベニテングダケ
魔剑	8500						魔剑ヴァルボルグ	
メルフィス	20000	1800	2400	0	2100		修罗の魂	
增殖部位	15000						剑豪の书	

17. ゴースの森・西

获得道具:3000G、香木の根っこ、愈しの香木、シルフの羽衣、1000G、神木の护り、地震の魔石、パオパプの实、スーパーモゲ爆弹

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
フレイムトード	940	35	20	32	16	冷	きれいな指轮	ダイナマイト
鱼鳞の战士	1160	45	51	23	40	雷	秘技の种	圣なる伤药
ギガマンティス	1460	42	49	16	12		愈しの果实	龙骨の兜

18. ナナンの村～ゴースの森・东

去村长的家→去试练之馆、拿到里面的“光の木の实”→作为感谢得到“守りの指轮”→宴会开始→去ゴース的森林

获得道具：复活の秘石、1000G、3000G、气付け药、ヨミの复活药、パオパプの实、魔术の种、ベニテングダケ、天龙の鳞、走りの种、ワクチン、3000G、1000G、1000G

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
シビレマムシ	1080	52	45	47	35		清めのハーブ	ベニテングダケ
フェニーバード	1570	49	14	76	26			
ギガマンティス	1460	42	49	16	12		愈しの果实	龙骨の兜
夺命树	1340	54	63	51	70	火	愈しの香木	

19. 大地の狭间

获得道具：秘技の种、汉の铁ゲタ、汉のハチマキ、3600G、魔法の解咒、ワクチン、愈しの香木、鬼神の泪、速攻の种、ディスカス、1200G、エナジーリング、石火矢

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
シビレマムシ	1080	52	45	47	35		清めのハーブ	ベニテングダケ
フェニーバード	1570	49	14	76	26			
ギガマンティス	1460	42	49	16	12		愈しの果实	龙骨の兜
デザートダイバー	1300	56	58	44	126	风	ワクチン	

20. デモンズブロウ

在制御室战斗结束后进入大地の狭间

获得道具：朱雀の秘石、万能药、凤凰の帽子、3600G、英雄の复活药、破魔の弓、光轮の铠、神秘の秘药

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
スノーレパード	4600	700	1600	320	300	火	爆炎の战斧	
レックガーダー	15000						スターエッグ	
ナーガクイーン	15000	375	0	640	400		破军	
ディオ同系机	30000	900	4000	4000	0			

21. ヴァルマーの体

获得道具：黄金の秘药、绀碧の秘药、レジストドレス、1500G、4500G、万能药、忍びの服、きれいな腕轮、金刚の兜、きれいな首饰り、きれいな腕轮、火の护符、静寂のリュート、魔力の药、1500G、ゴールドフェザー、信赖のきずな、虹のハイヒール

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
ベノマスラーバ	1620	57	72	52	0	冷	愈しの香木	イモ虫のつくだ煮
タランテラ	1320					冷	万能药	クモの糸
ブレインバット	1480						感应の果实	
イミューンセル	1540	64	84	41	64	风	ヨミの复活药	
ダイノフリーザー	1830	83	110	59	102	火	ダイナマイト	
左触手	15000							
ヴァルマーの身体	25000	1600	6000	6000	4000		救护の护符	
右触手	15000						エンゼルサークル	

22. セントハイム法国

去大神殿→击倒“シレーネ”→了解ゼラ的真正目的！→回到牧场的グラナサーベル处

敌名	HP	EXP	特 P	魔 P	GOLD	弱点	宝 1	宝 2
グラナス骑士	2430	90	150	0	150		圣骑士の兜	
左目	12000							
ヴァルマ－の心脏	28000	1800	8000	8000	4300		ホーリークロース	
右目	12000						女神のハイヒール	

23. ヴァルマーの月

获得道具：狮子の竖琴、ライオンブーツ、狮子王の战斧、2000G、绀碧の秘药、雷神の秘石、シルバーフェザー、2000G、青碧の秘药、万能药、深红の秘药、2000G



敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
ニャルモット	1670	81	67	44	97		万能药	タイトなドレス
サラマダイル	1500	70	30	84	34		火トカゲのしっぽ	朱雀の秘石
イビルマヌーバ	1950	105	114	109	16		精神の种	雷神の秘石
龙骑士	2130						ドラゴンワンド	
デッドワプス	4800	2000	10000	10000	3600			
卵のガーディアン	30000						天使のローブ	
ヴァルマーフライ	3600	75	375	0	125		真红の秘药	
ヴァルマーヤング	7200	300	750	0	300			

24. サイラム王国・南～サイラム王国

去サイラム王国→与ロアン再次见面→サイラム王国・南→去王家墓所　　获得道具:ミサンガ

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
ヴァルマーヤング	7200	300	750	0	300			

25. 神々の生地

如按动青(地球)和赤(太阳)可以继续前进。关键在于不要按动黄(月)! 如按动黄的话可以得到各种EGG和书物等贵重道具!

获得道具:2500G、7500G、英雄の胸甲、火炎の魔石、地震の魔石、青碧の秘药、天使の指轮、バルキリードレス、疾风の魔石、万能药、英雄の复活药、ゴールドフェザー、ホーリークラウン、太阳の衣、神秘の秘药、ハイパーモゲ爆弹、ドラゴンエッグ、贤者の书、エーテルの奇迹、スーパーモゲ爆弹、ハイパーモゲ爆弹、荒神の护り、梦幻のバンダナ

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
デスドーベルマン	1790	80	13	115	76		ヨミの复活药	黄金の秘药
ヒパゴン	2130	74	9	4	87		石火矢	
エメラルドハニワ	1860	108	96	156	271		魔力の药	
古代の战士	2040	97	86	14	196		真红の秘药	リフレクトメイル
デュアルフィスト	20000	450	1600	0	600		精灵王の战靴	
ガーディアン	18000	500	0	2000	800		凤凰轮	

26. 新生ヴァルマー

和"ヴァルマーコア"交战的时候、要特别留意对手使用的"审判の时"

获得道具:3000G、真红の秘药、ゴールドフェザー、慈爱のリボン、全力の种、ダーク、绀碧の秘药、武神の兜、ヨミの复活药、剑圣の铠、9000G、ヨミの复活药、3000G、圣灵の杖、飞散の秘石、神秘の秘药

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1	宝2
龙骑士	2130						マナの结晶	真红の秘药
キラーツリー	2310	117	34	12	186	冷	全力の种	
イビルマヌーバ	1950	105	114	109	16		魔力の药	
ヴァルマーモス	3200	100	60	100	50		ヨミの复活药	メテオの卷物
ヴァルマ－マグナ	30000	600	50	600	1480			
マインドイーター	2200							
左颜	25000							
中颜	25000	0	0	0	0			
右颜	20000							
ヴァルマーコア	40000							
ミレーニア	25000	0	3000	0	0		黑天使の弓	

27. 新生ヴァルマー・混沌の间

在与"ゼラヴァルマ"、"ヴァルマ－の舌"交战的时候,装备好预防混乱和毒的防具!

敌名	HP	EXP	特P	魔P	GOLD	弱点	宝1
右手	12000						青碧の秘药
左手	12000	3000	4000	2000	0		绀碧の秘药
头部	9000						黄金の秘药
ヴァルマ－の舌	18000						星光のティアラ
目玉コウモリ	20000						真红の秘药
右蔓	20000	3000	4000	2000	0		青碧の秘药
左蔓	20000						绀碧の秘药
ヴァルマーの目玉	20000						フィーンヒール
左目	18000						绀碧の秘药
ヴァルマーの心脏	25000	3000	4000	2000	0		天魔のドレス
右目	15000						神秘の秘药
ゼラヴァルマ	55000	0	0	0	0		





SD 高达 GGENERATION－F

机体黑历史密码以及全部道具作用解说

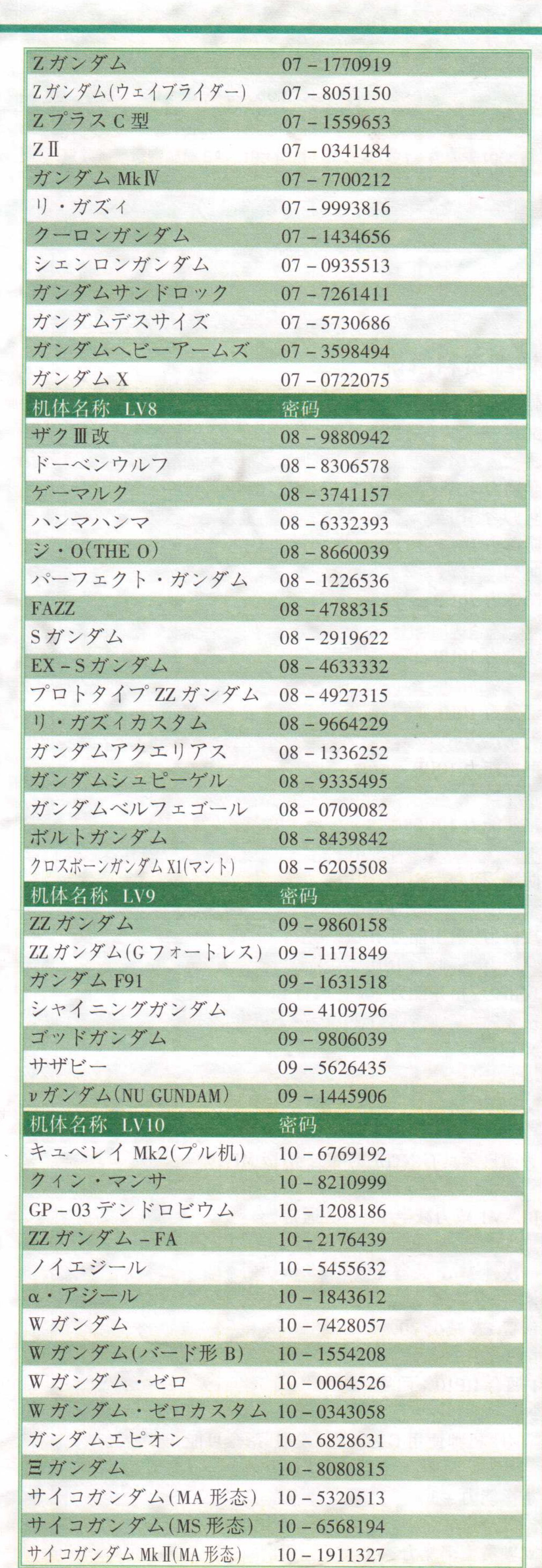
机种:PS　厂商:BANDAI　类型:SLG　媒体:CD－ROM×4　发售日:8月3日

机体名称 LV1	密码
61式战车	01－8549484
パブリク	01－7062519
ルッグン	01－3154536
ドップ	01－4044199
ガトル	01－9055184
ドラッツェ	01－3308157
コアファイター	01－4100469
トラゴス	01－6023856
リーオー	01－6897228
アッガイ	01－9034791
アッグガイ	01－4977504
先行量产型ボール	01－1365532
ボール	01－0316189
ボール改修型	01－5678535
量产型ガンタンク	01－6304692
マゼラアタック	01－2075677
ガイア专用ザクⅠ	01－2837371
ザクⅠ	01－0003543
ザクⅡF型	01－2381054
ザクⅡF型(指挥官专用机)	01－4909401
ザクⅡJ型	01－0053139
ザクⅡJ型(キンバライト茶)	01－7828945
高机动型ザクⅡ	01－6460103
ザク强行侦察型	01－5563631
ザクキャノン	01－6370384
ザクタンク	01－1639417
ザクフリッパー	01－1436255
ザクマリン	01－1902893
ザクマリンレイヤー	01－1129602
セイバーフィッシュ	01－7051806
ジム	01－6775363
アクアジム	01－2388480
ジムキャノン	01－2391878

机体名称 LV2	密码
コアブースター	02－1818987
Gファイター	02－4628020
Gディフェンサー	02－1659629
量产型ガンキャノン	02－7427604
ガンキャノン	02－2986852
ガンタンク	02－8534393
ガンキャノン重装型	02－7449040
ガンタンクⅡ	02－9442306
ジム改	02－6124348
陆战型ジム	02－1933095
ジムカスタム	02－5649898
ジムコマンド	02－9462364
ジムスナイパーⅡ	02－2741241
ジムスナイパーカスタム	02－3302186
ジムキャノンⅡ	02－0248402
パワードジム	02－9016528
ジム・クウェル	02－0626081
ジムⅡ	02－6867186
ジムⅢ(绿)	02－2313652
ネモ	02－0270171
デスアーミー	02－0052586
デスバーディー	02－1642000
デスネービー	02－0979470
ラル专用ザクⅠ	02－5723292
ザクⅡ改	02－1600734
シャア专用ザクⅡ	02－6011306
ディザート・ザク	02－0749378
マツナガ专用高机动型ザクⅡ	02－6949999
ライデン专用高机动型ザクⅡ	02－0793825
サイコミュ高机动试验用ザク	02－7686318
エアリーズ	02－1822566
グフ	02－8695079
グフ重装型	02－2996887
グフフライトタイプ	02－5107182
イフリート	02－0261995
ドム	02－2326011
リックドム	02－2565593
ゴック	02－1727467
ゾゴック	02－1520767
アイザック	02－0250038
ザクレロ	02－9098251
ガザC	02－9700273
ガザC改	02－3400635
ガザD	02－8414046
プロトタイプガンダム	02－8052746
ガンダム・ピクシー	02－6081061
ブルーディスティニ－1号机	02－1439811

机体名称 LV3	密码
ズゴック	03－0215666
ズゴックE	03－7346581
ハイゴック	03－3209077
ハイザック(ティターンズ式样)	03－6006784
ハイザック(联邦式样)	03－2595885
ハイザックカスタム	03－5296820
マラサイ	03－6376751

ドム・トローベン	03 – 1695853
ガ・ゾウム	03 – 2178008
EWAC ネロ	03 – 3173629
陆战型ガンダム	03 – 8867676
EZ – 8	03 – 5100212
ガンダム	03 – 7799496
ガンダム MA	03 – 3604223
ガンダム(无头版)	03 – 7314814
G – 3 ガンダム	03 – 7190600
メタス	03 – 2049786
メタス(MA)	03 – 8603768
ジェガン	03 – 0858162
ジェガン重装型	03 – 7608475
マ・クベ专用グフ	03 – 6261271
シャア专用リック・ドム	03 – 1996067
ギャン	03 – 3652610
ゲルググ	03 – 3306531
ゲルググ J	03 – 6903430
ゲルググ M	03 – 2212151
ゲルググキャノン	03 – 8556134
イフリート改	03 – 1229780
バーザム	03 – 8218929
ケンプファー	03 – 6619715
ガルバディ β	03 – 0077159
ドワッジ	03 – 8437040
ザメル	03 – 1930745
ネロ	03 – 7861998
ゼク・アイン	03 – 6298683
机体名称 LV4	**密码**
ズサ	04 – 6248326
ゾック	04 – 8310271
シャア专用ゲルググ	04 – 8340512
シャア专用ズゴック	04 – 0350853
ガトー专用ゲルググ	04 – 0005752
ギャプラン改	04 – 4722253
ギラ・ドーガ	04 – 7742285
ジェガン改	04 – 3161567
ネモⅢ	04 – 2428538
ガンダム NT1	04 – 2584061
ブルーディスティニー2 号机	04 – 1608282
FA ガンダム	04 – 7954392
量产型 Z ガンダム	04 – 7714609
机体名称 LV5	**密码**
ガンダム MkⅡ	05 – 5132151
ガンダム MkⅡ(黑)	05 – 8373034
FA – ガンダム MkⅡ	05 – 6820518
リック・ディアス	05 – 6946505
ガンダム NT1 – FA	05 – 8349849
プロト Z ガンダム	05 – 9462450
GP – 01 ゼフィランサス	05 – 6521703
GP – 01 フルバーニアン	05 – 3013219
GP – 02A サイサリス	05 – 0601262
GP – 03 ステイメン	05 – 4629017
スターク・ジェガン	05 – 6420418
ガンダムローズ	05 – 9389532
リック・ドムⅡ	05 – 5049241
ドズル专用ザクⅡ	05 – 2508606
アッザム	05 – 3199542
アッシマー	05 – 3076613
アッシマー(MA 形态)	05 – 7529931
シーマ专用ゲルググ M	05 – 0910378
ジオング	05 – 4020222
ジオングヘッド	05 – 8993519
ジャムル・フィン(MA 形态)	05 – 1614772
ジャムル・フィン(MS 形态)	05 – 7294767
ゼク・ツヴァイ	05 – 5567860
バウ	05 – 3633828
ハンブラビ	05 – 3930173
ドライセン	05 – 9572313
ガーベラ・テトラ	05 – 3248798
カプール	05 – 6040313
ビグロ	05 – 1135266
グラブロ	05 – 1082789
ブラウ・ブロ	05 – 8755732
エルメス	05 – 4137976
プロトタイプキュベレイ	05 – 0180184
量产型キュベレイ	05 – 5358483
アプサラスⅡ	05 – 0335948
机体名称 LV6	**密码**
ディジェ	06 – 5046456
ギャプラン	06 – 8378845
ヴァル・ヴァロ	06 – 9258547
ギラ・ドーガサイコミュ试验型	06 – 4698757
スーパーガンダム	06 – 9302018
百式	06 – 2466718
量产型 ZZ ガンダム	06 – 2835060
ガンダムマックスター	06 – 1564107
ガンダムエアマスター	06 – 7430784
ガンダムレオパルド	06 – 1689007
ドラゴンガンダム	06 – 7176383
机体名称 LV7	**密码**
ガスアル	07 – 1169811
ガズエル	07 – 2568183
リゲルグ	07 – 3083061
バウンドドッグ	07 – 6724167
ボリノーク・サマーン	07 – 6139262
パラス・アテネ	07 – 9973958
ザクⅢ	07 – 7731446
キュベレイ	07 – 0057686
メッサーラ	07 – 6602001
パーフェクトジオング	07 – 6327233
プロトタイプサイコガンダム	07 – 7053109
ヤクト・ドーガ(ギュネイ机)	07 – 4179251
サイコ・ドーガ	07 – 7133774
百式改	07 – 0128703
Z ザク	07 – 1748389



Zガンダム	07－1770919
Zガンダム(ウェイブライダー)	07－8051150
Zプラス C 型	07－1559653
ZⅡ	07－0341484
ガンダム MkⅣ	07－7700212
リ・ガズィ	07－9993816
クーロンガンダム	07－1434656
シェンロンガンダム	07－0935513
ガンダムサンドロック	07－7261411
ガンダムデスサイズ	07－5730686
ガンダムヘビーアームズ	07－3598494
ガンダム X	07－0722075
机体名称　LV8	密码
ザクⅢ改	08－9880942
ドーベンウルフ	08－8306578
ゲーマルク	08－3741157
ハンマハンマ	08－6332393
ジ・O(THE O)	08－8660039
パーフェクト・ガンダム	08－1226536
FAZZ	08－4788315
Sガンダム	08－2919622
EX－Sガンダム	08－4633332
プロトタイプ ZZ ガンダム	08－4927315
リ・ガズィカスタム	08－9664229
ガンダムアクエリアス	08－1336252
ガンダムシュピーゲル	08－9335495
ガンダムベルフェゴール	08－0709082
ボルトガンダム	08－8439842
クロスボーンガンダム X1(マント)	08－6205508
机体名称　LV9	密码
ZZ ガンダム	09－9860158
ZZ ガンダム(Gフォートレス)	09－1171849
ガンダム F91	09－1631518
シャイニングガンダム	09－4109796
ゴッドガンダム	09－9806039
サザビー	09－5626435
νガンダム(NU GUNDAM)	09－1445906
机体名称　LV10	密码
キュベレイ Mk2(プル机)	10－6769192
クィン・マンサ	10－8210999
GP－03 デンドロビウム	10－1208186
ZZ ガンダム－FA	10－2176439
ノイエジール	10－5455632
α・アジール	10－1843612
Wガンダム	10－7428057
Wガンダム(バード形 B)	10－1554208
Wガンダム・ゼロ	10－0064526
Wガンダム・ゼロカスタム	10－0343058
ガンダムエピオン	10－6828631
Ξガンダム	10－8080815
サイコガンダム(MA 形态)	10－5320513
サイコガンダム(MS 形态)	10－6568194
サイコガンダム MkⅡ(MA 形态)	10－1911327
サイコガンダム MkⅡ	10－8907991
ターンAガンダム(TURN A GUNDAM)	10－9764039
ターンX(TURN X GUNDAM)	10－2234979
ビグザム	10－8974908
マスターガンダム	10－8321772
デビルガンダム	10－6769192
デビルガンダム Jr.	10－2747348
フェニックスガンダム	10－2163744

－人物黑历史密码－

驾驶员姓名　LV1	密码
アディン・バーネット	01－9473641
アナベル・ガトー(0083)	01－8310728
アムロ・レイ(0079)	01－6082101
ガイア(0079)	01－6531615
カミーユ・ビダン(Z)	01－0065880
京田四郎(模型)	01－1826628
ギレン・ザビ(0079)	01－3667060
クワトロ・バジーナ(Z)	01－3499923
コウ・ウラキ(0083)	01－8530872
シャア・アズナブル(0079)	01－9703447
ジュドー・アーシタ(ZZ)	01－4099031
セイラ・マス(0079)	01－6295212
ゼクス・マーキス(W)	01－4860231
东方不败(G)	01－6122131
ドズル・ザビ(0079)	01－8451489
ドモン・カッシュ(G)	01－1129228
パプティマス・シロッコ	01－1890880
ハマーン・カーン(ZZ)	01－0182687
ヒイロ・ユイ(W)	01－5140390
フォウ・ムラサメ(Z)	01－2751798
ブライト・ノア(0079)	01－1923545
マ・クベ(0079)	01－4130176
ララア・スン(0079)	01－6050208
ロラン・セアック(TURN A)	01－4055888
レビル(0079)	01－2857933

－母舰黑历史密码－

母舰名称　LV1	密码
ガウ	01－0894672
ガンペリー	01－1294171
ギャロップ	01－1873130
コロンブス	01－4964062
サラミス	01－1127794
パプア	01－9816660
ミデア	01－4990708
ムサイ	01－9926183
母舰名称　LV2	密码
ダブデ	02－0660637
チベ	02－3373645
マゼラン	02－8037176
ムサイ(0083 绿)	02－5990708
ユーコン U99	02－7333165

母舰名称 LV3	密码
ホワイトベース	03－3349300
マッドアングラー	03－3844129
ザンジバル	03－2188415
母舰名称 LV4	密码
－	－
母舰名称 LV5	密码
グワジン	05－6536154
アルビオン	05－7242836
アーガマ	05－5199414

母舰名称 LV6	密码
ネェル・アーガマ	06－2402075
母舰名称 LV7	密码
－	－
母舰名称 LV8	密码
ドロス	08－0719702
母舰名称 LV9	密码
－	－
母舰名称 LV10	密码
－	－

全部特殊道具详细资料解说

OP 道具名	COST	特殊效果
ダミー机能	1000	ダミーバルーン射出可能
ブースター	1000	移动力 2UP
メガブースター	5000	移动力 4UP
ガンダリウム α	2000	防御力 5UP
ガンダリウム β	8000	防御力 10UP
ガンダリウム γ	15000	防御力 15UP
ガンダニュウム合金	30000	防御力 20UP
フィールドジェネレータ	5000	攻击力 5UP
ビクトルエンジン	16000	攻击力 10UP
ステルスシステム	3000	回避力 5UP
ハイパージャマーシステム	8000	回避力 10UP
スナイパーセンサー	3000	射击能力 5UP
ハイブリッドデュアルセンサー	8000	射击能力 10UP
グラップルセンサー	3000	格斗能力 5UP
モビルトレースシステム	8000	格斗能力 10UP
マグネットコーティング	9000	射击能力/回避力 5UP
ALICE	15000	防御/回避力 5UP
バイオコンピューター	9000	格斗能力/回避力 5UP
C. A チップ	25000	攻击力/射击能力 10UP
A. R チップ	25000	防御力/回避力 10UP
PX システム	50000	攻击力/格斗能力 20UP 消费 EN
ゼロシステム	40000	格斗能力/射击能力 20UP 性格变更
サイココントロールシステム	6000	NTL1UP
バイオコントロールシステム	15000	NTL2UP
サイコフレーム	20000	NTL3UP
オーバーロードチップ	10000	普通机师具有 NTL5 的能力 消费 MP
EXAM システム	20000	普通机师具有 NTL7 的能力 消费 MP
バーサーカーシステム	30000	普通机师具有 NTL9 的能力 消费 MP 性格变更
耐ビームコーティング	10000	BEAM1 威力减半 BEAM2 通常
I フィールド	20000	BEAM1 无效?BEAM2 威力减半
バリアコーティング	8000	一次性 MAP 兵器无效
E パック	9000	消费 EN 减少 10%
エネルギーCAP	18000	消费 EN 减少 30%
ナノ・スキン	12000	1 回合 HP5% 回复
DG 细胞	20000	1 回合 HP10% 回复
MD システム	5000	搭载 MD システム,不需要驾驶员驾驶
フラッシュシステム	12000	非 NT 机师使用 G ビット"发射"指令可能
D ナビシステム	15000	具备 EWAC 机能、2×2 范围内有效
ビームフラッグ	10000	指挥能力＋3
リング・サイコミュ	10000	感性变化变弱
コンピューターウイルス	－	驾驶员全部能力 ＋1

成都火星电玩

日本游戏机及配件卡通 VCD、CD 大集合　寻求各地经销商　批发热线:(028)3360988

详细目录请见网址:WWW. marsgame. com　电子邮件:marsgame@263. net

本部电脑管理,万无一失。函索详目录自备回邮信封,贴足 1.6 元邮票。邮购价:VCD5 元/张,音乐 CD8 元/张。 邮费 15 元(无论多少) 邮购地址:成都市建设路邮局 5A－199 信箱　肖忠发(收)　邮编:610051。门市地址:成都市成华街四号附 5 号　门市电话:028－3360988

日本名卡通动画精选(一)　特价:5 元/张　2000.4.4

CHT 女福星,情侣乐天派	2CD	天地无用 TV 版	8CD	银英－朝之歌,夜之梦	2CD	真三一万能侠	7CD	课本没教的事	2CD	恐怖庞物店	2CD
新 99 拳王	2CD	天地无用剧场版	2CD	银英外传－白银之谷	2CD	魔术士(奥梵)	9CD	恶魔战士	4CD	勇者王	17CD
魔神 B－G－O	6CD	新天地无用 TV	9CD	银英外传－黄金之翼	1CD	魔术士(奥梵)第二部	12CD	飞越颠峰	3CD	武神传说	3CD
JOJO 奇妙冒险	3CD	天地无用完结篇	2CD	银英外传－英雄传说	2CD	力古斯 5 托宇宙战记	6CD	眼镜蛇(哥布拉)	2CD	众神之人昏	1CD
高达 W－无尽华尔兹	2CD	天地无用外传砂砂美	9CD	银英传－战国群雄 TV 版	18CD	VISITOR(访问者)3 维	3CD	七都市物语	1CD	电脑刑事档案	3CD
高达 G－新机动武斗传	17CD	超时空要塞－可有记起爱	2CD	吸血姬美夕	2CD	EAT－MAN(食人、铁男)	6CD	逮捕令	4CD	意乱情迷	1CD
W 高达 TV 版	17CD	超时空要塞加强版	4CD	新吸血姬美夕	12CD	海贼王	1CD	逮捕令剧场版	2CD	神剑传	2CD
高达 MSOB 小队	6CD	超时空要塞 2 代	3CD	统梦	1CD	魔装机神	7CD	阳光普照	1CD	网中之鱼	1CD
高达 0080	3CD	超时空要塞 TV 版	12CD	侍魂－破天降魔之章	1CD	宇宙海贼之莱茵黄金	3CD	兽兵卫忍风帖	2CD	龙骑士	4CD
高达 0083	6CD	超时空－尼古斯军团	1CD	侍魂 2	2CD	光明战士－阿基拉	2CD	美少女杀手	2CD	亚里安	2CD
高达 Z	17CD	超时空－吸血鬼子兵	1CD	下级生	2CD	重战机	2CD	六神合体	2CD	时空转抄	6CD
高达 ZZ	16CD	超时空要塞歌集	1CD	同级生 2	5CD	街霸 2 代	2CD	巴别一世一死神大决战	4CD	变色龙	3CD
高达 X	17CD	超时空要塞 D7	4CD	同级生 2 续	2CD	街霸 V	2CD	地狱侦探团(白色猎人)	9CD	乱马 1 /2	2CD
高达 F91	2CD	超时空国要塞 D7 电影版	1CD	樱通信	6CD	街霸 TV 版	14CD	人鱼之伤	1CD	新乱马 1 /2	3CD
高达－逆袭的夏亚	2CD	龙珠 Z 之冥界超激战	1CD	猫眼	4CD	棒球英豪－大学物语	2CD	焱之记忆	2CD	快乐的方程式	1CD
高达 0079 OVA 版	9CD	龙珠 Z 银河最强战士	1CD	宇宙骑士 1	16CD	棒球英豪－大学物语 TV 版	17CD	午夜之眼	2CD	天空之艾斯嘉科尼	13CD
高达 0079TV 版	16CD	龙猫	2CD	宇宙骑士	3CD	圣水奇缘	2CD	恶男杰特	9CD	寒前线	1CD
MS08 小队电影版	1CD	幽游白书(电影版)	1CD	真女神转生	2CD	绝爱	1CD	星方天使	6CD	刀魂	2CD
A 高达	7CD	百变狸猫	2CD	转校生	2CD	东京巴比伦	1CD	能量宝石	1CD	车神传说	2CD
SD 高达 G 世纪 CG	1CD	圣传之双城炎雷版	2CD	幽灵公主	2CD	走向心灵(TO HEART)	1CD	神秘的世界	4CD	战国魔神	13CD
V 高达 TV 版	17CD	我的爱神－女神事务	3CD	圣斗士－真红少年	2CD	*快杰蒸气探团	1CD	钢铁新世纪	4CD	圣露火纳斯女学院	2CD
MS08 小队米兰传说	1CD	我的爱神 Q 版(幸运女神)	6CD	圣斗士－最终战士	1CD	银河少女警察	1CD	女恶魔人	3CD	异次元世界	6CD
兰色高达	1CD	风之谷	2CD	圣斗士－黄金苹果	1CD	铃声 LAIN	5CD	新吹波罗危机	7CD	秀逗魔道士	2CD
高达 0083 剧场版	2CD	3×3 只眼(一)	4CD	圣斗士－海皇篇	5CD	新世纪龙之子登场	6CD	飞龙战士	1CD	秀逗魔士 TV 版	13CD
伊甸少年	5CD	3×3 只眼－圣魔传说(二)	3CD	圣斗士 TV 版	25CD	地狱先生之神屑	1CD	守护月天	11CD	猎人	3CD
不可思议游戏 TV 版	19CD	霸王大系之龙骑士战士	6CD	圣斗士－BTX	9CD	地狱先生恐怖新学期	1CD	艾狄龙	7CD	消防员的故事	1CD
不可议游戏剧场版	2CD	魔法提琴手	1CD	圣斗士－北欧篇	9CD	地狱老师 TV 版	14CD	史巴斯 1－2－3	2CD	钓鱼武状元	9CD
宇宙战舰大和号	6CD	魔女宅急便	2CD	圣斗士－神与神之激战	1CD	柯南－连续两大杀人事件	2CD	高智能方程式	2CD	天使禁猎区	1CD
饿狼传说剧场版	4CD	魔剑美神	2CD	心跳回忆 MTV	1CD	柯南－引爆摩天大楼	2CD	BATTLE MAMIN		奥美帝	2CD
橙路剧场版	2CD	魔剑美神秀逗魔道士	3CD	金田一少年事件 TV 版	13CD	柯南－黑暗组织的女子	2CD	最游记	1CD	A 计划	1CD
橙路 TV 版	24CD	新秀逗魔道士	9CD	金田一少年剧场版	2CD	柯南－14 番目之标的	2CD	灵魂力量	9CD	街霸 OVA	2CD
橙路一想回到那一天	1CD	阿尔斯兰	4CD	岁月童话(回忆的点滴)	2CD	柯南 TV 版	14CD	超神姬	1CD	钢铁天使	5CD
大运动会	6CD	相聚一刻	32CD	卡通主题歌 MTV 精选	1CD	柯南－世纪末的魔术士	2CD	迷宫物语	1CD	恋爱物语	1CD
暗黑破坏神	3CD	相聚一刻岛番外篇	1CD	日本卡通主题歌选 2	1CD	柯南－青山刚黑短篇集	1CD	宙夜省目	1CD	伊甸少年	5CD
天空之城	2CD	新世纪福音战士 TV 版	13CD	日本卡通主题歌选 3	1CD	星界之纹晕	4CD	课长王子	1CD	默士录	1CD
怪医秦博士	3CD	新世纪剧场版	2CD	生化危机 2 攻略	1CD	爆焱剧场版	2CD	99 拳皇	1CD	钢铁神兵	7CD
怪医秦博士黑暗医生	1CD	新世纪完结篇	2CD	魔鬼天使战警	3CD	琥珀之追击剧场版	1CD	魔影紫光	1CD	神风怪盗	4CD
怪医秦博士千喜版	1CD	超魔神英雄传说	25CD	少女革命	2CD	风之名仪	2CD	妖精战士	3CD	黄金宝贝	3CD
DNA2	5CD	浪客剑心特别版	1CD	新樱花大战 1～3 集	3CD	勇者斗恶龙	10CD	地裂	1CD	兽战士	9CD
97 拳皇攻略	2CD	浪客剑心 TV 版	26CD	恋爱人生	2CD	天域奇兵	2CD	机器人保卫战	2CD	银河星传说	2CD
钢铁天使	5CD	浪客剑心剧场版－天空镇魂歌	2CD	女神候补生	6CD	樱花大战 TV 版	10CD	库洛魔法使	12CD	雷朋三世辞书库	2CD
97 城市猎人天才犯罪教授	2CD	浪客剑心追忆版	4CD	魔法少女诞生	2CD	麻未之部屋	2CD	库洛魔法使剧场版	12CD	翼天使之声	6CD
城市猎人－爱与宿命连发枪	2CD	罗得岛战记	6CD	学园侦探团	16CD	机动战舰	9CD	生化危机 3 恐龙危机 CG 选	1CD	高主的世界	13CD
城市猎人一百万美金阴谋	1CD	新罗德岛战记	9CD	爆笑吸血鬼	3CD	机动战舰剧场版	2CD	宝魔猎人	3CD	黄金战士	6CD
城市猎人－海滩城市之战	2CD	宫崎峻歌集 MTV 精选	1CD	愿望之翼	3CD	心跳的回忆动画版	2CD	秘警探险	4CD	风月月影楼	1CD
城市猎人－便衣女刑警	2CD	攻壳机动队	2CD	听到涛声	1CD	影技	2CD	花样男子	1CD	安琪莉可	1CD
99 城市猎人	2CD	攻壳机动队 M66	1CD	太空 8 代 CG 动画	1CD	火魁子传	6CD	流星花园	18CD	杰克侦探	1CD
樱花大战	2CD	绀碧之舰队	2CD	太空战士九代 CG	1CD	GTO 动画版	20CD	老人与 Z	2CD	魔法使	3CD
碧奇魂	1CD	少女革命	13CD	青之六号	4CD	恋爱候补生	1CD	机动警察诞生剧场版	3CD	飞天红猪侠	2CD
碧奇魂 2－兰色种子	13CD	天空战记	3CD	五星物语	1CD	剑风传奇－铬印战士	13CD	我是大哥大	6CD	鲁邦暗杀指念剧	2CD
万能文化猫娘	6CD	北斗之拳(剧场版)	2CD	樱花之花组	2CD	水晶国传说	2CD	网络战士	3CD	黄龙之耳	1CD
幽游白书剧场版	2CD	强殖专甲	6CD	鬼神童子 ZENK1	2CD	水晶国传说 OVA	3CD	神秘机械女神	3CD	传说巨神	4CD
幽游白书 TV 版	38CD	口袋怪物(宠物小精灵)	15CD	萤火虫之墓	2CD	学校的幽灵	6CD	足球小将	5CD	雷朋三世－爱情篇	2CD
电影少女	3CD	宠物小精灵剧场版	2CD	精灵使	1CD	青空少女队	2CD	沙罗曼蛇	2CD	粼家女孩	6CD
X 战记	2CD	宠物小精灵－爆诞	2CD	杀人课(烈焰)	2CD	烈火之炎	14CD	装甲骑兵	3CD	超兽传说	2CD
卒业	4CD	铁拳(故事片)	2CD	彼男彼女的故事	13CD	青涩宝贝	12CD	刻之大地	3CD	高主的世界 2	12CD
卒业－圣罗 V	1CD	铁拳 2	2CD	世界末日	2CD	枪神	13CD	恋爱世纪剧场版－万有引力	2CD		
梦幻街少女	2CD	王立宇宙军	2CD	饿沙罗鬼	13CD	八云立	1CD	闪电霹雳车	4CD		
风魔小次郎	6CD	银河英雄传说剧场版	2CD	特搜机动队	3CD	伤追人	5CD	梦中相会	3CD		
真孔雀主		银河英雄传说 TV 版	55CD	冒险少女娜汀亚	2CD	梦幻骑士－龙之宝玉	5CD	海底娇娃－蓝华	3CD		
孔雀王 2	3CD	银英外传－星之海洋	1CD	GS 美神－极乐大决战	1CD	魔法阵都市 TV 版	11CD	通灵公主	6CD		
圣子剑 BOY	12CD	银英外传－污名	2CD	GS 美神 TV 版	15CD	光之帆	2CD	思春美少女－合体机械人	2CD		

日本卡通电玩音乐 CD 大集合(注:1 个编号是 1 张,8 元/张)

黄金动画系列:

GGG－001 超时空要塞 7－实况演唱会
GGG－002 超时空要塞 7 ACOUSTIC FIRE
GGG－003 攻壳机动队
GGG－004 DRAGON BALL 七龙珠最强之道
GGG－005 日本卡通主题歌集
GGG－006－008 银河英雄传第三期(3CD)
GGG－009－010 DRAGON BALL Z 七龙珠(2CD)
GGG－011 天空战记原声带 VOL.1
GGG－012 新世纪福音战士特别纪念版
GGG－013 新古灵精怪(橙路)钢琴演奏集
GGG－014 魔法骑士歌唱精选集
GGG－015 逮捕令 TV 版原声
GGG－016 机动战舰原声集
GGG－017 神秘之世界音乐篇 1
GGG－018 神秘之世界交响组曲
GGG－019 天空战记原声带 VOL.2
GGG－020 天空战记原声带 VOL.3
GGG－021 神秘之世界交响组
GGG－022 97 卡通主题歌精选集 VOL1
GGG－023 97 城市猎人主题歌集
GGG－024 金田一少年之事件簿原声集
GGG－025 闪电霹雳车 SAGA 原声合辑 3
GGG－026 闪电霹雳车 SAGA 原声合辑 4
GGG－027 神秘之世界 2
GGG－028 新世纪福音战士剧场版 DEATH 篇
GGG－029 梦幻游戏歌唱总动员
GGG－030 97 卡通主题歌精选 2
GGG－031 97 卡通主题歌精选集 VOL.1
GGG－032 新天地无用音乐篇 VOL.1
GGG－033 天地无用剧场版
GGG－034 神剑闯江湖原声合集
GGG－035 神剑闯江湖未收录集
GGG－036 魔法公主电影原声集
GGG－037 97 女神事务所－单曲精选
GGG－038 97 卡通主题歌精选
GGG－039 电影少女－原声集
GGG－040 电影少女－印象集
GGG－041 美少女战士 R
GGG－042 美少女战士 S－音乐精选
GGG－043 新世纪 EVA 剧场版－真心对你
GGG－044 新天地无用－音乐篇 2
GGG－045 名侦探柯南－主题歌集
GGG－046 梦幻游戏第二部 VOL.1
GGG－047 梦幻游戏第二部 VOL.2
GGG－048 新世纪 EVA－RERAIN
GGG－050 闪电霹雳车 SAGA /精选集
GGG－051 中魔法骑士 OVA 原声集
GGG－052－053 新世纪 EVA－交响乐
GGG－054 超时空要塞 7 /OVA 原声集
GGG－055 超时空要塞 7 98 单曲精选
GGG－056 超时空要塞 7 /EN3LISH
GGG－057 机械女神主题歌集
GGG－058 神剑闯江湖原声合集 4
GGG－059－060 非常偶像 KEY /主题歌集
GGG－061 吸血姬美夕 TV 版主题歌
GGG－062 下级生 /MELODY
GGG－063 梦幻游戏第二部音盘体系统 3
GGG－064 神剑闯江湖 /主题歌大集合
GGG－065 偶像防卫队 /歌唱大集合
GGG－066 98 日本卡通票选排行榜 VOL.1
GGG－067－070 女神事务所卡拉 OK 大全集(2CD)
GGG－071 沉默之舰队原声集
GGG－072 名侦探柯南主题歌集 2
GGG－073 天空战记
GGG－074 魔法骑士 /OVA VOL.1
GGG－075 万能文化猫娘 TV 版歌唱集 1
GGG－076 万能文化猫娘 TV 版歌唱集 2
GGG－077 幽游白书歌唱大集合
GGG－078 宫崎峻作品精华集 VOL.1
GGG－079 宫崎峻作品精华集 VOL.2
GGG－080 北斗神拳主题歌集
GGG－081 新机动战记 /OVA 主题歌集
GGG－082 机械女神主题歌集 VOL.2
GGG－083 神剑闯江湖维新志士镇魂歌
GGG－084 魔法少女歌唱大集合
GGG－085 宫崎峻作品精华集 VOL.3
GGG－087 MAZE * 爆热时空剧场
GGG－088 梦幻游戏第二部音般体系 4
GGG－089 98 年票选排行榜 VOL.2
GGG－090 少女革命 /绝对进化革命前夜
GGG－093 罗德岛战记 TV 版英雄骑士
GGG－094 魔法阵都市 TV 版主题歌集
GGG－095 魔法公主交响组曲
GGG－096 魔法英雄传单曲精选集
GGG－097 神剑闯江湖 /歌唱集 VOL.2
GGG－098 梦幻游戏 /OVL 歌唱精选集
GGG－099 女神事务所
GGG－100 宝宝日记主题歌集
GGG－142 2000 日本卡通票选排行榜 1
GGG－143 名侦探柯南单曲大集合
GGG－144 彼男彼女的故事
GGG－147 2000 日本卡通票选排行榜 2

黄金卡通系列:

GA－001 灌蓝高手 TV 版歌曲大全集
GA－002 灌蓝高手 95 电影版
GA－003 女神事务所歌唱大全集
GA－004 福星小子 TV 版大全集
GA－005 福星小子剧场版大全集
GA－006 相聚一刻 TV 版主题歌大全集
GA－009 蜡笔小新精选集 2
GA－010 相聚一刻剧场版大全集
GA－012 超时空要塞加强版原声带 2
GA－013 幽游白书 SUPER COVERS
GA－014 美少女战士精选集 1
GA－015 美少女战士精选集 2
GA－016 乱马 1 /2 精选合集 VOL.1
GA－017 乱马 1 /2 精选合集 VOL.2
GA－017 GA－018 魔法骑士 SONG BOOK
GA－019 魔法骑士主题歌集
GA－020 闪电霹雳车主题歌集
GA－021 闪电霹雳车歌唱精选集 1
GA－022 闪电霹雳车歌唱精选集 2
GA－023 闪电霹雳车 TV 版主题歌集
GA－024 闪电霹雳车 TV 版 BGM 集
GA－025 城市小飞女
GA－027 日本畅销卡通主题歌大全集 2
GA－028 天空战记主题歌精选集
GA－029 古灵精怪(橙路)主题歌集
GA－030 古灵精怪(橙路)单曲精选集
GA－031 乱马 1 /2DOCD 精选合集
GA－032 乱马 1 /2 音乐的铁人
GA－033 幽游白书 SUPER COVERS
GA－034 魔法骑士原声精选合集
GA－035 逮捕令原声精选合集
GA－036 SECOND IRE
GA－037 超时空加强版 FOR FANS ONLY
GA－038 不思议游戏单曲精选集
GA－039 城市猎人精选合集
GA－042 城市猎人特别版电影原声带
GA－043 古灵精怪(橙路)原声带 GA－
044 攻壳机动队电影原声带
GA－045 魔法骑士 SANGBOOK2
GA－046 圣斗士星矢精选合集
GA－047 银河英雄传说精选合集
GA－048 罗德岛战记精选合集
GA－049 新吸血美姬精选合集
GA－051 樱桃小丸子原声精选
GA－052 久石让作品精选合集
GA－053 电视卡通主题歌总动员 1
GA－054 电视卡通主题歌总动员 2
GA－055 七龙珠 Z 18 1 /2 特别篇
GA－056 圣斗士星矢 1996 歌唱精选集
GA－057 新机动战记 W VOL.3
GA－058 泡泡糖危机精选合集
GA－059 灌蓝高手主题歌插曲总动员
GA－060 不可思议游戏－青龙逆袭篇
GA－061 美少女战士主题歌精选集
GA－062 新机动战记 VOL.1
GA－063 新机动战记 VOL.2
GA－064 新世纪 EVA VOL.1
GA－065 新世纪 EVA VOL.2
GA－066 天地无用剧场版 IN LOVE
GA－067 超时空 TV 版主题歌插曲总集
GA－068 96 年日本卡通主题歌总集 1
GA－070 新机动战记 W VOL.4
GA－071 新 VA VOL.3
GA－072 96 日本卡通主题歌曲总动员 2
GA－073 96 日本卡通主题歌总集 1
GA－074 电视卡通主题歌精华总动员 3
GA－075 神剑闯江湖原声合集 1
GA－076 神剑闯港湖歌唱集
GA－078 鬼神童子 ZENKL 歌唱精选集 2
GA－079 闪电霹雳车 SAGA 原声合集
GA－080 三国志－英雄的黎明原声合集
GA－081 三国志－长江的燃烧原声合集
GA－082 96 年日本卡通主题歌总动员 4
GA－083 天地无用 IN LIVW96 巡回演出
GA－084 X 原声合集
GA－085 96 主题歌票选排行榜
GA－086 秀逗魔道士主题歌精选 1
GA－087 秀逗魔道士主题歌精选 2
GA－088 新古灵精怪(橙路)映像纪念集
GA－089 美少女战士主题歌精华集
GA－090 机动战士 MS08 小队
GA－092 闪电霹雳车 SAGA 原声合集 2
GA－093－094 闪电霹雳车主题歌选 2CD
GA－095 天地无用鬼之圣诞节之夜
GA－096 美少女战士圣诞节
GA－097 幽游白书交响乐曲精选集 2
GA－098 神剑闯江湖原声合集 2
GA－099 新古灵精怪(橙路)主题歌集

电玩天地系列:

A&G－001 樱花大战
A&G－002 侍魂 4 天草降临
A&G－003－005 纯爱手札电玩精选 2
A&G－006 纯爱手札歌曲精华篇 3
A&G－007－010 太空战士 7 代(4 片套装)
A&G－011 新级机器人大战
A&G－012 纯爱手札－藤崎诗织
A&G－013 纯爱手札－原声集 4
A&G－014－015 樱大战蒸气蓄音馆
A&G－016 纯爱手札 MIDI 音乐集 1
A&G－017 纯爱手札 MIDI 音乐集 2
A&G－018－019 纯爱手札歌曲精华 4
A&G－020－021 97 格斗天王
A&G－022 电玩音乐精选合集
A&G－023 超级机器人大战
A&G－024 樱花大战之实况录音盘
A&G－025 超 级机器人大战 F 原声集
A&G－026－027 太空战士外传
A&G－028－030 复活邪神外传
A&G－031 太空战士 7－重赛版
A&G－032 青涩之恋夏季实况演唱会
A&G－033－034 异域神兵原声集
A&G－035 攻壳机动队 PS 版原声集
A&G－036 侍魂 /NERGERO 64 原声集
A&G－037 樱花大战 2 歌谣全集
A&G－038－039 寄生虫都市原声集
A&G－040 双界仪原声集
A&G－041 超极机器人大战 完结篇
A&G－042－043 樱花大战蒸气蓄音馆
A&G－044－045 超 级机器人大战歌集

电玩音乐系列:

GAME－001 勇者斗恶龙 1
GAME－002 勇者斗恶龙 2
GAME－003 太空战士 1.2
GAME－007 太空战士 5
GAME－008－009 太空战士 6(1－2DISC)
GAME－011 太空战士 6 完结篇
GAME－025－026 勇者斗恶龙 V 交响曲
GAME－108－110 圣剑传说 3
GAME－139－140 勇者斗恶龙 6
GAME－143 伊苏 V
GAME－147 纯爱手札 3
GAME－149－150 纯爱手札歌曲精华 2
GAME－153－154 纯爱手札 /电玩精选
GAME－182－183 99 格斗天王原声集
GM－108－111 太空战士八
GM－132 藤崎诗织－风之扉
GAME－144 超级机器人魂歌唱精选集

日本动画卡通系列:

SM－036 橙路 LOVING HEART
SM－037 橙路 SINGING HEART
SM－056 橙路 SOUND COLOR3
SM－202 宫崎骏作品精华集
SM－214 罗德岛战记 /吟游诗人记忆
SM－215 超时空要塞
SM－219 宫崎骏的卡通世界
SM－270 太空战士
SM－275－277 超时空 THE COMPLETE
SM－320 幽游白书交响乐曲选
SM－348 诱惑 OVA 主题歌集
SM－350 DNA2
SM－358 逮捕
SM－361 不思议游戏原声带
SM－368 心跳回忆
SM－375－376 95 最新主题歌集
SM－379 妖子 2
SM－381 超时空要塞 VOL.1
SM－382 三只眼－圣魔传说
SM－383 GS 美神原声带
SM－390 超时空要塞 VOL.2
SM－391 超时空要塞 VOL.3
SM－396 快打旋风 TV 版主题歌集
SM－397 灌篮高手 93－96 年主题歌集
SM－398 幽游白书
SM－399 机动战士 V

声优系列:

SB－022 声优歌唱大集合
SB、－026 高桥洋子新世纪 EVA 礼赞篇
SS－001－005 圣斗士星矢(5CD)
KMA－012 超时空要塞精选
KMA－094 机动战士主题歌集
KMA－140 浪客剑心
JZ－087 古灵精怪(橙路)精选精选
JZ－088 新机动战记精选
JZ－89 幽灵公主(魔法公主)
JZ－090 心跳的回忆精选
JZ－091 幽游白书精选
JZ－092 99 年最新卡通主题歌精选 3
JZ－093 99 最新卡通主题歌精选 2
QSW－1001 生化危机 2 原声集

长荣公司产品:

一番卡通系列:

61 机动战士钢弹第 OBMS 小队 I
124 机动武斗传(G－GUNDAM FIGHT ROUND5)
AB－1049 机动战士钢弹 /单曲史上超级精选
AB－992 相聚一刻主题歌精选集
AB－1063 纯爱手札 OVA 原声集

朝阳公司产品:

TCD－68－69 机动战士精选集 1＋2
GM－002 纯爱手札 /钢琴选集
GM－146 火魅子传精选
GM－201 太空战士 1－2 /原声全集
KMA－132 电视卡通主题歌 /精选集 T
A&G－133 纯爱手札 2 歌唱总动员
A&G－108 电玩音乐 /大集合 VOL3
S－008 柯南主题典精选
GGG－浪客剑心 /追忆篇
GM－003 纯爱手札 /超越彩虹
GM－144 超级机动战舰 /歌曲精选
GM－202 太空战士 3 /悠悠风之传说
A&G－054 樱花大战 /帝国歌剧团



文/重庆森林

精选经典GAME完全攻略回顾

首先是对这个栏目题目的解释,呵呵……大家看看就明白了吧,我就不多解释了!

这里选用的文章是由重庆的玩家投来的,看了看真是佩服,他对这款游戏的了解与熟悉真是到了不敢想象的地步,我想属于本作的FANS也会被作者的强大所折服……

责编/DRAGON

最强部队如此作成——"算术MASTER"

本作无愧于FF名誉,有着厚重且具有魅力的剧情。越是了解JOB ABILJTY SYSTEM的特点,本作的魅力就越是无法用语言全部表达。

对于游戏者来说,组成最强的部队是最重要的,在部队中应当也必须配备的是ABILITY"算术"。关于这个职业的魅力说也说不完,如果将"算术士"作成最高级,那即使是最终BOSS也可从容面对。不过,要想作成高级的算术士非地道扎实的努力而不可得。下面传授大家"算术MASTER"作成方法。

POINT1:组成相性相合的部队

在"FFT"登场的主角被设定成不同的星座,通过这个星座而有相性的存在。相性分为"最良"、"良"、"恶"、"最恶"四种。相性"最良"(只限异性)时攻击力和回复力都增加50%,而"最恶"(只限同性)时会降低50%。如果同伴的相性不合,建议去战士斡旋所用相性相合的主角取代。

POINT2:EXP、JP在マンダリア平原赚取

故事展开初期的マンダリア平原。这里地形起伏不大,可以说是赚取EXP,JP的适当场所。那么为什么赚EXP,JP要在起伏不大的地形呢?有很多理由,最主要的就是有利于限制チセクラ等的效果范围的术的使用。另外,还有有利于移动的优点。还有,使敌人无法移动的包围战术也容易做到。在マンダリア平原通过随机战斗提高主角等级吧,以后的展开会变得容易哦。



POINT3:重要的BRAVE和FAITH

BRAVE表示勇气,影响空手和一部分武器的杀伤力及反击能力的发动率。在反击时,BRAVE数值即是其反击发动率值。如果BRAVE值在10以下将会变为操作不能状态,这时会影响到魔法成功率和效果。还有,值得注意的是FAITH值,此数值越高,魔法攻击的威力也会增大。

BRAVE和FAITH增加方法

BRAVE和FAITH可通过话术士的"ほめる"和"说法"来提升。这样一来,不仅在战斗中会提升两者的值,战斗后随每一次成功相应值都会加1。例如,在战斗中一个主角4次"ほめる"成功。这样战斗后,与战前相比,BRAVE值增加34。FAITH也可通过同样的方法提高。

POINT4:提高等级方法

这里介绍在序盘阶段十分有用的招升等级的方法。首先,所有主角设置为见习武士的基本技:反击能力,可得"ためる"能力。之后,尽可能购买回复用的PORTION。战斗开始后将敌人击倒至一人,然后用我方四人将其包围,四人任意使用"ためる",剩下一人(最好是道具士和白魔道士)一边使用"ためる",一边给受到攻击的主角恢复体力。1000~2000左右的JP只要几十分钟即可攒够。如果没有"ためる"的能力,使用普通攻击和"投石"攻击被围敌人也可。但是千万不要忘记当被围敌人将死时一起给他回复体力。

提升等级时的注意点

提醒大家注意的是,不要将单独一人的速度提升太快。如果一个主角的SPEED值提升比别人快,那么他会比别人采取更多的战斗行动,从而比其他主角更快提升等级。这样来,部队的平衡将被打破,会给将来的战斗带来不必要的麻烦。

POINT5:提高HP选モンク,提高MP选择召唤士

等级提升时,通过选择职位的不同,数据的成长状态也不同。具体来说,想要提高HP的场合就选择モンク,MP值选召唤士、CT值(SPEED)选择忍者。如果想培养在前线活跃的战士类型的话最好尽早转职モンク提升HP值,想培养魔法使系的话就转职召唤士提高MP值。另外,机工士以下的职位,随剧情发展为固定主角的职位,其他主角无法转职。

POINT6:关于JP

最终目标当然是LEVEL99,全职MASTER!另外有一个有趣的设定不知道大家注意了没有,一个人行动所得的JP值,其他主角也会相应得到其10%左右的增加。比如,一个见习武士行动获得JP

后，剩下其他见习武士也的 JP 值也会相应增加。

如果看到这儿的玩家问，为何要做以上的这些部分？

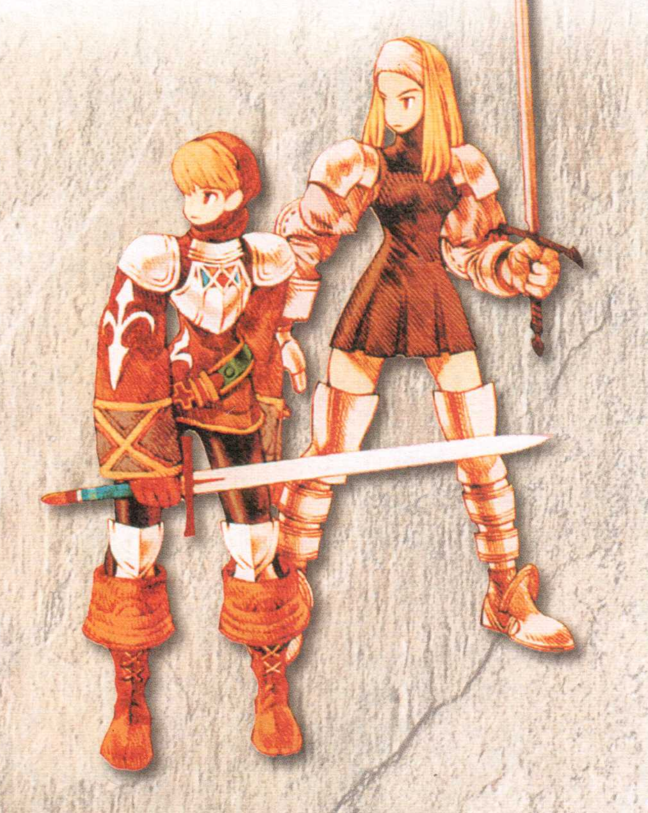
简单地说是为了算术。有关算术使用的注意点和实战讲座在后面介绍，最值得注意的一点是，算术对全 MAP 上的所有主角产生影响。因为他的攻击魔法和回复魔法可以以敌我双方全部主角为对象。因此，通过实现我方等级和 EXP 都达到 99 而造成与敌人的差距是想当然的事情。

使用デジョネレーター提升 LEVEL

所谓デジョネレーター是指踏上后 LEVEL 下降 1 的 TRAP。等级下降后相应数值也会变化。实际上，这个数据变化是依存在当时所在职位上的。也就是说，吟游诗人踏上デジョネレーター后 LEVEL 下降，如果将下降了 LEVEL 的角色转职到モンク或召唤士的话……（大家不妨去试试呀！）

デジョネレーター存在于ディープダンジョン中

在 CLEAR 圣地ミュロンド的连续战斗后，发生去贸易都市ウォージリス事件，此时可去东部的岛。在这个岛上有ディープダンジョン。デジョネレーター存在于这个山洞的地下二层，位置在我方主角排列位置的前排的最左边再向左跨一步的位置。ディープダンジョ内一片黑暗，连自己站的地方都看不清楚。不过随着打败敌人，水晶出现，会渐渐亮起来，而且水晶越多山洞中也会越亮。



怎么用算术士干掉所有的敌人!!

将 LEVEL 和 EXP 升到 99

这里介绍的战术需要所有的职位达到 MASTER 级，如果 LEVEL 和 EXP 没有达到 MAX 的话，实践将变得困难。如果育成不充分，请按照前面介绍的育成方法提高主角等级。为什么必须要这样呢？这是因为在攻击中使用算术的缘故。我方全员 LEVEL 和 EXP 值相同的话，算术的对象也会容易选择。如果全都习得黑魔道士等的魔法使用能力的话，算术能够使用的魔法种类也会增多，这样就使得部队具有丰富的战略战术。部队的构成中最少要有 3 人选择白魔道士、黑魔道士这样魔力高强的主角，剩下的名额选象风水士这样魔力较高又可装备重装备的主角。

ホーリー的使用为基本

用算术攻击时基本上使用白魔法的ホーリー。原因是不仅攻击力高而且拥有圣属性耐性的敌主角极少，命中率很高。如果对方是圣属性耐性主角，那么用黑魔法的フレア或者战士系的主角的物理攻击对付。单纯就是要击倒敌人的话用ホーリー就可以了，但如果不想在战斗中受到伤害，也可以做装备增强魔法攻击力的道具，援助能力的魔法攻击力 UP、用阴阳士的信祈仰祷将敌人变为フェイス状态等准备工作。另外，如果想将敌人变为无力化状态，使用信祈仰祷十分奏效。

了解敌人 LEVEL、EXP、CT

算术的优势在于没有耗费时间，可以立即发动。尤其是没有射程距离的概念。但是，要想利用算术的这些优点，必须全面了解战场上敌我双方的 LEVEL、EXP、CT 等值。因为算术的对象是全体人员，不分敌我。如果不慎重的话，本来要打击敌人，却连我方主角也受到了伤害。CT 值时常变动，EXP 随行动增加，EXP 值达到 100 后 LEVEL 增长。根据以上特性，到达自己的行动顺序时，确认这些数值后再采取行动吧。

LEVEL99 的敌人很多的时候

"FFT"中登场的怪兽 LEVEL 根据等级平衡的系统而设定。因此，会有 LEVEL 99 的怪兽登场。这时就不能随意使用算术，必须依靠 EXP 和ハイト。但也有特技，目前我正在实验，等找到了具体的方法会以最快速度投到编辑部来。

克劳德招为伙伴

首先，在第四章后在ムスタディオ成为仲间的状态下去机工都市ゴーグ，这时发生铁球事件。之后去ゴルランド，在酒馆听取"炭坑幽灵"的传言，去ルザリア时会自动发生事件。击败炭坑出现的怪物后会出现请求被雇佣的バイオウーフ。在其成为仲间后，会在ゴルランド出现新的战斗关"ゴルランド的炭坑"。胜利条件是 4 回战斗救出神圣龙レーゼ。战斗终了后レーゼ成为仲间，同时拿到了アクエリアス的圣石。拿到圣石后再次去机工都市ゴーグ发生事件，铁巨人"劳动八号"加入队伍。以此状态去バスラ要塞后转去贸易都市ザーギドス，发生卖花事件，选第二个买花。之后去机工都市ゴーグ，发生天球仪发掘事件。之后，在ライオネル城酒馆听取传言"被诅咒的岛ネルベスガ"后，在地图上出现ネルベスカ神殿，去神殿。这里会与"劳动七号・改"率领的敌人战斗。终了后到手キャンサー圣石，此时レーゼ可转职为固有职位"ドラグナー"。再次返回机工都市ゴーグ，发生克劳德召唤事件，克劳德却去了别的地方。之后，在イグーロス城攻略后去ザーギドス发生救助克劳德事件，战斗胜利后克劳德成为仲间。注意，由于这是附加事件，即使克劳德不加入，本编也可以结束。本编结束后，慢慢让克劳德加入也是一策。

关于使用 LIMIT 技……

克劳德的"LIMIT"能力的使用必须要有マラリアブレイドオ可行。マラリアブレイド可以在ベルベニア活火山的随机战斗中，设置"道具发现移动"状态下，在最高处拿到。另外，要注意此处须 JUMP 值 5 以上的主角才能够到达。还有，如果克劳德没有成为仲间的话，即使去ベルベニア活火山也无法拿到这个マラリアブレイド。另外，克劳德可以学全部 8 种的 LIMIT 技哦！是个强力的角色，一定要培养。



女神异闻录 PERSONA

圣エルシン学园

从保健室开始游戏,绕学校内走一圈和所有人对话。

御影总合病院

进入麻希病室发生事件。一边探索院内一边寻找出口。在大厅エリー成为伙伴。

アラヤ神社

为救助麻希母亲去神社那里，在这里マーク和南条一度离队。

圣エルシン学园……1

送麻希母亲到保健室后一人行动。在部室拿到道具，从墙壁的洞穴出来后可以进入雪之女王篇。

御影署……2

拿到留置场钥匙去マーク所在留置场，发生事件后マーク再次加入。

废工场……2

发现セキュリティ卡的场所，打开地下通路,拉西侧墙上拉杆可向前进。

セベクビル

到达 5F 支社长室，迎战中 BOSS，战斗后发现隐藏按钮,向地下研究所进发。

异常学校……3

进入 2—5 教室后学校异界化,去院中击倒テッソ后学校恢复原状。

アラセ神社

根据图书馆恶魔君情报去神社，这里和フィレモン再次相会,并听取建议。

御影乡士资料馆

去资料馆，在展示室拿到破魔之镜。此时是改善新装备、制作新 PERSONA 的好时机。

地下铁路终点

进入改札后与中 BOSS ヨグソトス JR 战斗，胜利后去街的东侧。

BLACK MARKET

进入 BLACK MARKET 后就不能再出来了。听取商店街人的谈话,之后去宫殿。

カーマ宫殿

坐电梯下到 B4F,另外 B10F 将要去两次。

マナ城入口

从 BLACK MARKET 北方或东方出来，再进城，入口处发生事件。

迷之森林

与白衣女子相会,这里是重要选择点。可以拿到マナ城钥匙的一半 COMPACT。

マナ城

使用这一半 COMPACT 进城。在最上层 5F 与神取再次对面,这里战斗的中 BOSS 是サルフ。

幽灵屋敷

从中央扩散的 DARK ZONE 脱出，在 3F 房间使用ワープボール追赶神取。

デヴァユガ

在 5F 拉东北方拉杆打开中央通路，使用里面的拉杆会发现秘道。

如果在迷之森林与テディペア战斗过，则在这里结束。

迷之森林、深处

在デヴァユガ 3F 利用 WRAP 去迷之森林，从有“まい”的点心之家进一步深入，麻希在这里会再次成为伙伴。

アラヤ的岩户

在アィレモン引导下,从アラヤ神社进入岩户中。主人公和麻希二人向最下层进军。

アヴィディア界

去圣エルシン学园图书室，使用 3 个 COMPACT 打开黑门。这里是最终决战战场!!

1. 雪之女王篇的进入条件

病院 CLEAR 后在学园内按以下顺序行动可进入女王篇。不过最好在之前提升主人公等级和收集スペル卡。

1. 2—4 教室与女学生对话。
2. 在图书馆与恶魔君对话。
3. 与演剧部女成员说话。
4. 在学生会室与学生会长说话。
5. 去校长室,听大石校长说话。
6. 打开体育仓库封印的箱子,拿到假面。
7. 去走廊。

以下是雪之女王篇的流程

冰之城 1F……4

雪之女王篇开篇后，选择成员。以 4 人或 5 人去食堂,

发生トロ事件。

ヒュプノス塔……5

从3F去反梦界，叫醒那里睡觉的人与之对话，在最上层与ヒュプノス战斗。

ネメシス塔……5

探索时间与BOSS的强力成正比例。但不探索的朋友将不能更强，而且镜的碎片也无法到手。

タナトス塔……5

从2F去タルタロス，使失去的PERSONA复活。不要在战斗中死亡，去最上层。

冰之城1F院子

收集8枚以上镜碎片后去院子战斗。救出讶子先生后，南部的房间变成可以进入。

冰之城2F~11F……6

利用4F和8F的空间转移，在最上层的11F进入最终决战!

下面是以上攻略中的特别地点解释

1. 第5成员的选择

セベク篇中麻希、マーク和南条为固定成员，剩下一人可从以下选出。

ブラウン:在御影署留置场事件后选择“一起前进”。

エリー:在御影署拒绝ブラウン，去废工场前先去地铁售票口。

アヤセ:拒绝ブラウン和エリー，去废工场。

レイジ:参照2。

2. レイジ成为伙伴的条件

条件如下顺序，顺序多少有差别也没有关系，但如果有条件不满足，则在废工场アヤセ强制被加入。

1. 游戏开始后:学园的职员室中与老师说话。
2. 游戏开始后:学园2F空教室中与レイジ相会。
3. 游戏开始后:2—1教室中与男学生说话。
4. 去病院途中：在ジヨイ大街的方便店与レイジ会话，(选择:“知，ている”“いいま”)
5. 去病院途中：在ジヨイ大街的カジノ与マーク朋友会话。

6 去病院途中:在废工场与レイジ相会。

7 去神社途中:在セベク封锁地点与レイジ相会。

8 御影署~废工场：拒绝ブラウン・エリー・アヤセ加入。

9 异常学校:在美术室レイジ加入!

3. 雪之女王篇的成员选择

女王篇中雪野(ゆキの)和アヤセ固定，剩下二人在以下选出。

南条:3人或4人状态下在トロ事件发生前去保健室。

エリー:3人或4人状态下在トロ事件发生前去图书室。

ブラウン:南条或エリー中一人成为伙伴后去学生食堂。

4. 塔的限制时间和镜之碎片

各塔时间如下，但3D画面下战斗和AVG画面与MENU画面不计时间。

・ヒュプノス塔……50分钟

・ネメシス塔……到5F 20分，6F1小时，8F无限制

・タナトス塔……3小时

为全部收集镜之碎片，介绍12枚碎片的入手场所。

・ヒュプノス塔：从反谷教斗和たまき处各得一枚，BOSS战后一枚(共3枚)。

・ネナシス塔:不去取碎片选择帮助二人。之后，BOSS战后得一枚，CLEAR后在学食从トロ处得2枚(共3枚)。

・タナトス塔:タルタロス宝箱中3枚，真理处以5000元买一枚，6F左边宝箱一枚，BOSS战后一枚(共6枚)。

5.(AMBROSIA)神仙食品交换封神道具

从冰之城4F的落穴去3F房间，可以在这里用AMBROSIA同ヒーホー和ヒホ子交换各主角专用的最强PERSONA。实际上AMBROSIA的取得数与通关顺序有关。如果以タナトス→ネメシス→ヒュプノス的顺序通关可以拿到全部的5个。

下期将为大家介绍游戏中其它的部分，例如魔法继承法则，潜在能力遗传法则，封神具合体组合表与逆引合体表完全版。





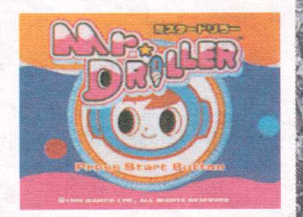




MR. DRILLER

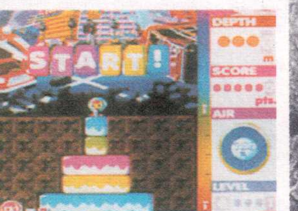
●机种:PS
●类型:ACT

改变服饰



这是街机上非常著名的游戏,前些日子才移植在PS、DC等机种上,想不到这么快就出现秘技了。而这个秘技就是改变角色的服饰。虽然只是换装,但其能力值也会有所改变,这个秘技的使用方法说容易也不容易,说难也不难,只要玩家完成游戏时的分数足以打进排行榜就行了,在回到游戏标题画面后进入游戏,人物就会变成蓝色的。





BISHIBASHI SPECIAL3 ~STEP CHAMP~

●机种:PS
●类型:ETC

出现隐藏模式



这个非常让人爆笑的游戏合集已经推出了第三集,前两集都颇受好评,此作出现后会再次掀起高潮!在本作中也发现了秘技,这个秘技可以使得游戏的难度变得更难。现在就为大家介绍这个秘技:首先玩者要得到最高的称号以及得到200以上POINT,就会出现"过激模式",这个模式中难度会比一般的难多了。







EXCITER BIKE 64

●机种:N64
●类型:RAC

秘技大公开



玩家是不是玩过《EXCITER BIKE》?是不是觉得游戏难度偏高呢?下面我们将为大家介绍一下这款游戏的秘技,下表所列出密码在设定画面输入即可。

密码	效果
KIDSRIDER	车手的头部变大
MIDNKGHT	在郊外赛道的话环境会变成夜晚
PINHEAD	车手的头部变小
BIKEDAKE	车手消失,只有车子在走
10TENTORE	先取得十分者为胜利者
HENNAIRO	车手的颜色改变
HYAAAAAAAA	行走路线所带来的磨损减低
TRICKSTER	可以使用所有的绝技
GAMEYARONI	玩者将会成为所有对手中最强的角色

MEAT MANIA GB

●机种:GB
●类型:ACT

出现隐藏歌曲

《MEAT MANIA》真是非常成功,在各种主机上都有这款游戏。而且在不同主机上都有隐藏曲目,下面我们将为大家公布这项秘技。在"街机模式"(アーケード)中的"NORMAL"及"EXCITE"的第一首和第二首歌曲得分如共记85000点,那么在最后就可以选择隐藏歌曲了。





GOLF PANADISE

●机种:PS
●类型:SPT

趣味秘技

一个高尔夫的游戏,想不到有这么多的秘技。之前已经介绍过使用隐藏人物的方法,而这里我们会介绍一个有趣的秘技,就是把音效声改变,改变的方法是在标题画面按"L1、R1、L2、R2、L1、R1、L2、L2、及R2",成功后便会变成一些很好笑的声音,有兴趣的朋友请试试吧!



VIRTUA TENNIS

●机种:DC
●类型:SPT

两大强劲人物



在单位玩过这款游戏,觉得还不错,就四处搜罗了一下,找到了一点秘技。不知道各位是否玩过并且通关了?如果通关的话千万别把SAVE搞丢,因为这个秘技需要有SAVE存档的,下面就为大家介绍一下使用隐藏人物的方法。

使用隐藏人物MASTER:在“街机模式,(アーケード)”中把所有对手打败,而且一定要连续打胜两局,当把所有人打败后就会出现“CIRCLE WORLD MODE”的教练MASTER,玩者会有一次跟他对战的机会,若胜利了的话便可以使用他。使用隐藏人物KING:很简单,只要完成了“CIRCLE WORLD MODE”,再次开始游戏时就可以使用他。





COOL BORDER4

●机种:PS
●类型:SPT

隐藏模式

这里介绍给大家日本路线中隐藏赛道的出现方法。也就是在游戏中把全部五种模式中以NORMAL以上等级参加且都获得第一名。条件虽然苛刻,但是可以在路线上击倒雪人,十分有趣,所以不要灰心,勇敢挑战吧。



▲把5个模式以NORMAL以上级别通关。



▲游戏中出现雪人,你能击倒它吗!?

隐藏主角“雪人”(スノーコン)登场!

以难度NORMAL以上将JAPAN隐藏赛道通关。击倒路线上的所有雪人。之后,在选手选择栏中会有“雪人”出现并能够使用。



K-1王者

●机种:PS
●类型:SPT

使用大头模式



看看头够不够大!!

在进入比赛前的LOAD画面时按住选择键,这样一来游戏的选手会变成大头!这种方法不仅在育成和与XUP对战时可用,在练习和对战模式下同样有效!

THRASHER SK8

●机种:PS
●类型:SPT

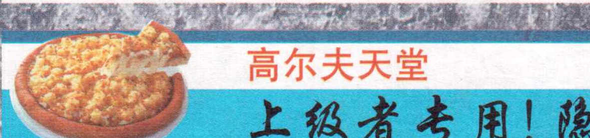
出现蜜蜂装束

不仅是滑行,游戏中的服饰也十分有趣。告诉大家发现新服饰的方法:十分简单,选择ROACH,在输入姓名时输入“BEESUITGUY”即可。于是可爱的蜜蜂装束就会出现了哦!









高尔夫天堂

●机种:PS2 ●类型:SPT

上级者专用!隐藏模式公开

内容正规的人气高尔夫游戏“高尔夫天堂”。这里介绍更能享受游戏乐趣的秘技!从两个隐藏主角的出现方法到将球变为美味肉团的小秘诀全部传授!请参考右表。另外,“十”键与专用摇杆对应,在处理细微击球方向时格外方便。

秘技一览

内容	出现方法
能够使用オルデン・シュタール	剧情模式下,在“国际ジュニアカップ”玩过后,将随之出现的“ストローク”玩到最后。
能够使用スティーブン・オールドマン	剧情模式下,将最终目标“マスターエンペリウム”玩到最后。
高尔夫球模样变化	在力量条显示状态下,同时按下L2、R1和△,然后通过方向键选择。
在屋顶击打练习	在菜单选择练习场地时,按住L1、L2和选择键,直到出现LOAD画面。
选择选手的颜色	在普通模式的主角选择画面下,按L1、R1(通过右上选手名字的颜色确认)。
击打回放	击球后按住○键即可。



天津海虹游戏



玩友神州社会员杨子江开办（LV70 职业教皇）闯关族挚友，信誉保证

优质日本卡通动画片，5 元/张，卡通音乐 CD8 元/张，量大优惠。邮费 15 元不论多少。

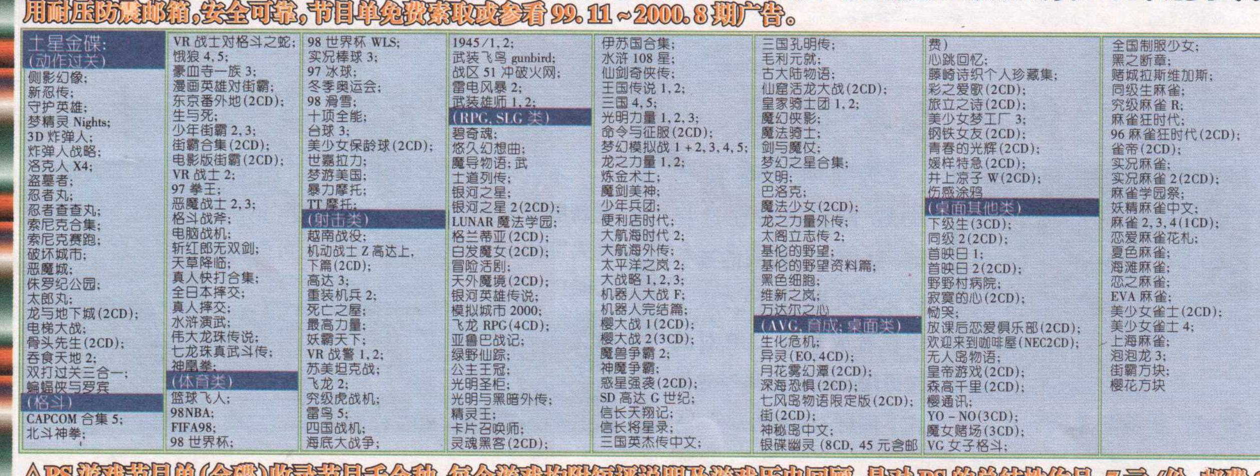
机器人大战登场作品

- 圣战士 3CD
- 飞跃颠峰 Gunbster 3CD
- 重战机 2CD
- 传说巨神伊迪安 4CD
- 超时空要塞 TV 版 12CD
- 可曾记得爱 2CD
- 超时空要塞 PLUS 4CD
- 真三一万能侠 7CD
- 魔装机神 7CD
- 新世纪 EVA 13CD
- EVA 完结篇 4CD
- 机动战士高达 F91 2CD
- 高达马沙的反击 2CD
- 高达 0079OVA 版 6CD
- 高达 0079TV 版 16CD
- 高达 0080 口袋战争 3CD
- 高达 0083 6CD
- 高达 0083 剧场版 2CD
- 高达 08MS 小队 6CD
- 高达 08MS 小队完结篇 1CD
- 机动战士 Z 高达 17CD
- 机动战士 ZZ 高达 16CD
- 机动战士 G 高达 17CD
- 机动战士 V 高达 17CD
- 新机动战记 W 高达 17CD
- W 高达无尽的华尔兹 2CD
- W 高达战场回忆录 4CD

其他卡通精品

- 机动战士 X 高达 7CD
- 大地上的高达 9CD
- 倒 A 高达 8CD
- SD 高达 2CD
- SD 高达 20 年纪念 1CD
- 银河英雄传说完全 TV 版 55CD
- 银河英雄传说污名的代价 2CD
- 银英传朝之梦夜之歌 2CD
- 银英传白银之谷 2CD
- 银英传新战争序曲 2CD
- 城市猎人全集 10CD
- 超时空要塞 2 3CD
- 超时空要塞 D7 4CD
- 超时空要塞 D7 电影版 1CD
- 超时空要塞精华篇 6CD
- 不思议之游戏朱雀篇 10CD
- 不思议游戏青龙篇 9CD
- 不思议游戏恒国篇 7CD
- 不思议游戏延续篇 6CD
- 不思议游戏剧场版 2C
- D 名侦探柯南 TV 版 26CD
- 名侦探柯南第 3 部 14CD
- 柯南世纪末魔术师 2CD
- 柯南来自黑暗组织的女子 2CD
- 柯南 14 番目的 2CD
- 柯南引爆摩天大楼 2CD
- 柯南短篇集 1CD
- 新柯南剧场版 5CD
- 大友克洋 - 麻木之部屋 2CD
- 大友克洋 - 老人与 Z 2CD
- 大友克洋 - 亚基拉 2CD
- 大友克洋 - 世界末日 2CD
- 大友克洋 - 机械嘉年华 2CD
- 大友克洋 - memoeries（记忆） 2CD
- 浪客剑心神剑闯江湖 26CD
- 浪客剑心追忆篇 4CD
- 浪客剑心剧场版 2CD
- 圣斗士星矢 - 黄金十二宫 25CD
- 圣斗士星矢 - 神与神激战 1CD
- 圣斗士星矢 - 黄金苹果 1CD
- 圣斗士星矢 - 海皇篇 5CD
- 圣斗士星矢 - 北欧篇 9CD
- 圣斗士星矢 - 最终圣战 1CD
- 圣斗士星矢 - 真红少年 1CD
- 圣斗士星矢 - 钢铁神兵 BTX 12CD
- 幽游白书 TV 版 24CD
- 幽游白书 TV 版完结篇 14CD
- 幽游白书剧场版 2CD
- 幽游白书电影版夜叉阴谋 1CD
- 暗黑破坏神 3CD
- 罗得岛战记 9CD
- 新罗得岛战记 6CD
- 圣子到 12CD
- 剑风传奇 13CD
- 口袋妖怪 TV 版 15CD
- 相聚一刻 TV 版 32CD
- 相聚一刻剧场版 1CD
- 宇宙骑士 16CD
- 宇宙骑士 2 3CD
- 天地无用剧场版 - 炎夏之圣诞 2CD
- 天地无用剧场 - 遥远的思念
- 新天地无用 TV 版 9CD
- 新天地无用外传 9CD
- 孔雀王 3CD 真孔雀王 2CD
- 水晶国传说 OVA 版 3CD
- 水晶国传说电影版 2CD
- JoJo 奇妙冒险 3CD
- 3X3 只眼 4CD
- 3X3 只眼第二部 3CD
- DNA 5CD
- 电影少女 3CD
- 金田一少年 TV 版 13CD
- 金田一少年 - 歌剧院幽灵 2CD
- 少女革命 TV 版 13CD
- 少女革命剧场版 3CD
- GS 美神 TV 版 15CD
- GS 美神剧场版 1CD
- 逮捕令（1 - 4） 4CD
- 逮捕令剧场版 1CD
- 橙路 TV 版 24CD
- 橙路剧场版 2CD
- 碧奇魂 2OVA 版 1CD
- 碧奇魂 TV 7CD
- 猛鬼校园 6CD
- 大运动会 6CD
- 爆笑吸血鬼 3CD
- 烈火之炎 14CD
- 街霸 TV 版 14CD
- 街霸剧场版 2CD
- 饿狼传说 4CD
- 恶魔战士 4CD
- 99 拳王 2CD
- 生化危机 1CD
- 太空战士 1CD
- 太空战士 9 1CD
- 侍魂 3CD
- 斗神传 2CD
- 地狱老师 TV 版 16CD
- 地狱先生 1CD
- 封神演义 9CD
- 装甲骑兵 3CD
- 幽灵公主 2CD
- 众神黄昏 1CD
- 银河战国群雄传 18CD
- 吸血姬美夕 TV 版 12CD
- 吸血姬美夕剧场版 2CD
- 我的爱神 3CD
- 幸运女神 6CD
- 樱通信 6CD
- 伤追人 5CD
- 樱花大战 2CD
- 樱花大战 TV 版 5CD
- 心跳回忆 2CD
- 心跳回忆 MTV
- 北斗神拳 2CD
- 天空之城 2CD
- 天空战记 3CD
- 清涩宝贝 6CD
- 万能文化猫娘 6CD
- 超魔神英雄传 25CD
- GTO 17CD
- 火魅子传 6CD
- 机动战舰 13CD
- 机动战舰剧场版 2CD
- 五星物语 1CD
- 同级生 2 9CD
- 下级生 6CD
- 风魔小次郎 6CD
- 寄生前夜 2CD
- 青之 6 号 4CD
- X 战记 2CD
- 东京巴比伦 1CD
- 小倩 2CD
- 最游记 1CD
- 能量宝石 1CD
- 勇者斗恶龙 10CD
- 鬼神童子 2CD
- 倒凶十将传 2CD
- 真女神转生 2CD
- 足球小将 5CD
- 蜡笔小新 2CD
- 特搜机动队 3CD
- 守护月天 2CD
- 野野村病院 1CD
- 海底娇娃蓝华 3CD
- 强殖装甲 3CD
- 沙罗曼蛇 2CD
- 梦幻街少女 2CD
- 兽兵卫忍风帖 2CD
- 武神传说 3CD
- 魔术师奥凡 9CD
- 魔术师奥凡第 2 部 12CD
- 霸王大陆龙骑士 6CD
- 魔剑美神剧场版 2CD
- 秀豆魔道士 3CD
- 新秀豆魔道士 13CD
- 青空少女战队 2CD
- 攻壳机动队 2CD
- 攻壳机动队示郎正宗 2CD
- 攻壳机动队 M66 1CD
- 圣水奇缘 2CD
- 他和她的故事 14CD
- 银河铁道 999 1CD
- 无责任舰长 3CD
- 新无责任舰长 5CD
- 机动警察 2CD
- 机动警察诞生 3CD
- 白色猎人 9CD
- 冒险少女娜汀亚 2CD
- 破邪大星 3CD
- 光之帆船 2CD
- 哥布拉大决战 2CD
- 鲁帮三世 2CD
- 人鱼之伤 1CD
- 七都市物语 1CD
- 怪医秦博士 3CD
- 火圣旅团 1CD
- 宇宙海盗 2CD
- 梦幻骑士 5CD
- 洛克人 4CD
- 风之谷 4CD
- 电脑刑事 3CD
- 八云立 1CD
- 决斗三万年 1CD
- 英雄本色 1CD
- 阿拉蕾 2CD
- 金星战记 2CD
- 吉他少年 1CD
- 网络战士 2CD
- 少女安妮 2CD
- 绀碧舰队 2CD
- 新海底军舰 2CD
- 魔动王电影版 1CD
- 星方武侠 6CD
- 美少女枪神 2CD
- 恶杀罗鬼 13CD
- 学校幽灵 6CD
- 无限地带 6CD
- 影技 3CD
- 艾迪龙战记 7CD
- 课本没教的故事 2CD
- 三个候补猎人 1CD
- 午夜之眼 2CD
- 电脑战队 3CD
- 灵魂力量 9CD
- 新吹破糖危机 7CD
- 妖精战士 9CD
- 恋爱候补生 1CD
- 烈炎杀人课 2CD
- 239 天使禁猎区 1CD
- 花样男子 1CD
- 勇者王 17CD
- 病毒 3CD
- 真夜中侦探 6CD
- 听到涛声 1CD
- 铳梦 1CD
- 福星小子 2CD
- 乱马 1/2 2CD
- 美少女杀手 2CD
- 巴别二世 4CD
- 尾琦南绝爱 1CD
- 精灵使 1CD
- TO HEART 7CD
- 流星花园 18CD
- 流星花园剧场版 1CD
- 思春期少女 2CD
- 神秘机械女神 4CD
- 梦中相会 3CD
- 王立宇宙军 2CD
- 光明战士 2CD
- 圣传 2CD
- 头文字 D 9CD
- 头文字 D2 5CD
- 哥布拉大决战 2CD
- 玲音 5CD
- 变色龙 3CD
- 闪电霹雳车 4CD
- 刻之大地 3CD
- 菜菜子解体诊断书 2CD
- 安充达 - 大学篇 2CD
- 绝爱 1CD
- 兰色高达 1CD
- 迷宫物语 1CD
- 爆炎一族 2CD
- 女恶魔人 8CD
- 星际争霸 7CD
- 库洛魔法使 14CD
- 接触 2CD
- 星界之文章 4CD
- 时空转抄 6CD
- 高智能方程式赛车 4CD
- 装甲骑兵 TV 18CD

为了回报广大土星玩友长期厚爱。SS 金碟让利大派送，8 元/张，多买多送，请来电咨询，保证惊喜。邮费 15 元不论多少，采用耐压防震邮箱，安全可靠，节目单免费索取或参看 99.11～2000.8 期广告。



土星金碟：

（动作过关）

侧影幻像；新忍传；守护英雄；梦精灵 Nights；3D 炸弹人；炸弹人战略；洛克人 X4；盗墓者；忍者丸；忍者查查丸；索尼克合集；索尼克赛跑；破坏城市；恶魔城；侏罗纪公园；太郎丸；龙与地下城（2CD）；电梯大战；骨头先生（2CD）；吞食天地 2；双打过关三合一；蝙蝠侠与罗宾

（格斗）

CAPCOM 合集 5；北斗神拳；VR 战士对格斗之蛇；饿狼 4，5；豪血寺一族 3；漫画英雄对街霸；东京番外地（2CD）；生与死；少年街霸 2，3；街霸合集（2CD）；电影版街霸（2CD）；VR 战士 2；97 拳王；恶魔战士 2，3；格斗战斧；电脑战机；斩红郎无双剑；天草降临；真人快打合集；全日本摔交；真人摔交；水浒演武；伟大龙珠传说；七龙珠真武斗传；神凰拳；

（体育类）

篮球飞人；98NBA；FIFA98；98 世界杯；98 世界杯 WLS；实况棒球 3；97 冰球；冬季奥运会；98 滑雪；十项全能；台球 3；美少女保龄球（2CD）；世嘉拉力；梦游美国；暴力摩托；TT 摩托；

（射击类）

越南战役；机动战士 Z 高达上，下篇（2CD）；高达 3；重装机兵 2；死亡之屋；最高力量；妖霸天下；VR 战警 1，2；苏美坦克战；飞龙 2；究级虎战机；雷鸟 5；四国战机；海底大战争；1945/1，2；武装飞鸟 gunbird；战区 51 冲破火网；雷电风暴 2；武装雄师 1，2；

（RPG，SLG 类）

碧奇魂；悠久幻想曲；魔导物语；武士道列传；银河之星；银河之星 2（2CD）；LUNAR 魔法学园；格兰蒂亚（2CD）；白发魔女（2CD）；冒险活剧；天外魔境（2CD）；银河英雄传说；模拟城市 2000；飞龙 RPG（4CD）；亚鲁巴战记；绿野仙踪；公主王冠；光明圣柜；光明与黑暗外传；精灵王；卡片召唤师；灵魂黑客（2CD）；伊苏国合集；水浒 108 星；仙剑奇侠传；王国传说 1，2；三国 4，5；光明力量 1，2，3；命令与征服（2CD）；梦幻模拟战 1 + 2，3，4，5；龙之力量 1，2；炼金术士；魔剑美神；少年兵团；便利店时代；大航海时代 2；大航海外传；太平洋之岚 2；大战略 1，2，3；机器人大战 F；机器人完结篇；樱大战 1（2CD）；樱大战 2（3CD）；魔兽争霸 2；神魔争霸；惑星强袭（2CD）；SD 高达 G 世纪；信长天翔记；信长将星录；三国英杰传中文；三国孔明传；毛利元就；古大陆物语；仙窟活龙大战（2CD）；皇家骑士团 1，2；魔幻侠影；魔法骑士；剑与魔仗；梦幻之星合集；文明；巴洛克；魔法少女（2CD）；龙之力量外传；太阁立志传 2；基伦的野望；基伦的野望资料篇；黑色细胞；维新之岚；万达尔之心

（AVG，育成；桌面类）

生化危机；异灵（EO，4CD）；月花雾幻潭（2CD）；深海恐惧（2CD）；七风岛物语限定版（2CD）；街（2CD）；神秘岛中文；银碟幽灵（8CD，45 元含邮费）心跳回忆；藤崎诗织个人珍藏集；彩之爱歌（2CD）；旅立之诗（2CD）；美少女梦工厂 3；钢铁女友（2CD）；青春的光辉（2CD）；媛样特急（2CD）；井上凉子 W（2CD）；伤感涂鸦

（桌面其他类）

下级生（3CD）；同级 2（2CD）；首映日 1；首映日 2（2CD）；野野村病院；寂寞的心（2CD）；恸哭；放课后恋爱俱乐部（2CD）；欢迎来到咖啡屋（NEC2CD）；无人岛物语；皇帝游戏（2CD）；森高千里（2CD）；樱通讯；YO - NO（3CD）；魔女赌场（3CD）；VG 女子格斗；全国制服少女；黑之断章；赌城拉斯维加斯；同级生麻雀；究级麻雀 R；麻雀狂时代；96 麻雀狂时代（2CD）；雀帝（2CD）；实况麻雀；实况麻雀 2（2CD）；麻雀学园祭；妖精麻雀中文；麻雀 2，3，4（1CD）；恋爱麻雀花札；夏色麻雀；海滩麻雀；恋之麻雀；EVA 麻雀；美少女雀士（2CD）；美少女雀士 4；上海麻雀；泡泡龙 3；街霸方块；樱花方块

△PS 游戏节目单（金碟）收录节目千余种，每个游戏均附短评说明及游戏历史回顾，是对 PS 的总结性作品，7 元/份，邮费 2 元。简化版本免费索取。优质 PS 金碟 10 元/张。顶级纯金碟 35 元/张。邮费 15 元不论多少。

索尼金碟：

（RPG）

FF4，5，6；FF1 - 6 代资料盘（1CD）；FF7 日版（3cd）；FF7 国际版（4cd）；FF7 英文版（4CD）；FF8 日英文版（4cd）；FF9（4CD）；寄生前夜 1，2（2CD）；妖精战士 1，2；妖精战士怪物赌场篇（2CD）；异度装甲英，日文版（2CD）；幻想水浒传 1，2；浪漫传说 1 代英日版；阿兰多拉 1 代；暗黑破坏神（动画版）；武神传说；武藏传英，日版；英雄传说 1 + 2；白发魔女；朱红血滴；波波洛克物语 1；兰色革命；人鱼传说；WILD ARMS1 代；RPG 创造室；凝望骑士 R；钓鱼太郎；怪物农场 1，2；玛莉工作室；艾莉工作室

（战略）

万达尔之心 1 代；前线任务抉择；少年兵团；新机器人大战；新 SD 武者大战；大航海 2；大航海外传；皇家骑士团 2；太阁立志传 2；三国霸王大陆；维新之岚；三国孔明传；毛利元就；织田信长；超魔神英雄传；沙罗曼蛇大战略；主题医院；J 联盟育成足球；文明 1，2；银河英雄传说；银河英雄传说大富翁（2CD）；FEDA2；机器人大百科（2CD）；卡片召唤师

（恋爱育成）

凝望骑士；心跳纪念品 1，2（5CD）；虹色青春；彩之爱歌（2CD）；旅立之诗（2CD）；心跳方块；心跳放课后；双面女郎（2CD）；拥抱季节（2CD）；森巴结它（2CD）；L 的季节；真爱物语 2（3CD）；胸骚预感；

（其他）

少年街霸 1；CAPCOM 合集 5；双截龙；铁拳 1，2，3；高达格斗之王 1，2；D 之食卓（3CD）；盗墓者 1 代完美版；生化 2 美日版（2CD）；生化 1 震动（2CD）；生化 3 英日版；雅达利 30 合一；超人学园；R - TYPE；雷电 1 + 2；沙罗曼蛇外传雷鸟 5；XI 中文版；游戏王 1，2；实况足球 3，4；95 - - 99 拳王；圣剑 3；北欧战神；龙骑士（4CD）；合金装备加强版（3CD）；穿越时空（2CD）；机器人大战 a 我的假期 沙罗曼蛇外传 斗神传 3

① DC 优质金碟百余种，是您必爱 DC 光头的最佳拍档。DC 引导盘为最新版，对应 VGA－BOX，15 元/张。新品陆续上市中。

② 游戏音乐，歌曲 CD 原声，15 元/张，精选次世代歌曲 60 余首。

③（动画片、SS、PS）各类节目单免费索取，请写好回程信封并帖足 0.8 元邮票。

邮购地址：天津市和平区兴安路 185 号　　邮编：300020

收款人：杨子江　电话：022 - 27308685　　批发专线：13302021561（邮购免打）

天罡星 玉麒麟 卢俊义

天暗星 青面兽 杨志

天英星 小李广 花荣

地文星 圣手书生 萧让

天英星 小李广 花荣

地文星 圣手书生 萧让





沈阳金利达游戏批发中心

批发、零售、邮购、维修

邮购(收款)地址:沈阳市和平区胜利南街59号 收款人:马宏杰 邮编:110001

PSⅡ主机+原装振柄+原8M记忆卡+直读(PSⅠ/PSⅡ)+全区DVD功能,售价:3900元 邮费:80元

DC主机+原装柄+专用电源+引导盘 售价:1850元 邮费:50元 “DC和PSⅡ盘一律10元/片

日本精典动画VCD售价5元/片 邮费一律15元,邮购时请多写几款以供我们参考。

名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数	名称	片数
*柯南-阿兰初步推理	1	无限战记,暗杀指令	4,2	战神,魔术师·奥芬	1,9	金田一少年一歌剧院的幽灵	2	万能文化猫娘,课长王子	6,1	彼男彼女的故事,食人	7,6
*柯南-意味深长音乐盒2	2	杰克侦探,安琪莉可	1,1	GTO(1—16),圣子到	12,9	幸运女神,我的爱神	6,3	流星花园·OVA,TV版	8,16	海底娇娃·蓝华,铳梦	4,1
*宫崎峻-未来世界4.ⅠⅡ	13,12	神风怪盗,一吻物语	4,1	地狱老师TV版,神眉	16,1	3×3只眼Ⅰ部,Ⅱ部	4,3	相聚一刻剧场版,TV版	1,16	大运动会,意乱情迷	6,1
*安达充作品-棒球英豪TV版Ⅰ	1,1	浪客剑心·风月月影兰	1	青之6号,兽兵卫·忍风帖	4,2	课本没教的故事,午夜之眼	2,2	秀逗魔道士一特别篇,TV版	3,9	神剑传,飞越巅峰	2,3
*安达充作品-邻家女孩	6	天使禁猎区,逮捕令	1,6	银河铁道999,圣传	1,2	特搜机动队,乱马1/2	3,2	生化危机Ⅲ,白色猎人	1,9	武神传说,快刀乱麻	3,1
*安达充作品-最后的冠军OVA	3	乔乔奇妙冒险,秀逗魔道士	1,2	斗神传,北斗神拳	2,2	冒险少女一娜汀亚,特遣队	2,6	赏金猎人,我是大哥大	9,9	蓝球飞人一男儿当入樽	1
*金田一绝顶聪明,嫌疑犯	2,1	银河星图传说	2	拳王98,拳王99	1,2	魔影紫光,火霄之月	2,2	魔法阵都市,恶男杰特	11,9	蓝球飞人一蓝板王·樱木花道	1
*鲍比,天使禁猎区Ⅱ	1,1	幽游白书电影版,伊甸少年	1,5	太空战士8,生化危机	1,1	GS美神TV版,剧场版	15,1	机动战舰一剧场版,TV版	2,13	快乐方程式,危险游戏	1,1
*D4公主,机械女神	4,9	钢铁天使,织田信长	5,2	伤追人,枪神TV版	5,13	头文字D,头文字DⅡ	9,5	银河战国群雄传	18	霸王大系龙骑传说,十兵卫	6,3
*非常偶像TV版,黄金骑士	10,6	樱花大战OVA,寄生前夜	5,2	高达W,V,X,G,Z	各17	寒冷前线雨之岚,星界文章	1,1	思春期美少女合体机械人	2	蒙面超人,幽幻怪社	1,2
*新世纪赛车GPX,秘境探险	13,2	星际争霸战(全三维CG画面)	6	高达ZZ,高达F91	16,2	安达充一大学篇,阳光普照	2,1	秋叶原电脑组	3	车神传说,魔法少女	2,2
*魔法骑士,传说巨神	7,4	幽游白书(25~26)	14	高达A 20周年纪念作品	8	待魂一破天降魔之章,斩魔传	1,2	宠物小精灵一爆诞,逆袭	2,2	异次元世界,魔法舞台	6,9
*六翼天使,星界纹章(1-7)完	6,7	女神候补生,奥美帝	4,2	高达08MS小队电影版	1	哥不拉大决战,人鱼之伤	2,1	宠物小精灵—TV版	15	武藏传,万有引力	9,2
*太空战士九,银河星图传说	3,2	天域奇兵,魔神BIG—O	2,6	高达08MS小队,完结篇	6,1	新世纪福音战士TV版	13	装甲骑士,装甲骑兵	3,18	圣水奇缘,女恶魔人	2,9
*乔三奇妙冒险第四集	1	战国魔神,超音鼠	13,1	高达0083战士的黄昏	6	新世纪福音战士剧场版	4	守护月天,魔法骑士	11,2	真夜中侦探,爆炎一族	6,2
*花样男子,饿沙罗鬼TV版	2,1	恋受人生DXⅡ,亚里沙	2,1	高达0083剧场版,高达0080	2,3	名桢探柯南TV版-		菜菜子解体诊书	2	激情恋爱,时空转抄	6,6
*街霸Ⅱ(3-4)集恶魔人	2,1	梦幻游戏,A计划之反击	2,1	高达0079,高达一马沙反击战	9,2	名桢探柯南	26,7	风之名将,电脑战队	2,3	怪医秦博士,勇者王	3,17
*天空之艾斯嘉克尼	13	消防员的故事,铁男	1,6	高达W战场回忆录	4	名桢探柯南一引爆摩天楼	2	机动警察,新世纪GPX	3,2	福星小子爱星球之恋	2
*银河英雄-螺旋迷宫	7	新机动战记W一特别版	2	高达W停不了的华尔兹	2	一14番目地,连续两大杀人事件	2,2	梦中相会,听到浪涛	3,1	梦幻骑士,宝魔猎人	5,3
宫崎峻作品-天空之城	2	同级生Ⅱ,下级生Ⅱ	6,6	超时空要塞TV版	12	一来自黑暗组织的女子	2	天地无用一遥远的思念	2	破邪大星,机动警察的诞生	3,3
飞天红猪侠,再见萤火虫	2,2	新吹波糖危机,刀魂Ⅱ	7,2	超时空要塞D7,超时空7	4,1	一世纪末的魔术师	2	新天地无用,天地无用外传	9,9	无限地带23,新无责任舰长	6,5
龙猫,魔女宅急便	2,2	网络争霸战,蓝色高达	1,1	超时空要塞Ⅱ,加强版	3,4	一青山刚昌短篇集	1	浪客剑心TV版,珍藏版	26,3	烈焰(杀人课),七都市物语	2,1
百变狸猫,岁月童话	2,2	宇宙战舰一大和号,小倩	6,2	超时空要塞一可有记起爱	2	城市猎人		浪客剑心一追忆篇,震魂曲	4,2	五星物语,新世纪龙之子英雄登场	1,1
幽灵公主,风之谷	2,2	宇宙骑士,宇宙骑士Ⅱ	16,2	超时空要塞精华篇	6	一便衣女刑警(保镖密令)	2	圣斗士星矢一黄金十二宫(上、下)	25	梦幻街少女罗德岛战记,电影版	2,2
听到涛声,梦幻街少女	2,2	平衡世界之物语,青之6号4	4,1	银河英雄传说TV版	55	一天才犯罪教授	2	圣斗士星矢一北欧篇,海皇篇	9,5	通灵公主,网中之鱼	6,1
幽游白书TV(25-38)完	14	圣露米纳斯女学院	2	银河英雄传说一新战争序曲	2	一九九寒羽良,海滩之战	2,1	圣斗士星矢一		星界之纹章,银河醒目女	1,3
GTO第二部(18-32集)	8	心跳回忆动画版,病毒	2,3	银河英雄传说一污名,白银之谷	2,2	一百万黄金阴谋	1	钢铁神兵,真红少年	7,1	重战机,星方天使	2,2
魔术师·奥芬第二部	12	火魅之传,铃音	6,5	吸血姬美夕剧场版	2	一爱与宿命连发枪	2	圣斗士星矢一神与神的激战	1	刻之大地,南国少年	3,2
封神演义TV,恶魔人	11,1	罗德岛战记一吟游诗忆	6	新吸血姬美夕完结篇	12	不可思议游戏一剧场版	2	圣斗士星矢一		家有仙狗,妖精战士	2,3
秀逗魔导士,第五部,第三部	9,13	罗德岛战记一英雄骑士传	9	库洛魔法使TV版,剧场版	2,2	不可思议游戏一		最终圣战,黄金苹果	1,1	橙路一回想到那一天	1
新秀逗魔道士第二部	9	罗德岛战记一水晶国传说	3	剑风传奇,真女神转生	13,2	一青龙篇,朱雀篇	9,10	街霸Ⅱ,街霸ZERO	2,2	橙路TV版,橙路剧场版	16,2
野兽战士(1-27集完)	9	攻壳机动队,红·兰眼之章	2,2	青涩宝贝(伤感的涂鸦),绝爱	6,1	一恒国篇,延续篇	7,6	街霸TV版,魔装机神	14,6	碧奇魂,非常偶像KEY	7,2
下级生·三合一特别版	2	孔雀王,真·孔雀王	3,2	天空战记,英雄本色	3,1	天地无用一炎夏之圣诞	2	大友克洋一麻沫之部屋	2	风魔小次郎,闪电霹雳车	3,4
下级生·海滩之约会	1	樱大战,樱大战Ⅱ	2,2	千年女王,游戏王	2,5	倒凶十将传,星方天使	3,2	大友克洋一机械嘉年华	2	星界纹章,光之帆船,	4,2
乱马1/2OVA,默示录	3,1	DNA2,电影少女	5,3	幽游白书TV版,剧场版	24,2	X战记,乔乔奇妙冒险	2,3	大友克洋一世界末日,记忆	2,2	能量宝石	1
女神候补生(1-6集)	4	樱通信,转校生	6,2	金田一少年TV版,剧场版	13,2	足球小将,神秘世界	5,4	大友克洋一迷宫物语,老Z	1,2	银河少女警察,炎文记忆	1,2
白色猎人OVA,魔法使	2,3	饿狼传说,恶魔战士	4,4	金田一少年女怪,女王蜂	2,2	少女革命一剧场版	2	大友克洋一亚基拉	2	琥珀之追击,变色龙-秘密警察	1,3,3
生化危机(真人版),勇者王	2,2	强殖装甲OVA,加尔巴	1,3	金田一少年一医院坡上吊	2	少女革命—TV版	13	真三一万能侠,宇宙海贼	6,4	恋爱候补生,梦幻世界	1,1

好消息:本中心自招收维修士星,索尼游戏机学员至今,已培训了大批学员,现均能独立操作,但很多外地学员距沈阳太远,不能亲自到场学习,为此,本中心重新编写了一套教材《PS·SS故障维修手册》价格68元,免邮费,该手册通俗易懂,有无基础均可学会,同时本中心还将为你提供维修主机板,电源板,光头的配件,执线咨询电话:024—23510278

日本经典动画片音乐CD,售价:8元/片 邮费一律15元(无论多少)。请注意!没有标明的为单片装。

新世纪特别纪念版	爆走兄弟歌唱大集合	神行太保(BOY)原声集	纯爱手札/滕崎诗织	96日本卡通主题歌总动员VOL2	梦幻模拟战5
新古灵精怪(橙路)钢琴演奏集	金田一少年事件薄歌唱大集合	浪客剑心最新版精选集	太空战士七重奏版	圣斗士星矢精选合辑	电视卡通主题歌精选集7
魔法骑士/歌唱精选集	头文字D歌唱精华集	相聚一刻主题歌集	侍魂NEOGE064原声集	96日本卡通主题歌票排行榜	闪电霹雳车·主题歌
97卡通主题曲精选	99年卡通单曲票选排行榜VOL1	机动战士钢弹单曲精选精	樱花大战2歌谣全集	机动战士精选集1+2 2CD	烈火之焰·原声集
电影少女原音集	名桢探柯南单曲大集合	纯爱手札OVA原声集	超时空要塞PLUS原声带2	高桥洋子L1/La新世纪EVA礼赞	超时空要赛7
新世纪剧场版/真心为你	彼男彼女主题歌集VOL1	古精灵怪(橙路)歌曲精选集	不思议游戏单曲精选集	生化危机原声集	机动战士·高达0083
新世纪交响乐2CD	太空战士八4CD	芸能山城组(亚基拉)交响曲	城市猎人精选合辑	卡通主题歌精选集总动员VOL3	纯受手札·奇妙耶诞舞会
超时空要塞98单曲精选集	藤崎诗织/风之菲	罗德岛战记/吟游诗忆	罗德岛战记精选合辑	魔法少女歌唱大合集	流星花园,激情恋受
幽游白书歌唱大集合	超级机动战士魂歌曲精选集	超时空要塞精选集	久石让作品精选合辑	樱花大战Ⅱ/樱花绚烂	宫崎俊音乐集
宫崎峻作品精华集VOL1	拳王99原声合集2CD	超时空要塞TV版精选集	卡通主题歌总动员VOL2	97年主题歌精选集VOL2	樱花一新歌谣全集
宫崎峻作品精华集VOL2	太空战士1—2原声全集	心跳回忆原声集	圣斗士星矢96歌唱精选集	97年主题歌精选集VOL3	神剑闯江湖
宫崎峻作品精华集VOL3	太空战士3悠久风之传说	GS美神主题歌集	灌蓝高手主题歌插曲总动员	樱花大战Ⅰ/帝国歌剧团	库洛魔法使
魔神英雄传单曲精选集	97超时空要塞歌曲精选	寄生虫都市原声集	新世纪少年传说合集3CD	98年日本卡通票选排行榜VOL1	万能文化猫狼
罗德岛战记TV版3CD	科拿米10周年纪念盘主题歌集2CD	樱花大战歌谣全集	超时空TV版主题歌插曲总动员	98年日本卡通票选排行榜VOL2	中华一番
美少女战士歌曲大集合	机动战士主题歌集	太空战士七4CD	96日本卡通主题歌总动员VOL1	97年卡通主题歌精选集VOL4	芸能山城组,亚基拉

由于版面有限,不能登录所有的动画VCD和日剧及音乐CD,函索目录请自备回程信封,贴足0.8元邮票。

主机光头周边配件			名称	价格	邮费	名称	价格	邮费	名称	价格	邮费	名称	价格	邮费	名称	价格	邮费
PS光头原装雾镜	50	10	PS光头直读IC块	50	10	PS仿原装振动柄	60	10	PS退膛振动枪	190	15	SS 8M记忆卡	95	10	PS/PC金属舞垫	380	60
PS光头组装雾镜	30	10	PS全新原装光头	450	15	PS全新外壳	50	15	PS野牛振柄Ⅰ/Ⅱ代	65/75	10	GB超薄机	310	20	“裕兴”VCD机舞毯	145	15
PS光头线圈总成	40	10	PS原装光头	350	15	PS双人街机摇台	110	40	PS对战线	15	10	GB厚机	235	20	智能达VCD机舞毯	100	15
PS光头总成(带雾镜)	70	10	SS JVC光头(蓝雾镜)	120	15	PS原装PDA	360	20	PS北通8M记忆卡	85	10	NG P彩色掌机	550	20	PS普通舞毯	40	15
PS光头排线(短、中、长)	40	10	SS三洋光头(白雾镜)	120	15	PS VCD解码器	190	15	PS本质吉它(带灯)	140	30	彩色GB机	580	25	北通电视舞毯	170	15
PS光头电机线	20	10	DC全新原装光头	500	20	PS原装振动方向盘	280	30	PS塑料吉它	75	30	SNK彩色掌机带卡	930	30	PS2支架(套)	150	20
PS光头可调电阻	10	10	PS原装修复光头	280	15	PS组装振动方向盘	180	30	SS遥控手柄(对)	55	15	GB三合一奔电器	45	15	铁手退膛枪	100	15
PS光头发光管	70	10	PS原装振动手柄	100	10	PS金手指卡+书	40	10	SS原装手柄	60	15	GB二合一放大镜	25	10	北通振动摇杆	85	15
PS光头专用润滑油	20	10	PS原装手柄	70	10	PS铁手二代振动枪	70	15	SS组装手柄	15	10	GB笔式充电器三合一	45	15	野牛Ⅱ振动手柄(代记忆卡)	75	15

上述PS光头配件及直读IC,在购买时均送安装说明及图纸,请大家不必担心不会安装。如有问题请来电咨询。

本店现拥有大量土星软件达600余种,无论金、银盘一律6元/片,邮费一律15元。没有目录的请来函索取,需付回程信封及邮票0.8元。

二手货市场 索尼机均为长线光头55XX以上型号、土星机均为JVC光头

索尼机8成以上新:主机+双柄+电源+AV线+直读+10张盘 800元/台 邮费50元

土星机8成以上新:主机+双柄+电源+AV线+直读+10张盘 500元/台 邮费50元

均能正常使用

本中心招收维修索尼PS,SS及其它游戏机学员,包教包会,详情电话联系:013940454528

邮购(收款)地址:沈阳市和平区胜利南街59号,收款人:马宏杰,邮编:110001
电话(传真):024—23510278 批发专线(仅限批发):013940454528

乘车路线:北站乘216路,602路,203路到沈阳站或南一马路下车,胜利大街南行300米道东南昌中学旁边

本店有专业人员维修PS,SS机,速度快,价格廉。

广州纽沃德电子公司

本公司为世嘉公司授权中迅代理"DC"主机之华东总代理，所销售主机均为原装正宗，由香港直接入货，长期专业批发DC主机、PS1、PS2、最新PSONE便携机、GB机以及各主机周边配件、软件、GB卡带等，欢迎各地客商来电、来涵洽谈合作，公司宗旨：

"携手同进，共创未来"

当今业界，风起云涌，世嘉DC机以低廉的价格，高品质及成熟而受国人欢迎的软件技术，必受国人之爱戴。PS2改机也成新宠，新的浪潮业已显现，PS1、PSONE如日中天，GB机大行其道，电玩业界好不热闹，本公司将出厂价供应各主机的配件及周边，一手的主机销售价格，给您的销售提供保障，各式软件：PS、SS、DC、PS2、CD、VCD动画，更是品多价廉，量大优惠，欢迎前来批发。

公司地址：广州市沿江西新基路26号四楼

电　话：(020)81871103　　传　真：(020)81871103

手　机：13003406558　13503000145　　联系人：卫先生、高先生

上海新一代电玩专卖店

新一代　新选择

新一代电玩为回报广大玩友的支持与厚爱，特举办第一届"1+1"杯电玩擂台赛：

- 大赛冠军："DREAMCAST"主机一台
- 大赛亚军："彩色GAME BOY"一台
- 大赛季军："超薄GAME BOY"一台

大赛前十名："1+1 GAME SHOW"一年制会员卡一张

凡参赛人员均获赠纪念品一份

参赛规则如下：

1. 比赛项目为PS主机之"实况足球4"。
2. 参赛者限上海地区玩友，报名费20元/位，"1+1GAME SHOW"会员免费。
3. 比赛以抽签方式编号进行小组赛。再以淘汰赛判决出胜负。
4. 本部以通信方式通知参赛人员进行比赛。

报名日期：即日起~9月下旬

报名地点：新一代连锁店

1、闵行店：上海市闵行区江川路291弄33号(闵行肯德基对面)
邮编：200240　TEL：021-54708324　联系人：裴琦

2、莘庄店：上海市闵行区莘镇莘建路275号(莘建饭店对面)
邮编：201100　TEL：021-64885664　联系人：裴峰

3、青浦店：上海市青浦区城中东路252号
邮编：201700　TEL：0-13611836339　联系人：朱文君

4、虹桥店：上海市闵行区虹桥镇环城西路160号(公交931终点站)
邮编：201103　TEL：021-64058103　联系人：李军

广州意翔电子

E-mail: myx@ myx-games. com

http: www. myx-games. com

本公司经营各种游戏机及周边配件、长期以来从事PS、PS2、DC、及GB各类型产品的主机及周边配件的开发生产，并享有十多年丰富的以验。随着游戏业的发展，本公司将以PC产品为主流，希望得到广大玩友的支持和鼓励。

最新推出一批PC系列产品：

- PC赛车震动方向盘
- 黑客8100系列PC震动力反馈手柄
- PC单、双打手柄
- PC跳舞毯、吉他
- PS/PC转换盒等

本公司设有专业人员提供调试、维修服务，并面向全国办理邮购业务，欢迎来电、来信咨询索取目录，请附回邮信封及邮资。

公司地址：广州市先烈东路190号粤凯旋大厦1308室
联系电话：020-87254096　87253717
联系人：江小姐、肖小姐　邮编：510500

南太门市部：广州市西堤二马路8号南大日用品市场A118档
电话：020-81858642　邮编：510140

天河门市部：广州市天河石牌西路550号新概念电脑城二楼中央柜台
邮编：510630

随着中国电信将电话费、网费进行了调整,上网变得更加便宜了!这使许多喜爱游戏、动漫的朋友纷纷出现在互联网上,使互联网变得更加丰富多彩。许多新上网的TV-GAME FANS有个疑问,国内那些游戏站点比较出色呢?看看这个栏目吧,答案就在这里:

全国首届COSPLAY大奖赛

主办单位:《电子游戏与电脑游戏》(http://www.newtype.com.cn)
eLong游戏人间网站(http://games.elong.com)



《侍魂》~娜可露露

《PERSONA》~守财奴妖精





《DOA 2》~蕾芳



◇比赛奖品:

◆大奖:1名

奖项解说:这个奖项颁给服饰及表演都非常优秀的选手。

奖品:MP3随身听

◆最佳表演奖:1名

奖项解说:这个奖项颁给把所扮演角色的语言、动作、气质表现出来的选手,参赛者不见得服饰过硬,只要敢于去模仿,而且服饰稍微象样就有机会得奖。

奖品:卡西欧G SHOCK

◆最佳服饰奖:1名

奖项解说:这个奖项颁给服装、服饰、化妆十分优秀的选手。这个奖项要求选手对自己所扮演角色的服饰十分了解,并且花费了一定的精力用在服饰的设计和制作上,服饰越接近被扮演角色越有得奖的机会。

奖品:价值600元的匡威运动休闲服装代金卷一张,(需要指定地点购买)

◆优秀奖:3名

奖项解说:这个奖项颁给在各个方面表现平均的选手。

奖品:GAMEBOY COLOR

◆现场幸运观众:3名

奖项解说:10月14日在北京参观决赛的观众都有机会获得这个奖项。

奖品:价值200元精美礼品

◆入围奖:20名

奖项解说:通过投票进入决赛圈的选手可以得到这个奖项。

奖品:《电子游戏与电脑游戏》、《梦幻总动员》全年刊物、ELONG-LOHOO卡(1张)



《BLACK MATRIX》~女主角



《龙战士4》~妮娜

请访问我们为这次比赛精心制作的专题网站,在那里可以进行投票,并可以得到相关内容:

http://games.elong.com/special/cosplay/index.html

鸣谢:北京网易公司(http://www.163.com)在这次比赛给予的大力宣传

专题特报!

SEGA开发部重组

——各分社介绍

创造未来的SEGA的新生力量!



SEGA ROSSO 社长

佐佐木 建仁

1968年5月4日出生，1994年入SEGA，所属于SEGA AM三研，1995年与水口哲也共同合作，制作了"世嘉拉力"，在世界上取得了巨大影响。此后，从AM三研中独立出来，于1996年在AM分室中制作了"世嘉公路赛车"。1998年任AM十二研部长，1999年任软件五研部长，这回出任SEGA ROSSO社长。

SEGA GROUP SEGA正在燃烧

株式会社 SEGA ROSSO

SEGA ROSSO

(旧SOFT5研究开发部)

佐佐木今年不到32岁，是分社中最年轻的社长："至今为止所做的街机路线不会改变，今后也要以街机为中心并向DRIVER GAME及新型的NETWORK GAME进军。"佐佐木如是说。"今后SEGA要致力于开发以NETWORK为中心的软件，如面向"NET@"的软件。在"NET@"中不仅提供了已知游戏软件，更可感受一种全新的游戏心情。对于我们会社来说，制作出新的东西是我们追求的目标。"我们最想听到的话就是："这个有趣的游戏是SEGA ROSSO的作品呀!"

企业详介

事业内容:游戏软件的研究开发。
资金:4千万日元
从业人数:36人(2000年3月末至今)

执行董事:佐佐木 建仁
董事:谷口 润、铃木 久司、中村 俊一、内海 卅史
监查人员:家田 和忠

代表作及今后打算

着手于世界通用游戏的佐佐木及其小组，以分社化为契机，积极向新目标努力，今后的新作，一定更加受关注。

代表作

1995年	世嘉拉力(AC)
1998年	世嘉拉力2(AC)
1999年	星球大战(AC)

COSMIC SMASH

最近的游戏一般都是面向CORE RSER的。因此佐佐木自己玩过的都很少。为了重归原点，制作了这个。



今秋街机预定

NICE CAR 街机版

较为成功的，极具实在感的DRIVE GAME的最新作，目前，还未露面，预计于9月的AMSHOW上公开，请关注。



今秋街机预定



OVER WORK 社长

大场 规胜

1963 年 2 月 20 日出生，37 岁，毕业于早稻田大学商学部。毕业后带着对游戏极高的热情叩开了 SEGA 的大门。1987 年 4 月 1 日入 SEGA 任“企画担当”，入社后参与了 SEGA 家用机 SEGA MKⅢ等作品的开发。之后，游戏频出，代表作是“THE SUPER 忍”“格斗三人组”等。曾任 CS2 研及 SOFT7 研部长，现任 OVER WORK 社长。

SEGA SEGA GROUP

实力超群的集团



株式会社 OVERWORKS

（旧 SOFT7 研究开发部）

制作出很多玩家口碑颇高的游戏的旧 SOFT7 研，如今已改为 OVERWORK，这个新会社被称为“拘谨集团”，据说他们可以掌握 DC 的命运，因此，听听他们的展望很有必要。大场在采访时说“我想大家都已经知道了吧，我们现在正在制作 DC 的初超本格 RPG“永恒仙境”以及 DC 玩家期待已久的“樱大战 3”，目前这两部游戏的开发是我们的工作重点。当然，关于 NETWORK，我们去年已经发卖了强化扩张“温泉”机能的新作品，这对我们是一种新的挑战。但对于 NETWORK 我们要学习的东西还很多。”最后他还谈了一下会社的理想，对于他们来说，他们希望 OVERWORK 成为一种名牌，被顾客所认同，“OVERWORK 的东西我们信得过”“是 OVERWORK 出的，我才买的。”他们想听到这样的话。

企业详介

事业内容：游戏软件的研究开发。
资金：1 亿日元
从业人数：82 人（2000 年 7 月 1 日至今）

执行董事：大场 规胜
董事：入交 昭一郎、中村 俊一
监查人员：道中 祥久

代表作及今后打算

SEGA 的家用游戏机从黎明期开始，就受到玩家的大力支持，大场也曾经参与过众多游戏的制作。OVERWORK 今后值得注目。

代表作	
1989 年	超级忍(MD)
1991 年	格斗三人组(MD)
1993 年	超级忍 2(MD)
1994 年	格斗三人组 3(MD)
1995 年	大战略－钢铁的战风(SS)
1996 年	樱花大战(SS)
1997 年	花组对战(SS)
1998 年	DEEP FEAR(SS)
2000 年	花组对战 2(DC)
2000 年	樱花大战(DC)

永恒仙境



▲非常有自信能卖到 50 万套以上的超大型 RPG 作品。

樱花大战 3

▶受众玩家期待的作品，发售肯定不同反响。



拥有众多的新技术



株式会社 OW ENTERTAINMENT

（旧 SOFT1 研究开发部）

WOW ENTERTAINMENT 社长

中川 力也

RIKIYA NAKAGAWA

在 SEGA 中，最早的部门要数旧 SOFT1 研了。而这个颇有实力的集团要转型为“WOW”会社了，今后他们将要发挥什么样的作用呢？中川对 WOW 作了一个基本介绍，WOW 是与娱乐相联系的。但这并不是单指 GAME，是指以娱乐为前提的游戏，我们要追求的就是这种不拘泥于游戏的娱乐。而且，得到一个项目之后，可以享受那种共同创作的乐趣。中川还表示他们以后的想法，“那就是“广而浅”。这么说虽然显得很没追求，但事实如此，5 年之后，游戏会发展到一个什么程度没有人会知道。因此我们想去尝试全部的东西，吸收各种东西，我们想紧跟时代。”

1959 年 10 月 24 日出生，40 岁，东海大学工学部毕业后，1983 年 4 月，作为程序员进入 SEGA，同时入社的还有铃木 裕。此后，以街机游戏为中心，参与了许多游戏程序的制作。在他早期制作过的游戏都是非常成功的，颇受欢迎。1993 年 4 月，开发部分化，中川就任第 AM1 研究开发部部长，后改称为第 1SOFT 研究开发部，今年 7 月 20 日，就任新社 WOW ENTERTAINMENT 的社长。现在还是开发部的股东。

企业详介

事业内容：①家用 VIDEO GAME SOFT，娱乐用 VIDEO GAME SOFT 的开发②各种 API，LIBRARY 的开发③ NETWORK CONTENTS 的开发。
资金：1 亿 2 千万日元
从业人数：120 人（2000 年 7 月 1 日至今）

执行董事：中川 力也
董事：冢本一成、入交 昭一郎、铃木 久司、中村俊一
监查人员：西 严

代表作及今后打算

以下就是中川自就任 AM1 研部长以来制作的游戏。真是个多产的家伙呀。无论谁都会被他压倒性的数目吓一跳。他就是这种“什么都做！”的人。从中还可看出，他的作品中面向孩子的较多。

代表作	
1992 年	噗哟噗哟(AC)
1992 年	HOLOSSEUM(AC)
1994 年	THE J REAGUE1994(AC)
1994 年	COOLRIDERS(AC)
1994 年	登龙门(AC)
1995 年	侦探事务所(AC)
1996 年	SUPER MAJOR LEAGUE(AC)
1996 年	暴力刑事(AC)
1996 年	暴力刑事(SS)
1998 年	暴力刑事 2(AC)
1999 年	消防士(AC)
1999 年	救护车(AC)
1999 年	全日本摔角 2(AC)
1999 年	暴力形事 2(DC)
2000 年	SEGA GT(DC)
2000 年秋	SEGA STRAIKE FIGHTER(AC)
2000 年秋	SPORTS JAM(AC)



1965年9月17日出生，34岁，A型血，1984年高校的电气系毕业后，作为程序员进入SEGA。是SEGA开发者中工龄最长的一个，主要是制作SEGA家用游戏机的软件，曾参与众多名作。1991年的“SONIC”大受好评，曾赴美，不久后回来，是SEGA最年轻的部长。被冠以天才程序员之名。

SEGA 目标是成为游戏界的迪斯尼

株式会社 SONIC TEAM

（旧SOFT8研究开发部）

企业详介

事业内容：游戏软件的研究开发。
资金：8千万日元
从业人数：57人（2000年3月末至今）

执行董事：中 裕司
董事：冈村 秀树、内海 州史
监查人员：山崎 升一

为SEGA的家用游戏机创作了无数大作，持续着给予用户“梦与感动”的就是SONIC TEAM。这个让众人熟知了9年多的名字，现在被用做了社名。据说是为了表现LIVE娱乐而改过来的，他们的将来会如何呢？说到将来，中裕 司表示维持名牌地位是关键。“以前，我们与全世界市场相比，还是把重心放在了面向孩子的作品上发展，这次分社化后。有近10个分社，大家都有各自的明确目标。但保持名品地位的心情，各社都是一样，这一点也是最重要的。”最后他还表示了一下它们的目标，为全世界的孩子提供作品，“总之，5年前我们已经定下了目标，倾力于实现LIVE娱乐。我们的最终目标就是成为GAME业界的迪斯尼。”

代表作及今后打算

当前的目标是追求“LIVE娱乐”、传递NETWORK的生活感等。请大家关注他们今后的作品。

代表作

1996年 梦精灵(SS)
1997年 索尼克JAM(SS)
1998年 救火骑兵(SS)
1999年 桑巴韵律(AC)
2000年 梦幻之星网络版(DC)

期待度非常高的网络游戏，希望能早点面市，在网络上与世界各地的玩家组队进行战斗。

梦幻之星网络版



索尼克2



在前作大受欢迎之后，去年5月在E3大展上紧急发表了索尼克2的开发计划，现在正顺利进行中。

SEGA 付有创造力的会社

株式会社 AMUSEMENT VISION



（旧SOFT4研究开发部）

企业详介

事业内容：①业务用AMUSEMENT机及CONSUMER机的软件程序开发 ②1项中的他社委托。
资金：6千万日元
从业人数：48人（2000年7月1日至今）

执行董事：名越 稔洋
董事：三船 敏、铃木 久司、中村 俊一、内海 州史
监查人员：家田 和忠

从铃木裕领导的AM2研中独立出来的AM11研，经历了SOFT4研，最终成立了新会社，AMUSEMENT VISION，名越社长是否已经解答出NET WORK这道谜题了呢？下面是他就职后的想法与目标。“制作出好游戏，做一切有利于SEGA的事。但为了SEGA，应该做出什么样的游戏呢？实际上我从来未考虑过，只觉得要为健全其创造性，作点贡献。”“从AM2研时代起，就参与了各种类型的游戏制作，没有功劳也有苦劳，但现在我想尝试制作一种能被称为“新类型”的东西。”



AMUSEMENT VISION 社长 名越 稔洋

1965年6月17日出生，1989年入社。是活跃于铃木裕手下的CG设计师，曾开发过“G－LOC”“VR射手系列”等。1994年，使用MODEL2创作的“梦游美国”，曾创下了世界记录。1998年从AM2研中独立出来，就任AM11研部长，同年创作了“SPIKE OUT”，翌年成为SOFT4研部长。此次就任AMUSEMENT VISION社长。

代表作及今后打算

曾作过在世界范围内掀起热潮的“梦游美国”“VR射手”系列。今后打算守住已有成就，再向新课题进军。

代表作

1994年 梦游美国(AC/SS)
1995年 VR射手系列(AC/DC)
1998年 SPIKE OUT系列(AC)

95年风迷世界的作品，后来被完全移植到DC上，也博得了好评。

VR射手系列

SLASHOUT



是SPIKE OUT的最新作，本次角色可能使用武器，不再像以前那样。



社长 UNITED GAME ARTISTS
水口 哲也
TETSUYA MIZUGUCHI

1965年生于北海道。1990年入社，92年设立情感设计研究室。制作了SEGA初期的CG映像，1994年，在AM3研与佐佐木一起制作了"世嘉拉力"，引起巨大反响。1998年开发基地移至涉谷的SOFT9研，任社长，1999年创作了新感觉音乐游戏"SPACE CHANNEL5"。



有理想的集团



株式会社 UNITED GAME ARITISTS

（旧SOFT9研究开发部）

由SOFT9研改变而来。"新会社不仅是数字化的抽象的东西，更想使它成为实质的世界第一的东西，在我们的会社，无人种之分。让游戏使世界上每一个人都HAPPY。"这就是水口预见的未来。水口的发言是这样的："目的是要将会社变大，但首先要从制作真正强的优秀的游戏开始。我想在今后五年，将会社发展成为世界第一的创作集团，无国境无种族差别，以WORLD WILD人们为伙伴，制作出更优秀的东西。"最后还讲述了一下他的梦想，成为培育人才、世界第一的工作室："不仅要成为大规模的，而且最重要的是想要成为强大而优秀的创作集团。照着自己心中的目标去做，5年后不知会不会成功呢？"

企业详介

事业内容：游戏软件的研究开发。
资金：4千万日元
从业人数：32人（2000年3月末至今）
执行董事：水口 哲也
董事：服部 隆一、中村 俊一
内海 州史、菅野 晓
监查人员：道中 祥久

代表作及今后打算

以前，提起水口，人们就会想起DRIVE GAME，但现在及今后他要制作的是像"SPACE CHANNEL5"那样的，充斥人们视听感受的体感游戏。

代表作	
1994年	世嘉拉力(AC)
1998年	世嘉拉力2(AC)

1994年出品的街机，当时销售12000台，后被移植到PC。

世嘉拉力



太空电台5



水口先生的代表作，是一种有全新感觉的音乐游戏。

隐藏着高科技者的集团



株式会社 SMILE BIT

（旧SOFT6研究开发部）

一个创作出无数新游戏的年轻集团，由旧SOFT6研变形的SMILE BIT。这个技术集团的秘密就在于"NETWORK"和"高科技"。新井表示"我们会社与那些元老泰斗阵相比，要年轻太多了，105人的社员中，35岁的有一大群，因此我们的目标，就是维持高科技。而且做出的东西要像SMILE一样，再有我们作为数字产业会社，数字的最小单位是BIT，所以我们就叫SMILE BIT。最近一年，是先将正在进行中的工作完成，二三年后，着手下一个项目开发，再取道于别的SOFT MAKER。总之SMILE BIT的目标就是要独占游戏市场。"

企业详介

事业内容：①家用VIDEO GAME SOFTWARE的企画、设计、开发。②PC用游戏软件的企画、设计、开发、③携带终端用CONTENTS的企画、设计、开发。
资金：1亿2千万日元
从业人数：105人（2000年7月1日至今）
执行董事：新井 瞬
董事：川越 隆幸、中村 俊一、冈村 秀树、饭川 昭一
监查人员：迁 勇

代表作及今后打算

SMILE BIT的前身SOFT6研是以开发DC为中心的，今后他们会尝试新类型，并展开NETWORK的研究。

代表作	
1999年	世嘉拉力2(DC)
1999年	创造棒球会(DC)
1999年	创造球会(DC)

在本年度内创造棒球会和创造足球会都加入了不少新的要素。

创造棒球会



HUNDRED·SWORD

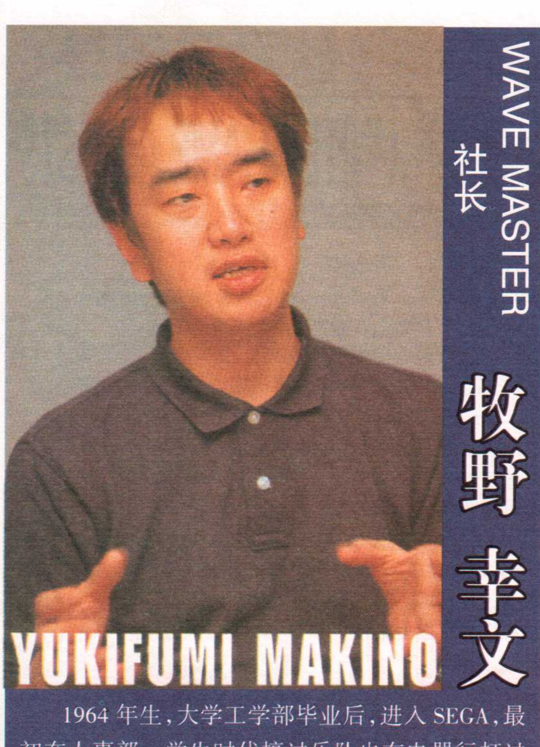


NET@版的大型SLG作品，可以选择100多种角色。



社长 SMILE BIT
新井 瞬
SHUN ARAI

1959年6月15日生，41岁，1985年横滨市立大学文理学系数学专业毕业后，进入SEGA，刚入社时，不仅供职于游戏开发部，还参与教育软件和HOME BANKIG的制作。之后主管系统方面，4年前调入PC SOFT研发部。1年前，任SOFT6研开发部部长，在通信关系方面有很高的技术，今年7月就任SMILE BIT社长。



WAVE MASTER 社长 牧野 幸文

1964 年生，大学工学部毕业后，进入 SEGA，最初在人事部，学生时代搞过乐队也在电器行打过工，基于此加上本人志愿后来调入 SOUND 课，参与过人气游戏"SONIC"的音效制作，之后又参与了多个游戏。由 CS SOUND 到数字媒体制作部，分社化后，任 WAVE MASTER 社长。

SEGA 强大的音乐制作会社

株式会社 WAVE MASTER

（旧 SEGA 数码媒体制作部）

与其他各社的特色稍有不同。WAVE MASTER 是专门负责各方面使用的音响的制作及设计的，不知分社化后，他们有什么目标。"SEGA 所有的软件，都是一个研内的所有制作人来做，我认为这样是不对的，应该让所有能涉及到的人共同参与，就像"ROOMANIA#203"一样，那样做出的效果肯定不一样！"这是牧野的看法。"我们会社集众多音乐职业人于一身，我们要成为音乐制作和音响设计的专家，这就是我们的梦想。"

企业详介

事业内容：音乐、游戏软件开发
资金：3 千万日元
从业人数：41 人（2000 年 3 月末至今）

执行董事：牧野 幸文
董事：柴田 文孝、中村 俊一、内海 州史
监查人员：菅野 晓

代表作及今后打算

SEGA 公司制作的游戏音响效果都非常出众，这因归功于后期的音效制作，正是这些有实力的音乐制作者，我们才能欣赏到这些美妙的音乐。

代表作

1993 年 圣魔传说 3×3 只眼(MCD)
2000 年 ROOMANIA#203(DC)

给人完全带来新感觉的游戏，在 DC 上曾经引起过哄动。

ROOMANIA#203



セラニボージ



游戏设计的思路是以幻想的形式来制作的，属于另类作品。

SEGA 蓬勃发展的公司



株式会社 HITMAKER

（旧 SOFT3 研究开发部）

在这次的新社长见面会上，人人都说 HITMAKER 才是掌握 SEGA 关键的公司，而作为 HITMAKER 社长的小口对于分社化有什么看法呢？小口说："我是作街机的，因此今后，还会留在这一领域，但关于另外一些超附加价值的东西，我也很想挑战，像家用机什么的，而且，我们还准备尝试一下 NETWORK。做一个暂定名为"项目 X"的东西，预计年内就会出 X 版。资料大概在 2～3 月份也会出来。关于 HITMAKER 今后要出的系列，也有几个，不过我们不会激励自己去作一些标新立意的东西。作为我来说，我是非常喜欢 SEGA 的。现在分社化了。我们的自由度也大了，但我和各位社长一样仍会尽自己最大的力量努力守护 SEGA 的，这也是我们的梦想。"

企业详介

事业内容：游戏软件的研究开发。
资金：1 亿 4 千万日元
从业人数：124 人（2000 年 3 月末至今）

执行董事：小口 久雄
董事：中村俊一、高仓 铁夫
监查人员：西 严

代表作及今后打算

曾经作过的名作相当之多，并且他们今后有意于把街机家庭化。

代表作

1995 年 世嘉拉力(AC)
1995 年 电脑战机(AC)
1996 年 东京番外地(AC)

体现了超群技术力的作品，在当时非常受玩家欢迎。

世嘉拉力



DERBY OWNER'S CLUB

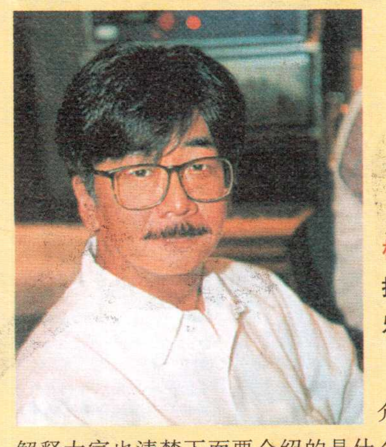


著名的街机赛马游戏，所以可能会移植到家用机上，真是让人期待！



HITMAKER 社长 小口 久雄

1960 年出生，40 岁，B 型血，中央大学工学部毕业后进入 SEGA，入社后参与了大型街机 GAME，家庭用 GAME 等多种类型游戏的开发，代表是街机版的"世嘉拉力"、"电脑战机"、"东京番外地"、"THE LOST WORLD－JURASSIC PARK－"等。1993 年就任 AM3 研究开发部部长，最近凭"DERBY OWNER'S CLUB"又获得了新的顾客层。



最终幻想IX

——音乐杂谈

责编／DRAGON

植松伸夫简介：史克威尔创业时期工作人员之一，担当“FF”系列所有作品的音乐制作。他拥有吸收借鉴众多音乐作品抽出精华谱成美妙乐章的出众才能，在FF的FANS里相信有很多是支持他的。

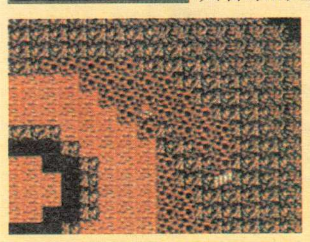
看过标题和上面的介绍，我想不用过多的解释大家也清楚下面要介绍的是什么。所以这里就不多说了，现在就让我们开始。

这次的FFIX是回归最初的设定，那么相信在游戏的曲风中也会要求回归原点。体会过FFIX的音乐的朋友是不是感到满意呢？虽然我不知道大家的看法，但我真的很喜欢这次的音乐，所以在8月2日购买了FFIX的音乐CD。

这次据说总共制作的曲数大约160首，比以前的都要多。带着疑问翻了翻日方的资料，看到了一个有趣的介绍。上面说最初只设定8个主角的曲子、战斗曲、情景曲等，大约10几首，但是制作者的灵感来了，于是不知不觉就作了160曲……



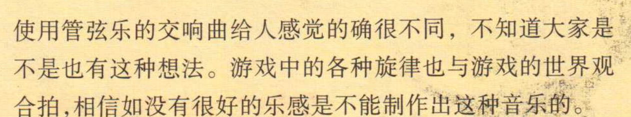
听后总体的感觉是这次的制作比较随意，“FFVII”和“FFVIII”给人的是真实感，因此听者也能感觉出制作不是随意处理的。而这次给我的感觉好像是作者对古典音乐的理解得到了充分发挥。



相信大家也知道FFIX是以古乐为主题的，“FFIX”的主题是中世纪风格的幻想，相信了解音乐的朋友都知道，这些中世纪的曲子十分难以取材，那这次的作曲是如何完成的呢？从日方的专业杂志上看到，为了作曲植松伸夫专门去了一次欧洲。在那里他专门参观了德国的古城堡等经典的中世纪建筑，在欧洲记下了不少的灵感。这样看来，制作者对于这一工作是极为重视的，当然也只有这样制作者才能作出那么优秀的作品。

在开场DEMO中的音乐就给大家以朴素温和的感觉，





使用管弦乐的交响曲给人感觉的确很不同，不知道大家是不是也有这种想法。游戏中的各种旋律也与游戏的世界观合拍，相信如没有很好的乐感是不能制作出这种音乐的。

对于这次FFIX的音乐制作者植松伸夫，我想大家了解的并不多吧。其实在我手中也没有太多的资料，只知道是一个非常有才华的音乐制作者，并且对古典音乐有着很高的造诣。如果有机会，可以找一找关于各代的音乐以及制作者植松伸夫的资料，登出来与大家共享。

下面是一位朋友投来的他自己翻译的FFIX的主题歌

生命的旋律

漫无目的地徘徊
毫无头绪的寻找
治愈我心中伤痕的那首歌
是你给我最美好的回忆

没有约定
没有交流与决定
拥抱着你，确信那每一天不会再来
记忆中挥舞着双手的你，能呼唤我的名字吗？

涌出的晶莹泪滴变成了勇气
生命不息，穿过长夜到达没有疑惑的明天

飞向天空
在那遥不可及的地方，
将那多少的回忆，不能实现的愿望，梦想，统统忘掉
与你的邂逅是偶然吗？
分别的时候请一定要回来

即使我背负消失的命运，只要你活着便已足够
生命不息，永远地，在那力量下，无论到哪里

即使我死了，只要你活着便已足够
生命不息，永远地，在那力量下，到达任何地方
快乐每一天！

小趣闻：从非官方处得到情报，FFIX音乐制作者植松伸夫最喜欢的现代音乐是阿巴（ABBA）乐队的作品，你相信这一消息吗？





编辑部深夜对谈记录

从8月3日起，编辑部再开"深夜攻略"计划。功略对象——格兰蒂亚2，虽然不是像上次攻略FF9那样劳师动众，大兵压境，但也出动了E·T和dragon两位，关于详尽的攻略内容，在别处已有刊登。这里只是记录了此次计划的参加者在作战中的一段"闲聊"而已。

开始时间：8月3日深夜

结束时间：8月5日晨9:30

纯游戏时间：38小时

人物：E·T、dragon

E·T：其它工作完成了吗？我们开始吧！





dragon：噢！……等等……我把"超级装备"安装好……

（因为这次不用他截图，所以dragon带来了引以为豪的周边——VGA－BOX、CREATIVE专用耳机，这样再加上单位的17寸显示器，他就建立了自己的最佳视听环境……）

dragon：呵呵……这回不是我截图……呵呵……再也不用看那个6厘米见方的方块（截图的专用软件，为保证质量所开窗口上下左右只有6厘米）……老哥（这是年纪小的dragon对E·T的尊称），你也享受一下眼花的感觉吧！看看我的画面……呵呵……

dragon：啊……（因为正在得意忘形，所以没注意椅子的位置）

☆☆☆☆☆

dragon：真讨厌，这次还是不能给人物起名字……天杀的制作公司——GAME ARTS！！（总是喜欢把游戏男主角无差别改名为"dragon"的龙）

E·T：哈哈……这才是"原装"，瞎改什么？郁闷死你……（不管可不可以改，从来都是坚决遵从原作设定的机械生命体）

dragon：你瞎点什么头！……一点也不考虑到玩家的想法，这样我的投入度怎么能提高呢？！操纵一群奇怪名字的人，我不喜欢！…………如果是看到我自己和美女们在一起跑，那才有干劲呢！

☆☆☆☆☆

E·T：喂！……怎么还在这里！你干什么吃的？！找不到路问我呀，我都比你快1个小时了！

dragon：老哥，别紧张，我的习惯你还不了解……呵呵……RPG，我都一般在游戏开始初期练级，记得上次的"格兰蒂亚"吗？最后的BOSS我可是开着"正正堂堂"，"生"给"砍"过去的……（正正堂堂是本作的战斗设定，一旦执行了这一设定，游戏中的我方角色会自动开始物理攻击，直到双方人物有一方被全灭才停止。）

dragon：啊……别砸我……

E·T：晕了吧？现在重要的是时间！！瞎想什么呢……

dragon：糟了！！忘了……

☆☆☆☆☆



dragon：无聊的系统！为什么所有魔法和特技的数值要自己选择“加”！！而且通过战斗得到的数值根本不够！！！我一向讨厌这种系统……直接给我“加”好不就得了……

E·T：面！这样自己有选择的培育角色多好……哈哈……我知道了，你为什么还讨厌“女神”系列！

dragon：……不谈这些，我去抽烟……

☆☆☆☆☆

E·T：这里的敌人真难打……HP 高、防御力也不低而且速度很快……好烦呀！

dragon：呵呵……是这里吗？我马上就到了！！到时让他们见识一下我的等级！！！我说要在前面练级吧？呵呵……你不回答就是默认了！

dragon：啊……刚才只顾和你说话……没看见要去哪里！老哥，我现在要去哪？

E·T：……饿了……我去泡面……(^0^)

dragon：…………(汗)

☆☆☆☆☆

E·T：你怎么切换屏幕和人聊天呢？！

dragon：你看看……在和 BOSS 战斗耶！我的级别高，只要 BOSS 剩下一个部位，我就可以打开“正正堂堂”。反正是时间的问题，没关系……

E·T：………

dragon：嗨！闲着也是闲着……喔！“您”还一个一个的按键输入战斗指令呢？！

E·T：我喜欢有自己参与过程的战斗，不管敌人多强多弱一律自己按键，我想这样更能体会到战斗的乐趣……

dragon：……个人爱好……哦！……BOSS 还有不少 HP……抽烟去……

E·T：哼……

☆☆☆☆☆

E·T：嘿！要抽外边抽去……你不是开着“正正堂堂”也可以打倒 BOSS 吗？

dragon：其实、是的！我不过想看看魔法……真是华丽……你看，像我这样先练级的，现在多轻松，对 BOSS 战时只需要看……嗨……无聊……嗽！你要不要冰可乐？我去拿。

E·T：不渴！！

dragon：我去喝点吧，反正还要一点时间……

dragon：啊……怎么死了个人！……啊……该死的烟头……烫死我了……(因为手忙脚乱而忘记了手中还夹着烟)

E·T：那个 BOSS 很强……我刚才要告诉你，但你不是很有自信吗？

☆☆☆☆☆

dragon：呵呵……我刚才就说我讨厌那个少年，堂堂男子汉竟用匕首，而且攻击力低，就靠速度和灵敏，所以我没给他任何特技数值！呵呵……怎么样了？这回离队了吧！！呵呵……你看我修炼的“老英雄”，手使大刀，那攻击力……(文中少年和老英雄指的是游戏中收得的仲间。)

dragon：……他二弟……青龙偃月世人皆愁……斩颜良、诛文丑……温酒斩华雄……呵呵……(以上为得意的 dragon 模仿京剧‘甘露寺’中吴国老相国的一段唱)

E·T：人家少年是国王，现在要去治理国家，懂不懂……

☆☆☆☆☆

E·T：哈哈……哈哈……

dragon：笑什么？

E·T：哈哈……哈哈……

dragon：不好的预感(小声的自言自语)

E·T：哈哈……哈哈……

dragon：啊……我的“老英雄”……怎么死了！！天那……我的特技数值……

E·T：哈哈……哈哈……

dragon：你已经困得只会干笑了吗？

☆☆☆☆☆

E·T：不错！这里的情节比较感人……

dragon：噢……是的，我也有同感……不过还能再看见米蕾尼娅(带有反叛色彩的女主角)的“堕天使之翼”吗？

E·T：还是艾蕾娜(正统设定的女主角)好，是比较正规的女主角……

dragon：我还是喜欢米蕾尼娅，实力强劲，有趣的性格和外形。

E·T：不会吧？你不是也喜欢正统的角色吗？啊……我知道了，你把特技数值都加到她的身上了吧？哈哈……

dragon：……今年我‘背’……(dragon 人如其名，是属龙的，今年以来一直不顺)

☆☆☆☆☆

dragon：不过结尾还是不错的。

E·T：还可以，就是比较……

绯雨·焱：早上好，结束了吗？

E·T&dragon：来看看吧……



恐怖与你同在

责编/BLUE

① 钟楼古宅系列（HUMAN 公司出品 AVG SFC、PS）

② SILENT HILL（KONAMI 公司出品 AVG PS）

③ D之食卓系列（WARP 公司出品 AVG、RPG 3DO、DC）

恐怖电影作为电影世界非常独特的一种类型，借助其直观的视觉刺激展现了与众不同且难以替代的魅力。而恐怖游戏则在很多方面吸收了影视作品的长处，虽然它在反应深层的主题上有所欠缺，但其高度的参与性却着实令人爱不释手。下面，我就为大家介绍一下近几年推出的经典恐怖游戏及美国《娱乐周刊》所评出的史上 25 部最佳恐怖电影，大家不妨将其作一个类比，在这种参照之中或许你会有新的发现。

SILENT HILL

恐怖 HORROR

弱者身陷绝境，危机随时降临，这样的设计已经足以令人紧张得喘不过气来。在“钟楼古宅”（SFC、PS）系列里，小女孩被剪刀魔追杀；而“SILENT HILL”的主人公则是为了寻找女儿来到了到处都是怪兽的小镇，生死系于一发……这样的安排不禁让操纵他们的玩者投入感大增，况且大家都是普通人，面对危险时的心情应该是共通的，这也可以算是一种心理测试或胆量的考验吧！“SILENT HILL”让人联想起斯蒂芬·金的中篇小说“雾”，本作虽属原创，但游戏中大雾弥漫，倒真是又平添了几分恐怖。而“钟楼”中的剪刀魔则让人联想起“猛鬼街”中的弗雷迪……

CLOCK TOWER

クロック タワー

1 《驱魔人》（The Exorcist）1973 年

在伊朗的一个考古现场发生了一系列怪事，麦林神父意识到恶魔将重现人间。此时，居住在华盛顿的 12 岁小女孩丽根·麦克尼尔突然变得精神失常，全美国的医生对其病症都束手无措。人们逐渐发现丽根已不是其自身，现在的她已被魔鬼附体了……

本片改编自威廉·彼得·布莱蒂的小说，曾获得十项学院奖提名和四项金球奖。虽然公映时引起过冒犯神灵的议论，但它仍旧称得上是电影史最恐怖的作品。影片不仅触犯了对神的存在表示怀疑的禁忌，更为震撼的是在天真的女孩体内竟宿有恶魔的大胆设定。此外，在本片的拍摄过程中真的曾多次出现过灵异事件，导演弗里特肯也特意聘请了牧魔师来驱赶恶魔，所以一直有人称这部作品是“带有恶魔诅咒”的影片。如果不信的话，你不妨找来本片仔细观看一下，它那种令人毛骨悚然的感觉真的有些异乎寻常呢！

2 《德克萨斯电锯惨杀事件》（The Taxas Chainsaw Massacre） 1974 年

究竟是电影中的世界恐怖，还是我们身边的现实社会恐怖呢？

在看过这部影片后，很多人心中都会有这样的疑问。

本作是以现实中的连续杀人狂魔艾特·肯的案件为原型创作的，影片手法简捷，看上去就如同一部低成本的纪录片一样（想想今天的《布巫布莱尔》吧），但每个细节都是那么栩栩如生！

解说员以冰冷的声音叙述完残酷的杀人事件之后，每隔几秒画面上就会闪现出惨不忍睹的血腥镜头，接着穿着围裙，戴着人皮面具的杀人魔王出场了……

本片导演汤勃·胡波充分发挥了其营造恐怖的才能，包括为电影所取的这个冗长的名字，后来都成为不容置疑的经典！



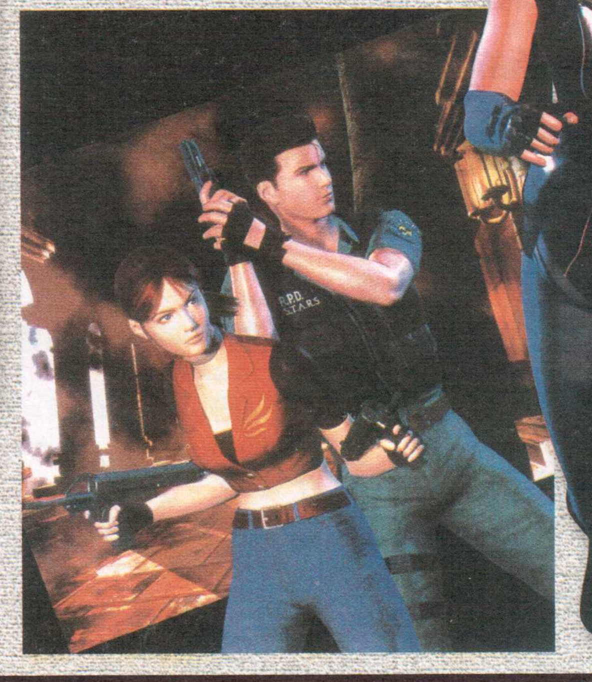
①生化危机系列 (CAPCOM公司出品.AVG/STG.PS/DC/N64)

②鬼屋系列 (SEGA公司出品.STG/ACT.SS/DC)

③恐龙危机系列 (CAPCOM公司出品.AVG.PS/PS2)

"生化危机"被誉为"恐怖游戏的顶尖之作",气氛的渲染和情节的设制都已臻化境;而"鬼屋"系列虽然是射击类型,但面对众多的僵尸也确实不由人不感到一丝由衷的颤栗。其实,这几款游戏与"活尸之夜"及著名的"活跳尸"都非常接近。死者复生,但却完全失去了人性,它们袭击人类而且拥有恐怖的力量……人们对于死后的世界总是浮想联翩,但又不免忐忑不安,所以僵尸出现,而人们又要亲自用手将其消灭,这大概是为了确认一下"活着真好"的感觉吧!?(笑)"恐龙危机"虽然着力表现的是面对巨大史前生物时的无助与恐惧,但在很多方面依旧是遵循了与"生化危机"等相似的套路。





恐怖 HORROR



3 《异形》(Alien) 1979年

一种前所未见的可怕外星生物袭击了正在太空航行的一艘人类飞船。这种外星生物可以寄生在人的身体中快速成长、繁殖,而被寄生者很快就会死去。飞船上的成员接二连三地遇害,女科学家温莉与外星生物展开了不屈的战斗。

异形的目的是消灭人类,而人类在消灭异形的同时也有可能毁灭自身。

"异形"的世界中浸透了七十年代美国文化大动荡的特色,外来的冲击以及自身的压力使当时的人们感到从所未有的恐慌,那感受就如同在黑暗中真的潜伏有外星生物一样。

化装设计吉格设计的异形形象和卡罗·拉姆拜迪创造的视觉效果冰冷而恐怖,在这种氛围中女英雄温莉带给了观众唯一一丝暖意!

本篇共推出4部,其中以第2部最为激烈。



4 《月光光心慌慌》(Halloween) 1978年

1963年,在海顿镇上,6岁的男孩麦克尔·麦尔斯杀死了他的姐姐,其父母将他送入了精神病院。不论医生萨缪尔·路米斯怎样努力,麦克尔都只是呆呆地仰望着天空。时间过去了15年,10月30日这天,麦克尔在某种力量的驱使下离开了医院,途中他偷了一只白色的面具。正当萨缪尔医生和警长四处寻找麦克尔时,他们并不知道在一位名叫劳瑞·斯托德的少女身旁发生了一系列怪事……

该片只耗费了30万美元的成本,但没有料到竟得到了5500万美元的票房收入。这之后,该系列不断推出续作(共5集),虽然血腥程度不断上升,但评价始终是1978年的本作最高。"月"一片在很多地方模仿了"13号星期五",此外可以清楚看到本作受到了"精神病患者"的影响,如多纳尔特·布里赛斯扮演的萨缪尔·路米斯医生的名字取自"精神病患者"中珍妮特·李的男友。



① 寄生前夜系列（SQUARE公司出品，AVG，PS）

② 刻命馆系列（TECMO公司出品，AVG，PS）



恐怖 HORROR

为了某种使命或命运而面对危险，这种精神实在令人钦佩，但如果对手强大得真能用"恐怖"来形容的话，那么使命(命运)就又被涂抹上了一层悲壮的色彩。"刻命馆"系列以设制陷阱诱杀敌人为内容，玩的过程中总能调动起玩者一丝残酷的快感(尤其是在"影牢"和"苍魔灯"中)。"寄生前夜"系列的主人公阿娅为消灭线粒体产生的恶魔，单枪匹马，好不辛苦，而游戏中穿插的CG更是深得恐怖电影之精隧，惊悚与恶心兼备，让人看后先打个冷颤，接着就是胃部的强烈反应。

想想当初看"异形"系列时的感觉也是如此吧，抛开在银幕后所隐藏的社会背景及人文心态不说，单就纯视觉的角度来看，阿娅等游戏女主角与韦弗所扮演的女英雄形象倒真的可以重合在一起呢!

5《大白鲨》(Jaws) 1975年

一名少女在海滨浴场被食人鲨吞噬，为了不影响旅游收益，当局尽力隐瞒真相并禁止封闭浴场。食人鲨继续肆虐，警长布洛迪毅然决定展开捕鲨行动，鱼类学专家胡珀加入了他的阵营。众人捕到了一条鲨鱼，但它并非食人鲨，市民们盲目地欢庆着。国庆日，正当大量游客涌入浴场时，大白鲨已悄然接近……

本片是斯皮尔伯格的成名作，耗资1300万美元，获利1.3亿美元，是七十年代最卖座的一部灾难恐怖巨作，并掀起了美国灾难片的"第三次狂潮"。影片将悬念、恐怖、政治斗争以及人类与灾难顽强抗争的精神巧妙地融合在一起，其独特的氛围、惊险的情节、卓越的特技效果、深刻的思想内涵都令人难以忘怀。大白鲨在片中名为"布鲁斯"，这出自斯皮尔伯格律师的名字。为了使视觉效果更加逼真，斯皮尔伯格借鉴了希区柯克的手法，事实证明他是成功的，因为每一个观众的心都一直伴随着紧张的情节跳动，一直到影片的最后一刻。

6《沉默的羔羊》(The Silence of the Lambs) 1991年

FBI见习特工克拉丽丝受命调查一名专门杀害女性并剥去其皮肤的变态狂魔，为此她不得不求助于关押在监狱中的变态杀手同时也是精神分析专家的利克特。克拉丽丝因为幼年时曾目睹羔羊被杀，所以存在心理障碍，但她却以无比的勇气与智慧击毙了残害女性的凶手。庆功宴上，她接到了已然越狱的利克特的电话："羔羊是否已不再哀号?……多多保重!"

这部影片是九十年代以来深刻反映美国社会犯罪问题的经典之作，上映第一周票房便高达1500万美元。朱迪·福斯特与安东尼·霍普金斯的出色表演也成为电影史上最光辉的一页，后者更凭借本片而荣获64届奥斯卡奖影帝称号。本作属于开放结构的心理恐怖片，它使人们在惊栗之余又不禁产生无穷的思考。片中警察为了捉一名杀人狂魔而不得不求助于另一名杀人狂魔，这本身就具有强烈的荒诞与讽刺意味。而电影的片名尤为令人深思，请注意其英文名称使用了复数，即lambs。圣经中说，众生是羔羊，上帝是牧羊人，影片正是借用了这一典故在告诉观众，羔羊不光只有克拉丽丝而已，所有生活在现实社会中的人们亦都如是，而在那沉默背后则正潜伏着属于我们每一个人的不同的恐怖与危机!



①世纪末吸血鬼
(BANDAI公司出品、AVG、PS)

②吸血鬼传说
(ARTDINK公司出品、AVG、PS)

②吸血鬼猎人D
(VICTOR公司出品、AVG、PS)

吸血鬼如果不和浪漫联系起来的话，那么就一定只剩下血淋淋的恐怖。就如同吸血鬼影片是恐怖电影中一个较独特的门类一样，以吸血鬼为题材的游戏与正统的恐怖GAME也有一定的不同。在ARTDINK公司的“吸血鬼传说”中展现了吸血鬼之间复杂的纠葛，其中有很多地方都让人联想起汤姆·克鲁斯与布拉德·彼特主演的“吸血迷情”；而菊地秀行原作的“吸血鬼猎人D”则干脆让主人公与吸血鬼面对面的决斗，虽然没有电影“刀锋战士”那么酷，但阴森的气氛却有过之而无不及；BANDAI制作的“世纪之吸血鬼”以1999年12月24日的美国都市为背景，一开始就将主人公抛入了吸血鬼的重围之中……



游戏中对于吸血鬼的描写一般是反面的，这与电影漫浪化的处理手法有显著不同，这大概也是为了迎合玩家喜欢将自身带入游戏的习惯吧!



7 《精神病患者》(Psycho) 1960年

女职员玛丽恩携4万公款开车潜逃，犹如惊弓之鸟的她住进了偏僻的贝茨旅馆。举击优雅的年轻店主诺曼接待了她，唯一令她有些不安的是诺曼的母亲，据诺曼讲她因为情人的死而患上了精神病。夜晚，玛丽恩惨死刀下，诺曼将尸体藏了起来。侦探米尔顿追踪玛丽恩而至，但他最后也被疯女人杀死。玛丽恩的姐姐莱拉和萨姆也来到了贝茨旅馆，但他们却得到了诺曼的母亲早在8年前就已死去的消息……

本片出自悬念大师希区柯克之手，在电影史上占有极为重要的位置。作品中悬念迭起，不到最后一刻人们绝对不会想到谜底。有趣的是希区柯克在拍摄影片时自己也在创造悬念，比如说他要全体制作人员宣誓对剧情及故事的结局严格保密，绝不泄漏任何细节；此外他还煞有介事地聘请“母亲”的扮演者，并对外宣布了几位后选者的名单，实际上在剧本中根本没有“母亲”一角的场面。“精神病患者”被誉为西方第一部现代恐怖片，在当时上映时，有不少观众当场被吓昏过去，还有观众因不敢往下看而中途退场。作品的恐怖实际上是来自人类自身，来自人性之恶，那种发自内心深处的惊栗是其它影片所无法比拟的。片中的“浴室杀人”场面共历时48秒，由78个快速切换的镜头组成，尽管连一个刀刺入人体的血腥画面都没有，但其恐怖效果却因蒙太奇、场面调度、节奏、灯光及音响手法的综合运用而达到了无以复加的境界。



8 《七宗罪》(Seven)

经验丰富的老探员萨默塞特再过七天就要退休了，年轻的警察米尔斯是他最后一个搭档。凶案发生了，罪犯在现场分别留下了“贪婪”、“饕餮”等字样，这正是《圣经》中所讲的“七宗罪”。一切罪行都出自一个名叫多伊的男子之手，他将米尔斯诱至荒野，但米尔斯没想到在邮包中竟找到了自己爱妻的头颅，狂怒的他开枪射杀了多伊。多伊为自己的“嫉妒”之罪受到了惩罚，而米尔斯也将为同样的罪恶——暴怒付出代价!

这部由好莱坞的英俊小生布拉德·彼特出演的影片与其以往的作品有着明显不同，那种破灭性的黑暗和异乎寻赏的创造性使观众重新认识了这个年轻人。“饕餮”、“贪婪”“懒惰”、“淫欲”、“骄傲”、“嫉妒”和“暴怒”这七项原罪贯穿了整个影片，但担任审判者的却是个为了不留下指纹连自己手指都砍了下来的变态杀人犯。开场镜头就是寒意凛冽的雨天，而此后那些触目惊心的犯罪现场更是让人感到一种虚无的恐惧。究竟为什么要创作这样的作品有些令人费解，但它仍不失为一部经典之作。

①人鱼的烙印 (NEC公司出品、RPG、PS)

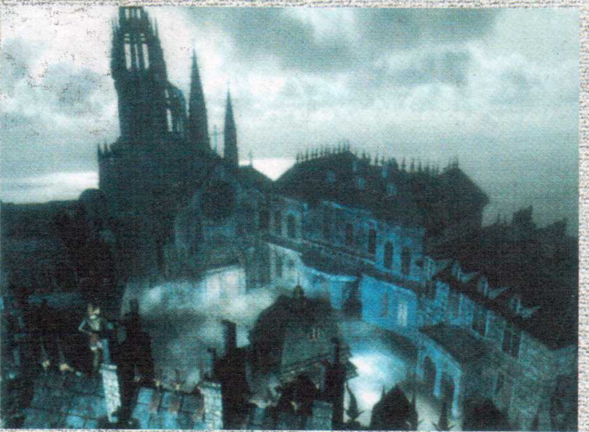
②修道院传说 (SNK公司出品、RPG、PS)

③OVER BLOOD系列 (RIVER HILL公司出品、AVG、PS)

④深层恐惧 (SEGA公司出品、AVG、SS)

在与世隔绝的环境中，孤立无援，能否逃脱险境就要看各位的造化了！"人鱼的烙印"讲述的是身陷孤岛的主人公和与树木及鱼虫融合的岛民之间的战斗；"OVER BLOOD"的主人公醒来后就发现偌大的研究室里只剩下了自己和一大堆尸体；而"修道院"就更加夸张，古老的庭院里等待着女主角的竟是数不清的魔物；"深层恐惧"和我们看过的电影"极度深寒"、"深海圆疑"等很相像，漆黑的大海深处究竟有多少我们所未知的恐怖事物，这实在是个再好不过的话题了。封闭的环境是屡试不爽的杀手锏，如果你也想体会一下类似于"THE THING"中的感觉，那么不妨试试上述几款游戏。







9 《闪灵》(The Shining) 1980年

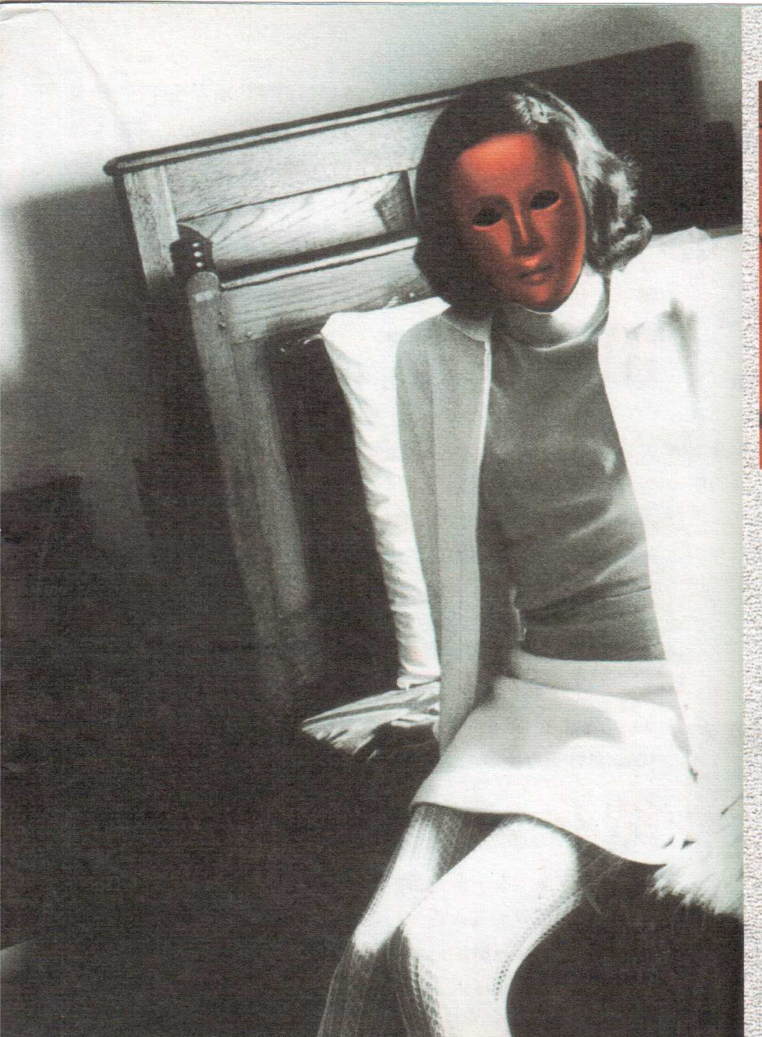
洛基山脉中的一家豪华酒店因大雪封山的缘故已基本和外界隔绝，杰克·托兰斯一家三口在此处留守。然而酒店中却潜伏着鬼魂，杰克的儿子丹尼具有超能力，恐怖的影像不断在他眼前闪现。身为作家的杰克逐渐失常，变得越来越疯狂，最后竟拿起斧头冲向家人……

本片改编自斯蒂芬·金的小说，是这位大师的作品被电影化后最成功的一部。导演为著名的库布里克，主演则是演技派男星杰克·尼科尔森，这两人的黄金组合为本片的成功奠定了基础，成为电影史上最具艺术性的恐怖片。库布里克运用摄影机的快速运动和多角度拍摄，从丹尼的视点描绘出酒店中诡异阴森的气氛，景色本身就构成了一种压迫感。同时不时插入的丹尼的通灵现象更增添了令人迷惘和颤栗的效果。当初有人评论说，这部影片并不仅仅在于描绘了一个发疯的杰克，那整座旅馆和所有描写正是在讽喻美国的社会制度。库布里克并没对本片寄予什么希望，但它却取得出人意料地成功，这也难怪，毕竟思想与家庭的崩溃才是这世上最惊心动魄的！

10 《恶魔婴儿》又名：失婴记 (Rosemary's Baby) 1968年

出于某种直觉，罗丝玛丽感到自己怀上了恶魔的孩子，她和丈夫凯一起住进了纽约的一幢公寓，在她身边有着许许多多的怪事，为了与现实中的无数恶魔抗争，罗丝玛丽不懈地努力着……当她产下那名婴儿后，残酷的事实展现在其眼前，那个婴儿被带走了……

与其说这是一部恐怖电影，倒不如说它是部悬念作品，它使人的心中充满了病态的恐怖。大导演罗曼·波兰斯基的摄影，理查德·赛尔伯特的设计带给了观众最为怪诞的冷冰的恐惧感和完全超乎自然的邪恶感。这是关于孩子出生的题材，其本身应该是神圣而纯洁的，但影片中大胆的描写却深深触动了六十年代观众的神经，使人们开始对传统准则产生怀疑和焦虑。尽管"恶魔婴儿"一片大受争议，但女演员米娅·法罗还是凭本作赢得了奥斯卡最佳女配角奖。







幽灵、僵尸、怪物、外星人……大家已经司空见惯，但仔细思量一番，却发觉这些想像出来的东西其实远远没有人类自身可怕。无限的欲望，变态的人性以及多重人格等等所营造出的恐怖氛围，引发的是人们发自心底的不安与恐慌。人类在与自然拼搏的同时，却往往会忽略对自己心灵的磨炼，不自觉地在私欲的引导下走向深渊……当我们把这一切以具像的形式呈现在你面前的时候，那种感觉恐怕已远远超越了"恐惧"两字所能代表的范畴。在玩过上述恐怖游戏之后，各位不妨再去看一看"沉默的羔羊"以及"七宗罪"等影片，相信到时你必然会有更深刻的领悟。

恐怖 HORROR



①玛莉娅
(AXELA 公司出品、AVG、SS/PS)
②七秘馆～颤栗的微笑
(光荣公司出品、AVG、DC)
③神秘杀人事件
(ENIX 出品、AVG、PS)

11 《榆树街恶梦》又名：猛鬼街 (A nightmare on Elm Street) 1984 年

少女南茜不断在梦中见到一个凶残的恶魔，他那阴森的笑和尖利的手爪都令南茜感到无比的恐惧。那恶魔名叫弗雷迪，当年因虐杀儿童而被镇上的人烧死，现在他看来是要向居民们报复了。南茜的朋友一个接一个被杀，但依然没有人相信南茜的叙述。最后，南茜终于鼓起勇气，决心自己去面对那个梦中的魔鬼！

弗雷迪可以说是恐怖电影史上最著名的杀手之一，破旧的礼帽、溃烂的面目、条纹的上衣以及带有利刃的手套也成为令人难以忘怀的经典形象。影片中不乏血腥的镜头，一个个无辜者的死法也各不相同，直接的感观刺激可以说是本系列的特色之一。1991 年，第六集"猛鬼街"定名为完结篇，弗雷迪被带入现实从而彻底被击败。本以为从此弗雷迪就要与观众道"永别"，谁知 1994 年，威斯·格莱文又执导了第七集"新的恶梦"，影片将电影与真实生活结合在一起，颇有意思。写至此处，不禁又想起那经典的场景，白衣女孩一边跳绳，一边唱着儿歌：

"一、二、弗雷迪来了，三、四、赶紧关好门，五、六、盖好你的被，七、八、你会停止呼吸，九、十、你将睡不着。"

12 《怪物》(The Thing) 1982 年

一只美国探险队来到南极，他们收留了一只被挪威人追杀的爱斯基摩犬。到了晚上，那只狗开始变异，它向其它狗和探险队员发起攻击。原来，那狗身上竟隐藏着可以控制生物的外星生命。到底有哪些人已经成为傀儡了呢？危机就潜伏在每个人的身边……

本片的情节让人联想起其它一些影片，如"深海异形"等，在孤立无援的境地，人类被完全无法控制的灾难所袭击，更可怕的是没有可以信赖的同伴，一张张熟悉的面孔后很可能正潜藏着杀机！人类害怕孤独，这不光是指无依无靠的环境，更是指心灵与精神的无所依托，当你发现身边已没有同伴（同类？）的时候，那种恐惧将是浸入骨髓的。然而，本片放映后票房收入却很不理想，它最大的不幸就是撞上了天才斯蒂芬·斯皮尔伯格的"外星人"，在这股"E·T"大潮中，"怪物"被淹没了，直至今日，知道它的人依然是寥寥无几！

13 《活尸之夜》(Night of the Living Dead) 1968年

约翰尼与巴芭拉前往宾西法尼亚的一座小镇去探看父亲的坟墓，但是由于核辐射的作用而复活的僵尸杀死了约翰尼。巴芭拉逃至一所偏僻的农舍，这里居住着一对年轻人和一个孤独的男子，争吵与恐慌弥漫在这些人身边，而僵尸也来到了此处。众人用火暂时阻住僵尸，后来发现如果击中其脑部就可将其杀死。经过一个晚上的杀戮之后，房子中只剩下了唯一一名幸存者……

本片可以说是所有僵尸电影的始祖，其深远的影响无法以三言两语来说明。用黑白胶片拍摄的本作只花费了10万美元，而其中一部份还是由主演莱赛尔·斯特莱那自己筹措的，因为预算太低，所以制作者不得不用一些小手段来弥补缺陷，如用蟋蟀的叫声来掩盖录音中的问题等，但影片仍大获成功，获得了5000万美元的票房收入。当时由于与原来合作公司的法律纠纷，最后导演等只得到了很少的分帐。在1990年时，又重新制作了新的"活尸之夜"，但和原作相比趣味已大大不如。

14 《天魔》(The Oman) 1976年



美国大使罗伯特·瑟恩的孩子在出生时死亡，但他却隐瞒了这一事实而用另一个婴儿来代替。几年过去了，可怕的事件不断发生，原来那婴儿竟是撒旦的儿子，只有用Meggado的七柄匕首才能将其消灭。

这是一部向"上帝必然战胜魔鬼"这一传统道德观念挑战的影片，人类的命运如同风中的落叶，毫无依凭，当绝望中呼唤神的帮助时，却发现黑暗的力量才是无处不在！导演理查德·东纳为了避免本作和"恶魔婴儿"的重复，所以把焦点放在中世纪以来神与恶魔的较量上。和1973年的"大法师"一样，影片把强大邪恶的魔鬼安排在一个弱小的孩子身上，这一设定对于那些已为人父母者来讲绝对是一场恶梦。事实证明，"天魔"如愿地引起了全球范围家庭的忧虑，成为1976年最流行的影片，而且它还是奥斯卡史上赢得最高评价的恐怖片！似乎是为了彻底断绝人们的希望，"天魔"三部曲陆续问世，到第三部时恶魔险些当上了美国总统，制作者们如愿以偿地听到了神经本来已经很脆弱的观众们那绝望的叹息与惊叫，这大概就是他们最想得到的对本系列成功的肯定吧！

15 《魔女嘉莉》(Carrie) 1976年

总是受欺侮但却有着超越自然能力的少女嘉莉·怀特，摆脱了身边满怀恶意的同学及沉迷于病态宗教的母亲所带来的阴影，在毕业晚会上成为"女王"，但由于对手的恶作剧，她全身被淋满了鲜血。在极度愤怒之下，她开始无差别地展开大屠杀……

影片的主要人物都是高中学生，这为作品增添了几分青春明快的气息，但正是在这些年轻人中间，却酝酿着一场随时可能到来的杀戮！虽然当时已有不少电影将视点瞄准了学校，但却没有一部像"魔女嘉莉"这样触目惊心。制作者将斯蒂芬·金的处女作进行了巧妙的加工，"嘉莉"的世界就如同蛇的洞穴一样，那里面有美丽的东西，但随时你都可能被咬上致命的一口。导演布莱恩·德·帕尔马在片中尽展大师风范，特别是高潮场面时，他有效地利用分屏的手法以造成了绝佳的视觉效果。女演员西茜·斯帕塞克和皮波·劳莉一同得到奥斯卡奖提名，此外本片的音乐也十分优秀。在今年又推出了该片的第二部，但无论是情节还是技巧都令人大失所望，完全无法比前作相提并论！

16 《连环杀手肖像：亨利》(Henry: Portrait of a serial killer) 1990

这部影片创造了电影史上最令人恐怖的一名杀手，导演迈克诺顿以托玛斯·哈利斯的小说《Red Dragon》中的弗兰西斯·拉海特为原形设计了亨利。影片血腥场面不断，特别是主人公和总是傻笑着杀人的同伴欧迪斯两人残忍地杀死了无辜一家的场景，深印在了每一个看过本片的观众的脑海中。本片成本很低，但最后取得的成绩却极为突出，粗犷的纪录片风格令人觉得这就是真人真事。扮演主人公亨利的麦克尔·罗克曾讲起过当年的一件趣事："在一次试映会上，我迟到了一会儿。当时一位面部僵硬的女士走了出来，我们正好撞在一起。看到我后，她竟吓得尖声大叫起来。"本片在1986年就已完成，但由于过激成份太多，所以直到1990年才得以上映。

17 《鬼玩人》(Phantasm) 1979年

当麦克发现有一些奇怪的生物在公墓中盗窃尸体后，他与兄长朱迪来到墓地调查。后来得知为了在人间与地狱间架设通路，所以怪物们需要新鲜的尸体。对手使用一种会飞行的金属球，它可在杀死人的时候提取其大脑。同伴一个接一个死去，最后只剩下了麦克兄弟，他们所要面对的是强大得异乎寻常的"高个子"。

这部影片出自当时刚刚出道的年仅21岁的年轻导演东·考斯卡瑞利之手，他以极小的成本获得了极大的成功，在此之后，"鬼玩人"续篇不断推出，至1998年已共有四部。"鬼玩人"可以说是暴力的集中展示，鲜血是不可缺少的环节，这给当时很少有过激镜头的电影业造成了不小的冲击。本片还确立了一种幻想式的风格，此后屡屡被其他人所仿效。

18 《嗜吸》(Suspiria) 1979年

某芭蕾舞学校的学生莎拉怀疑自己所在的学院实际上是魔女的巢穴，于是一系列的恐怖事件发生了……

如果你能平安地渡过本片最初的10分钟，那么剩下的时间就不算什么了。这个由意大利恐怖电影巨匠阿坚特拍摄出的开场，简直是超级恐怖。片中包括有刺向跳动的心脏的特写，在头发中蠕动的蛆、挂满剃刀的房间等，此外还有着以前从未有人拍摄过的残忍的杀人镜头。本作取材自德国舞蹈高等专科学校中流行的神秘恐怖故事，阿坚特使用了Technicolor threestrip matrix system，用黄、红和蓝色渲染出超现实主义的色彩。阿坚特的特点之一就是可营造极为豪华的视觉效果，他的实力通过本作又一次得到了证明！



恐怖 HORROR

19《搭便车》(The Hitcher) 1986年

"妈妈说过绝对不可以这么做，但是……"一边说着，年轻的司机还是让一位英俊的搭车人上了车，然而妈妈的话毕竟是正确的，疯狂与杀戮开始了，一路上青年与他的女友一同跌入了恐惧的深渊……有许多人认为这是一部暴力片，但它本身并没有什么思想内涵，导演罗伯特·哈蒙的意图令人摸不着头脑，但他所制造出的恐怖效果却不容置疑。"想不想知道眼球被刺穿是什么滋味?"这句台词让人无法忘记，当看过"搭便车"之后，恐怕有不少人将会改变自己驾车外出旅行的计划!



20《死亡环》(Pead Ringers) 1988年

艾利欧特和贝弗利是一对孪生兄弟，他们都是非常成功的妇科医生，拥有显赫的声名与地位。他们拥有共同的情侣，艾利欧特去诱惑女性堕落，而较为内向的贝弗利则坐享其成。但是，由于一位名叫克莱尔的女子的出现，一切都改变了……

本片是以真实存在的双胞胎恶魔医生的故事为蓝本创作的，它可以说是考验一个人能忍受医界中的残忍到何种程度的最好测试。从30多个候选演员中，导演选出了英国演员杰里米·艾恩斯。他扮演了从摆弄人体器官中可得到快感的贝弗利及其女性化的双胞胎哥哥艾利欧特两个角色。片中冰冷的声音对许多观众来讲可能有些难以接受，但演员出色的表现和视觉效果的突出已弥补了这一不足!

21《月夜故事》(Near Dark) 1987年

年轻人卡利伯遇到了吸血鬼梅，她要卡利伯加入其族中。领导者杰西及手下并不能轻易接受这个青年，然而由于一次意外，卡利伯救出了暴露在阳光下的吸血鬼，由此得到了认可。而对死亡，卡利伯无法拒绝永生的诱惑，于是他和那些以血充饥的杀人同伴们开始了在美国中西部的生活……

以吸血鬼为题材的影片中，并没有什么特别恐怖的作品，但本片却绝对称得上"惊悚"两字。"月夜故事"避开了以往同类影片中那些复杂的吸血鬼传说，这里的吸血鬼也不再是戴礼帽，衣着笔挺的绅士形象，它强调的是卡利伯和群体间激烈的关系。影片使用了虽然还很生疏但却是革新性的连续行动拍摄，这成为了以后美国惊险片中经常出现的手法!

22《继父》(The Stepfather) 1987年

看了这个作品后，很容易让人联想到"灰姑娘"中的坏继母，杰利·布莱克是个有些软弱的男子，他爱上了一个有孩子的女子并结了婚，但故事并没有像想象中那样发展下去。继父、母亲、女儿间不断发生着触目惊心的事情……

本作出自善于营造悬念的唐纳德·E·威斯莱克之后，影片中气氛的烘托相当成功，演员有些神经质的表演也恰到好处。一切都是陷阱，每一步都暗藏危机，如果你自以为是地认为已猜出了下一步的结果，那将是最大的错误!

23《失落的高速公路》(Lost Highway) 1997年

到明年2月，"失落的高速公路"就已公映3周年了，但即使不在影院而只在家中观看的话，依然可以感到作品的恐怖。住在洛杉矶的弗雷德夫妇发现在自己睡觉时被什么人用摄影机拍摄了下来，最恐怖的一段是没有眉毛的男子在晚会上与弗雷德相遇，他声称在这个瞬间地正站在几英里外弗雷德的家中，为防万一，主人公用手机证明了这一点，此时每个观众都再也无法掩饰自己内心的震惊。曾指导过"双峰烈火伴我行"的大卫·林奇担任了本片的导演，影片中充分体现了他的个人风格。安捷罗·巴达拉曼蒂的作曲和苏祖姆·托库诺创造的音效更是成功地增添了本作心理上的恐怖。



24《异常》(Freaks) 1932年

这是部奇妙而新颖的杰作，片中没有任何过份的描述，但却包含有一种不可思议的阴森感。一个年轻人与名叫克娄芭特拉的女子结了婚，但那女子其实别有用心，她背叛他而且还侮辱他，甚至去找他的朋友寻欢作乐。虽然拍摄于1932年，但其中有许多场景依然颇值得回味。

25《消失》(The Vanishing) 1988年

这部荷兰电影是字幕作品，其中的恐怖性使当时的观众屏住呼吸凝视着屏幕上闪过的每一行字。一位女子被诱拐了，她的男友在寻找她的途中意识到有某种潜在的邪恶正在逼近……很多人都十分喜欢本片独特的恐怖气氛，五年之后，又推出了美版，然而原版中的一些骇人成份和令人惊异的结局等，在翻译成英文后或多或少地有所减弱，这不能不说是种遗憾!

编 后

好了，恐怖的故事已经讲了很多，各位沉浸在这魔声魅影的海洋中相信已经觉得有些厌倦了。毕竟我们所讲的这一切都是来自银幕和游戏机，不必太过认真，但其中究竟有多少是基于现实、有多少是凭空想像，相信大家心中自会明了。



文/雪鹰

☆霸权战争与圣剑的诞生
☆暗的复活与圣剑战争
☆统一战争与传说的开始
☆水晶争夺战争与胎动
☆赤之月与传说的终焉

为了阻止卡奥斯复活、从狄高斯手中夺回圣剑，雷狄一行火速赶往达尔希斯帝国。众人气势如虹，一路攻破了数个帝国要塞，并接纳了志同道合的伙伴，增添了不少战力。虽然雷狄他们打倒了皇帝狄高斯，但还是来迟了一步，封印已被解开，天空被乌云覆盖、大地之上浮现出邪恶的化身。于是，雷狄决定前往魔物居住的暗之国度法鲁赞利亚，向混沌神卡奥斯发出挑战！漫长的旅途中，众人与魔物使纳加数度交手，还打倒了肆虐的魔龙，并赢得了黑骑士兰斯的加入。

踏入禁断之地法鲁赞利亚的雷狄一行，发现眼前乃是一片废墟化的大陆，这是过去光与暗激战后的结果。冲破层层的阻挡，众人突入地下神殿，一轮惊天动地的战斗后，终于再度将混沌神封印，令世界恢复平和。

雷狄虽然夺回了巴尔迪亚王国，但是该国也没能维持很长时间。圣剑兰古莉莎不知传了几代后，某代的国王将兰古莉莎与王城封印于湖底，从历史上突然消失了。知晓兰古莉莎传说的一部分王族避开世人的耳目，分散于世界各地。这座遗迹便是其中某位王族所留下的，他虽然赞同将圣剑封印于不为人知的地方、以免被胸怀不轨的人利用，但也不甘心王国的历史就此湮灭，因而在含有超合金成分的巨石上刻下圣剑战争的记录，也许希望能被后人发现吧！

解读完巨大石碑上的文献，琳不禁感慨万千。守护人类进化与繁荣的光之神、引导世界迈向混乱与破灭的混沌神，这两者所支撑的世界中，人类所建造的国家命脉或许只是一道瞬间闪过的光辉而已吧？说起来，在那两场纷争中都有一个国家的名字出现呢！那就是法鲁赞利亚。这是由背负着暗之王子伯赞鲁之名的支配者所统治的黑暗国度，其本体乃是被封印于大陆禁断之地的混沌神卡奥斯。每一代继承伯赞鲁之名的人，都是魔剑阿鲁哈萨托所认定的持有者。该国度没有人类居住，是魔物的巢穴。它们在历史的阴影中活动着，一旦逮到心怀野心的人类，便伺机挑起战火。于是，顺着琳的意愿，我们来到了位于大陆东北角的法鲁赞利亚。这是一片荒芜的国度，光与暗的数度战争将此化为了平地，是没有任何人类居住的地方……过去还有魔物居住于此，但现在却早已了无踪影，只剩下巨大的黑色神殿。在神殿的一角，我们发现了一块古老的黑色不知名金属的方碑，上面用魔族文字刻着一段话：

红色凶星在夜空中升起的那一年，于被咒之地法鲁赞利亚出现了一位胸怀极大野心之人。此人自封为帝王，召集人马，呼风唤雨。帝王军势所过之处，失意的虚无中仅留憎恶之火焰，如同鬼神的嘲笑。苍雷在敌阵爆裂，拥有杀龙之威力。黑色大剑所求之万物乃欲望的象征。古老的黑色大剑阿鲁哈萨托，吸食着人血，增添其狂气，召唤出异形者，将此世变为尸土，成为超越人之存在。其为力量，其为世界，其为黑暗，持有此剑者，可将世界征服，成为霸者。黑色大剑自古司掌着黑暗，在人类间撒下争斗之种子。被心之者封印于地底深处之物，如今从长眠中醒来，其为恶魔之化身。当那帝王挥舞其剑时，黑暗再度将此大地覆盖。



对此，琳坚信另有一场圣剑战争存在于历史中，而那石碑的记载就是最好的证明！因为她已明白，凡是有魔剑阿鲁哈萨托兴风作浪时，圣剑兰古莉莎亦是不会沉默的！我们回到大陆中心卡尔萨斯共和国，于国立大图书馆内找到了相关的资料……

☆统一战争与传说的开始

圣剑兰古莉莎被封印在巴尔迪亚王城湖底之后的数百年，大陆再度卷起战乱的漩涡。这次战争的发动者是雷伊加尔德帝国皇帝贝伦哈尔特，该国的力量凌驾于昔时的利古里亚帝国、达尔希斯帝国之上。雷伊加尔德帝国是贝伦哈尔特从当雇佣兵白手起家后建立的国家，他认为要将大陆上不断发生的战争一扫而光，只能以强大的军事力量统一整个世界，方能实现永久的和平。为了这个目标，贝伦哈尔特一开始便在原巴尔迪亚王国以东、魔物们侵入人类地区的边境之地，建立他的军事帝国。因为贝伦哈尔特的军队将威胁居民们的魔物驱逐出境，故受到民众的支持，从而不断扩大他的领土。帝国军的主力由青龙骑士团、炎龙兵团、水龙兵团、黑龙魔导师团四大军团组成。基本上，青龙骑士团担任主要的进攻作战、而其它几个军团都是配合共同作战。青龙骑士团被称为大陆上最强的军团，其部队构成是以骑兵为中心、各兵种复合配置、复合编成的“Combine Arms”的典型部署方式。给人以无敌感觉的青龙骑士团，是帝国军事力量的骨干。

在那个时代，能够独自和雷伊加尔德帝国相抗衡的国家还不存在。唯一的希望，便是纠集了数个周边小国的卡尔萨斯王国。该国乃巴尔迪亚王国的近卫骑士娜姆和达尔希斯帝国的黑骑士兰斯，两人共同建立的国家。雷伊加尔德帝国发动大陆统一战争时，卡尔萨斯王国成为光辉末裔所集结之地，是对抗雷伊加尔德帝国势力的核心。王国的国土大多是高地、山岳，领土的西方有座巨大的吊桥，那是通往萨尔拉斯领的交通要道。王城建造在地势险恶的崇山峻岭中，防守异常坚固。

此时，战乱的大陆上的战争不再是以国家为单位，拥有正义之心的人渐渐地聚集起来，谱写光辉之末裔的战史……

自幼便立志成为大魔导师的海因为了修行而四处旅行，其间结交了一位年轻的剑士艾尔文。一切都是从他与艾尔文回到其故乡开始的——

萨尔拉斯领内有一座幽静小村庄，这是养育海因的地方，亦因为地处偏僻而远离席卷大陆的战乱，村民们一直过着宁静和平的生活。两人于海因的家中留宿一晚，打算次日继续上路。然而就在第二天早晨，雷伊加尔德帝国最强的青龙骑士团突然袭击了该村！帝国骑士团的目标乃是居住于村外的少女莉娅娜，艾尔文与海因挺身而出，欲救出莉娅娜。为了村民的安全，莉娅娜同意跟随骑士团前往帝都，好在青龙骑士团团长利昂非常注重骑士道精神，亦不愿对手无寸铁的人和女性下手。此时，萨尔拉斯领的自警团闻声赶来，但却丝毫不是青龙骑士团的对手，眨眼间全军覆没。艾尔文与海因乘利昂与副团长雷亚多对付自警团之际，成功地击倒了骑士团士官，救出了莉娅娜。接着又因领主罗伦率领大队人马赶来救援，敌人才放弃莉娅娜撤退了。虽然不知帝国为何要捉莉娅娜，但为了确保她的安全，罗伦招待艾尔文三人至其府邸过夜。

次日，罗伦决定要其子斯柯特护送莉娅娜至埃斯特路的光之神殿，因为萨尔拉斯领的兵力有限，恐怕无法抵挡帝国的攻击，而作为光之神殿的总本山埃斯特路，那里以拥有诸多强劲的神官战士闻名，应该可以保护莉娅娜的安全吧！于是，艾尔文和海因亦与斯柯特同行，担当莉娅娜的护卫。谁料，众人出发后不久，再度与青龙骑士团遭遇！好在团长利昂接到魔龙肆虐村庄的报告，离开战场。罗伦留下来竭力阻止副团长雷亚多的进击，艾尔文他们则带着莉娅娜火速往埃斯特路方向逃跑。虽然途中不时遭到敌人的伏击，不过都凭着艾尔文出色的剑术、海因的魔法而突围，再加上突然出现的都兵洛加的帮

助，众人终于摆脱帝国的追捕，平安到达光之大神殿。

众人在神殿内休息一晚后，将莉娅娜托付于大祭司，正打算告别之时，帝国炎龙兵团副团长梭多姆、黑龙魔导师团的魔法师莫冈突然来袭，要求大祭司交出神殿所保管的古代石板！偏偏神殿内的神官战士们皆外出治退魔物去了，守护神殿的重担便落到了艾尔文他们身上。洛加见艾尔文与帝国对抗，便说他亦有事要找帝国的茬而加入艾尔文的队伍。因为敌多我寡，艾尔文他们只得拼死守住神殿的各个出入口，不断地抵抗着敌人一波又一波的攻击。战斗正酣时，突然出现一支飞兵部队，指挥官乃一明媚的少女。自称为雪莉的少女来自卡尔萨斯城，因为接到光之神殿的求援而火速赶至。有了雪莉这支生力军，再加上不断地削弱敌人的实力，终于轮到艾尔文他们反攻的时刻，众人一鼓作气击退了帝国大军。战斗结束后，大家觉得在帝国如此猖狂的侵略下，光之神殿亦显得不再安全了。于是艾尔文接受雪莉的提议，将莉娅娜送到反帝国同盟国中心的卡尔萨斯城去。

众人随着雪莉来到卡尔萨斯，谁料展现在他们眼前的却是城池遭受帝国大军猛攻的情景！而指挥官正是帝国四天王之一炎龙兵团团长巴尔卡斯！虽然卡尔萨斯城依山而建、号称易守难攻，并有大将基斯坐镇，但还是难挡炎龙兵团的精锐部队。不过雪莉的到来，提升了卡尔萨斯军的士气，原来雪莉竟是卡尔萨斯的公主！即便是炎龙兵团团长巴尔卡斯，面对艾尔文的背后突袭、基斯的正面顽强抵抗，最后还是败下阵来。

及时解救了卡尔萨斯的危机，光之神殿的大祭司派遣使者来找艾尔文。原来大祭司随后调查了那块古代石板，发现上面记载了黑暗之杖的资料：黑暗之杖能够解开魔剑阿鲁哈萨托的封印！必须赶在帝国之前取得黑暗之杖！此时基斯提供了一条宝贵的消息：在拉鲁河附近的边境森林里居住着一位大魔术师杰茜卡，或许她会知晓黑暗之杖的下落。于是，艾尔文决定不再任由帝国的妄为，而要阻止其称霸世界的野心，遂率领众人前往拉鲁河。莉娅娜亦不愿总是处于别人的保护下，极力要与艾尔文同行。

众人跨越拉鲁河，却遭到海盗的拦截，好在那海盗首领乃大魔术师杰茜卡的弟子，且与基斯相识。在其引领下，艾尔文他们见到了杰茜卡，获悉黑暗之杖被安置于圣地雷狄尔的神殿内。不料，这番谈话竟被帝国四天王之一黑龙魔导师团团长埃古贝尔德盗听，且随即浮现出诸多伏兵，埃古贝尔德为了阻止艾尔文他们，还放火燎原。在这危急情况下，杰茜卡安慰焦急的艾尔文，让他要相信自己的力量，因为根据他所带的头饰来看，艾尔文拥有着光辉末裔的血统。冷静下来的艾尔文，开始有序地指挥着众人往河岸撤退，并击败了敌首领魔术师卡蜜拉，令敌人的包围网瞬间瓦解。

脱离火海后，杰茜卡告诉艾尔文，他乃巴尔迪亚王族的后代，其祖先曾不屈不挠地与黑暗斗争过，所以艾尔文应该对自己有信心。接着众人火速赶往圣地雷狄尔，要抢在埃古贝尔德之前取得黑暗之杖。被高山环绕、隐藏于茂密森林中的雷狄尔神殿，其内有着抵御入侵者的古代守护人。当艾尔文他们眼睁睁地看着埃古贝尔德借传送魔法夺得黑暗之杖后，古代守护者们一一涌现，黑暗之杖的被夺令其摆脱了咒力的束缚，艾尔文他们只得先收拾这些怨灵们，以免他们四处为虐。

功亏一篑，没能取得黑暗之杖，现在能与帝国对抗的只有传说中的圣剑兰古莉莎！与杰茜卡告别后，艾尔文一行出发前往巴尔迪亚城，寻找被封印在那里的圣剑。途中，他们经过的一座小村庄乃洛加的故乡，在他的邀请下，众人在此留宿。入夜，有一魔族少女率领大批魔物人侵，令人吃惊的是该少女竟然是洛加同父异母的妹妹索妮娅！原来索妮娅因为其魔族的血统饱受村人的欺凌，失去洛加的保护后她终于无法忍受而投向魔物之国法鲁赞利亚，然后她怀着报复心理回到这里，展开了一场杀戮。虽然艾尔文他们替洛加杀出一条血路，让他接近索妮娅试图说服对方，遗憾的是索妮娅恍若不认识他似的，召唤了大批墓地的亡灵后离去了。在众多魔物的包围下，眼看村民的生命无法保障之时，青龙骑士团的利昂与雷亚多突然出现！虽然法鲁赞利亚的黑暗军与雷伊加尔德帝国属于同盟关系，但利昂看到此番情景却决定与艾尔文联手对付魔物，因为他认为军人的职责就是保护百姓，而非与魔物为伍一同屠杀人民。别看利昂因为前几日与魔龙的战斗而受了重伤，依然非常勇猛地击倒了众多魔物。终于将魔物全部清除完，艾尔文和利昂收剑相谈。艾尔文觉得象利昂这种人不应该帮助帝国侵略大陆，但利昂却说他们的理想是为了平息整个大陆的纷争，因为他认为皇帝贝伦哈尔特的强大力量可以令大陆实现永久的和平。艾尔文无法认同这种做法，拒绝了利昂邀请他加入帝国，同样怀有高洁之心的两位青年就此分手，下次再见面就又是敌人了吧？而洛加为了寻找自己的妹妹索妮娅，离开艾尔文加入了帝国阵营。



与利昂告别后，艾尔文一行急速往巴尔迪亚城进发，必须尽快地将圣剑兰古莉莎拿到手。为此，众人抄近路翻越山谷，不料帝国水龙兵团的士官库雷马奉命把守于此，并企图斩断唯一可通行的吊桥来阻止艾尔文的前进！好在拥有雪莉、基斯的超高机动力，艾尔文他们冲破敌人的阻碍，成功地通过了峡谷。击退库雷马后，众人来到卡尔萨斯所设的堡垒前，却见该处正遭受水龙兵团团长伊美尔达的猛攻。守城的老剑士阿伦乃是雪莉的剑术老师，见此情景艾尔文自然不能袖手旁观，与帝国四天王的交锋再度展开。伊美尔达虽然是帝国四天王中唯一的女性，却有着不输于男性的实力，并且对自己的部下非常冷酷，不允许部下犯任何错误，战败的库雷马就被她当场处刑！伊美尔达甚至还假装同意让村人避难，却乘机突袭堡垒，好在阿伦竭力抵抗，方勉强抵挡住。艾尔文加速进击，终于迫退了伊美尔达将军。

获得阿伦加入后，艾尔文继续前行，渐渐接近巴尔迪亚城了。就在这时，却发现炎龙兵团已在交通要道上设置了堡垒，并由梭多姆率重兵把守。在这分秒必争的时刻，众人唯有强行突破。然而，当战斗进入白热化时，炎龙兵团团长巴尔卡斯却赶到战场！虽然巴尔卡斯的妻子正值临盆，但他还是选择了出征而非陪在妻子的身边。所谓战争必然伴随着死亡，最后一代猛将巴尔卡斯战死沙场，来迟一步的利昂不得不负责回去向其妻报丧……

艾尔文一行突破了炎龙兵团的关卡后，终于抵达了密林中央的巴尔迪亚城遗迹。这座浸在湖心长达二百年的古城，其祭坛中央的兰古莉莎依然散发着圣洁的光辉。可是，青龙骑士团的雷亚多亦同时赶到，一场圣剑争夺战就此展开。因为只有光辉末裔方能使用圣剑兰古莉莎，所以取剑的任务落在了艾尔文和雪莉头上。本以为帝国中无人能拔取圣剑，随后赶到的杰茜卡却道出利昂亦拥有光辉末裔的血统——他腰间所佩的一对异国之剑乃是昔日霸权战争时期艾路斯利多王国骑士迪哈尔特的宝剑！不过，利昂虽赶至巴尔迪亚城，还是晚了一步，艾尔文早已抢先取得了圣剑兰古莉莎。利昂见大势已去，忙撤回帝都加强防御。

获得了圣剑的艾尔文，无疑增加了不少力量。因为杰茜卡成功地联络起四周各个国家、自治领群起反抗，因此帝国的兵力被分散，如今正是攻击其都城的大好时机。这一重任就交予了握有圣剑的艾尔文，但是阻挡他们前进的守城之将正是帝国最强的青龙骑士团长利昂！激战就此展开，行进中途时利昂身后突然出现大批魔物前来增援，其指挥官乃一被称为黑暗公主的人类少女，而且该少女竟与莉娅娜长得一模一样！虽然利昂让那黑暗公主不要插手，但她却执意要协同青龙骑士团共同作战。战场上是不容迟疑的，艾尔文虽对黑暗公主的身份抱有疑心，可眼下还是专心作战。众人齐心协力下，终于击破了利昂所率的青龙骑士团，顺利攻人城内。但见大殿的王座上端坐着一位持有王者风范、战士般强壮的体格、一双寻求猎物的锐利眼睛的男子，其威严给人以重压感，此人就是以佣兵之身建立雷伊加尔德帝国的皇帝贝伦哈尔特！在他的身边除了魔导师埃古贝尔德外，还站立着一名神秘的黑衣男子，浑身散发着诡异的气息，那便是法鲁赞利亚的黑暗王子伯赞鲁！面对如此强大的敌人，艾尔文他们丝毫没有退缩，使出最大的技艺与皇帝贝伦哈尔特展开了激战。出乎意料之外的

是，贝伦哈尔特并没有传说中那么强大，艾尔文他们亦于此击败了幕后推动战争的黑暗王子伯赞鲁。可是，这一切只是埃古贝尔德拖延时间的计策，那个贝伦哈尔特乃是影武者！真正的皇帝贝伦哈尔特业已带着魔剑前往被咒之地法鲁赞利亚，准备解开阿鲁哈萨托封印的仪式了！与此同时，艾尔文接到消息，先前回到卡尔萨斯城的莉娅娜被帝国军抓走了！根据杰茜卡所言，莉娅娜乃光之女巫，而那黑暗公主乃是莉娅娜的孪生姐姐暗之女巫拉娜，集合两人的力量以及黑暗之杖，便可解开魔剑的封印。

事不宜迟，艾尔文率领光辉之军火速赶往港口，准备搭船前往法鲁赞利亚。可是，他们却与正准备出航的水龙兵团团长伊美尔达的部队撞个正着！于是艾尔文决定乘机打倒伊美尔达，夺取船只。虽然青龙骑士团副团长雷亚多亦前来增援，不过伊美尔达最终还是难敌已经实力大增的光之军势。

夺取了帝国的船只后，艾尔文一行顺利抵达了禁断之地法鲁赞利亚。但是在入江口，黑暗公主拉娜正率领大队魔物等候着他们的到来。一番血战过后，光辉之军击退了拉娜，踏入法鲁赞利亚的地下神殿。在那昏暗的祭坛上，漂浮的异样空气中，魔术师埃古贝尔德咏唱着古代咒语，那低沉的声音在空阔的大厅中回荡着，回应着咒文，其身前的漆黑大剑逐渐发散出强烈的暗之波动。魔剑阿鲁哈萨托的封印被解开了！虽然艾尔文他们拼尽了全力，但还是没能阻止对方。难道就没有阻止帝国野心的方法了吗？清醒后的莉娅娜与拉娜施法解放了圣剑兰古莉莎的力量，不过这并非是圣剑真正的姿态，如果取得神圣之杖的话，就能获得与阿鲁哈萨托等同的力量了！获悉这一消息后，艾尔文他们火速往藏有神圣之杖的艾路拉多遗迹进发。然而，在那里他们却遇上了昔日的伙伴洛加，且对方的目标也是神圣之杖！洛加纯粹是为了与妹妹索妮娅相见而加入帝国阵营的，可惜他至今还未能找到机会与索妮娅谈话。如果立了大功、取得较高地位时应该可以和索妮娅见面了吧？抱着这一想法的洛加，接受了夺取神圣之杖的任务，不惜与艾尔文他们白刃相向！艾尔文非常理解洛加的苦衷，但亦不能因此将神圣之杖交给对方，两军遂展开了寻找神圣之杖的比赛，好在由艾尔文他们抢先夺得了神圣之杖，并劝说洛加再度加入光辉之军。

取得封印之钥的神圣之杖后，莉娅娜与拉娜同时对着圣剑咏唱咒文，释放出兰古莉莎的真正力量。获得能够对抗魔剑阿鲁哈萨托的手段后，艾尔文一行继续向法鲁赞利亚的都城进发，但是途中却遭到索妮娅的拦截。众人帮助洛加令其接近索妮娅，在他一番真挚地劝告下，索妮娅的心似乎有所动摇，但她对人类的仇视业已根深蒂固，不肯轻易地相信艾尔文他们。待索妮娅离去后，众人再度进发，终于抵达诸恶之根源——法鲁赞利亚城下。然而，城前的平原上利昂所率的青龙骑士团早已排下了整齐的阵形，准备与艾尔文决一死战！开战前，埃古贝尔德企图以杰茜卡为人质，要挟艾尔文就范。但利昂却不屑以如此卑鄙的手段取得胜利，要求埃古贝尔德释放杰茜卡，堂堂正正地与光辉之军交锋。虽然有了大魔导师杰茜卡的帮助，艾尔文他们依然陷入了苦战中，毕竟那是大陆最强骑士倾其全力的战斗！激烈的战火燃烧着整个平原，双方杀得天昏地暗，在流淌了无尽的鲜血、牺牲了众多生命之后，战斗终于告一个段落——雷亚多当场阵亡，身负重伤的利昂被旁边的士兵扶了下去。大家有着希望大陆和平的共同愿望，但只因选择了不同的道路来实现，就令整个大陆卷入战火之中、无数的生命就此消逝……

艾尔文怀着沉重的心情踏入法鲁赞利亚城内，在充满着黑暗波动的王座前，手持阿鲁哈萨托的皇帝贝伦哈尔特，以魔剑的力量令魔物们臣服于下。超越漫长的光阴，光与暗之间再度迸发出激烈的火花。已经无法再后退了，艾尔文坚毅地举起圣剑兰古莉莎，向着一代霸者贝伦哈尔特发出挑战！圣剑与魔剑相交，掀起阵阵光辉与黑暗的暴风，最终光渐渐压倒了暗，艾尔文所率的光辉之军取得了胜利！作为败者的贝伦哈尔特逐渐被吸入魔剑阿鲁哈萨托所造成的黑洞中，这或许就是依赖黑暗之力的下场吧？伤重的利昂挣扎着来到贝伦哈尔特的身边，追随着所敬仰的皇帝而去乃是他最后的忠义……

贝伦哈尔特之死令席卷整个大陆壮绝的战争打上了一个休止符，一切就这样结束了……正这样想的时候，艾尔文手中的兰古莉莎却震动不已！从法鲁赞利亚城的地下传来了邪恶的波动！众人赶至地下神殿，发现一直躲在黑暗中的伯赞鲁竟然召唤出混沌神卡奥斯！这才是挑起战争、令生灵涂炭的罪魁祸首！伯赞鲁狂笑着欲将整个世界卷入黑暗，令所有的人类灭亡！一旁的索妮娅终于明白了自己一直被黑暗王子利用着，她决定弃暗投明，与哥哥洛加一起对抗伯赞鲁及卡奥斯。激烈的最终战役打响了，在圣剑兰古莉莎的光辉下，混沌神再度回到黑暗的深渊中沉睡，大陆恢复了和平……

了解得越多，疑问反而越深吧？琳便是如此，她想知道为什么魔族的活动随着魔剑的出现而活化？为何那三场战争之间相隔的年数那么相近？既然圣剑与魔剑在六百年前被封印于天界，那又为何会出现在我们的时代？魔剑阿鲁哈萨托究竟是怎样被制造出来的？就在她怀着满腹的疑团时，不知从哪儿听到了传闻：四百年前，卡尔萨斯还不是君主立宪制的时代，其女王曾前往另一名为伊雷斯的大陆，且在那里被卷入了另一场圣剑战争！

于是，我只得陪着琳搭船前往伊雷斯大陆。好在该大陆离艾路萨利亚不远，一路还算顺利。

平安抵达目的地后，我们从该大陆最悠久的联邦王国的博物馆处获悉四百年之前的事件——某个来自其它大陆的邪神带着一块巨大的水晶至此，之后引发了一连串的争斗，我们徐徐揭开了传说的面纱……

☆水晶争夺战争与胎动

伊雷斯大陆，与艾路萨利亚大陆有着近乎相同的文化、由数个不同体制国家所构成的大地。在其广大的土地上，至今仍残留着众多超古代文明魔法王国的遗迹。

伊雷斯大陆上堪称最为富饶的国度便是由数个大贵族领地所组成的连邦，在该国将军基扎洛夫的领地内有座名为高塔尔的小村庄，有位名叫兰狄乌斯的青年与他的养父村长、义弟里奇、义妹蕾伽尔一家过着平静快乐的生活。然而，领主基扎洛夫突然提高该村的税收，令村民们无法忍受，遂奋起反抗。可是，这一切都是领主基扎洛夫将军的阴谋，其目的是为了得到村庄中的宝物“贤者的水晶”，而故意逼迫村民们暴动，使他能够名正言顺地将之镇压！夺得了“贤者的水晶”的基扎洛夫还带走了拥有十分强大的魔法资质的蕾伽尔，村长眼见敌众我寡，令兰狄乌斯和里奇两人赶快逃离此地。

兰狄乌斯和里奇兄弟两人好不容易逃出了村庄，却又无法摆脱追兵，眼看就要被敌人抓住之际，巧遇富有正义感、同时也对基扎洛夫的所作所为十分不满的兰方特将军。兰方特将军引开追兵后，询问事情的缘由，并得知兰狄乌斯和里奇并非亲生兄弟。兰狄乌斯出生在一个偏僻的村庄中，在他一岁时洪水淹没了其家乡，他也因此和亲人们失散，后来幸得高塔尔村长收养了他。有关亲人的事情，兰狄乌斯已全然不记得了，印象中好象有一个姐姐……

此时，连邦军的元帅利法斯接到同盟国卡高西斯国王的来信，说是王妃病重，希望作为人质而留在连邦的两位公主能够回去看望一下。善良的元帅没有看出此乃基扎洛夫布下的陷阱，是为了寻找借口侵略卡高西斯王国。卡高西斯王国的威拉提督得到元帅的允许，护送雪露法妮尔公主和安杰丽娜公主回国。所幸威拉提督感到有些不妥，让塞蕾娜将军先行一步。而基扎洛夫则趁连邦国王库雷奥内斯因病虚弱之时，用法术将其控制起来……

告别了兰方特将军之后，兰狄乌斯和里奇在路上又遭到基扎洛夫军的拦截。途中有位名叫马库雷的流浪者伸手相助，当他听说兰狄乌斯是为了要去解救被抓的妹妹，顿时触动了心事，自我推荐要求与其同行。



在连邦通往卡高西斯王国的路上，塞蕾娜将军遭到了连邦军的伏击。虽然她成功地突围，但也明白既然威拉提督的推测成了事实，只好继续赶回王国。当基扎洛夫将军的儿子库尔加得知计划被揭穿时，便命手下扮成盗贼去对付两位公主。

利法斯元帅陷入野心家基扎洛夫布下的圈套，被冠上和卡高西斯



王国合谋反叛的罪名而惨遭杀害。为了灭口，基扎洛夫派兵追杀回国途中的卡高西斯王国一行，却和赶往基扎洛夫领地的兰狄乌斯相遇。大家齐心协力消灭了追兵，相互介绍一番后安杰丽娜公主提议帮助兰狄乌斯去救蕾伽尔。

在连邦的谒见厅中，病重的库雷奥内斯大王任命基扎洛夫取代叛逆者利法斯的元帅之职，而基扎洛夫上任的第一件事便是讨伐卡高西斯王国！夜晚，在王城的城楼上，夫雷迪里克王子向阿路旦将军问及他对利法斯元帅谋反一事的意见，两人都对此深表怀疑。当王子离开后，萝珊茜尔公主对于即将到来的战争而害怕，因为她怕就此失去了阿路旦将军。另外，在兰方特将军的执务室内，他也和副官艾米莉提起利法斯元帅谋反之事，虽然他亲自证实过那印鉴是真的，但仍确信这是基扎洛夫搞的鬼。

前往基扎洛夫府邸的兰狄乌斯一行人，在途中发现一神秘的大屋，并且有连邦的士兵守护着。原来这里就是关押蕾伽尔的魔导研究所！真是得来全不费工夫，打倒了为首的女魔术师莉丝、成功地救出了蕾伽尔之后，众人调查研究所，并于阴暗的地牢中发现了马库雷妹妹的戒指。三年前，马库雷和他的妹妹在森林内遭到袭击，当他恢复知觉时已是一年多后的事情，对于这一年中所发生的事情他已完全想不起来了。确信妹妹已死的马库雷，更加坚定了跟随兰狄乌斯一同冒险的信念。一行人离开魔导研究所，踏上归国的旅程。

众人平安地回到卡高西斯王国，却让国王莫名其妙，因为他根本就没有写过什么求援信，而王妃亦十分健康。领悟到这是敌人的陷阱同时，国王接到连邦军大举进攻的消息。卡高西斯王连忙派遣布鲁诺将军前去和平交涉，无奈谈判破裂，由阿路旦将军率领的两万大军已逼至卡高西斯王国的境内。就在卡高西斯王束手无措之时，威拉提督想出一个计策：敌人战线拉得太长，只要传令将其基地摧毁，便可令敌军无法联系从而各个击破。于是，这一任务就落在了兰狄乌斯的头上。兰狄乌斯一行出色地完成了任务，连邦军的大队人马因为相互之间失去联系而分别被孤立，结果不敌卡高西斯军的集中攻击，大败而归。阿路旦将军也因此而被降职，分配到巴鲁克将军麾下。然而，阿路旦将军不能忍受堂堂一个公爵却要受平民的指挥，坚持要求转至兰方特将军的部队。

虽然击退了连邦军，但是更显示出了卡高西斯王的无能，军队机能也不健全。为了相互之间方便联络，兰狄乌斯他们前往拉利奥哈遗迹，寻找"传意镜"。此时，阿路旦队长已准备就绪，跟随兰方特将军远征。为了军务引渡文书，兰方特将军的副官艾米莉至巴鲁克将军处商谈有关事宜。谈话间，艾米莉言明自己乃孤儿院的孤儿，幼时洪水淹没了其家乡，母亲不幸死去，弟弟亦下落不明。讨厌贵族的巴鲁克将军闻言，顿时对艾米莉好感倍增。

兰狄乌斯他们前往遗迹之时，在基扎洛夫的房间里，出现了一个名为甘多拉基路的邪神，两人密谈着基扎洛夫的计划。谈话结束后，基扎洛夫叫来儿子库尔加，让他借机和萝珊茜尔公主亲近，以结婚为手段夺取政治上的实权。

兰方特将军率领大军占领了卡高西斯王国最大的港口菲济特，实行经济封锁。兰方特将军更料到威拉提督知道自己的性格：不愿将普通百姓卷入战争中，而会移动战场，遂派遣艾米莉的左翼部队做佯动攻击。威拉提督不知就里，派遣兰狄乌斯他们的游击队伏击左翼部队。急于挽回名誉的阿路旦志愿担任侦察任务，因此和兰狄乌斯的部队撞个正着。激战之后，阿路旦非但没能建立功勋，更战死沙场。成功地消灭了阿路旦侦察部队后的兰狄乌斯，却久等不至敌军的后续部队，方领悟到这是佯动作战，敌军的右翼部队已往王城攻去！

兰狄乌斯等人急急赶回王城，并接到塞蕾娜将军的消息，她因来不及赶回便在沿途切断敌人的补给线，守城的任务就落到了兰狄乌斯的头上。

在连邦的王城内，库雷奥内斯大王的病已越来越严重，他表示在死前有一个心愿，那就是想看到女儿萝珊茜尔公主穿婚纱的样子。此时士兵前来报告阿路旦战死的消息，这不仅令萝珊茜尔公主伤心欲绝，更加重了库雷奥内斯大王的病情。

另一方面，巴鲁克将军的副官贝尔加也告知他阿路旦的死讯。感慨之余，巴鲁克将军提起兰方特竟然懂得以封锁港口的方法向卡高西斯王国施压，加上又听闻兰方特的部队很有纪律，令他开始对这位大贵族的看法有所改观。

这时，艾米莉业已攻入城前，而卡高西斯王国已没有任何兵力来守护城池了，全靠兰狄乌斯等人的活跃方平安度过危机。就在兰狄乌斯击退艾米莉的时候，兰方特将军接到已故利法斯元帅的儿子亚雷克斯企图发起政变的报告，于是急忙离开战场，前去调解。失去指挥官的连邦大军被威拉提督率领的卡高西斯军打得大败而逃。

自从阿路旦战死后，库尔加经常去安慰公主，并和她聊天。虽然夫雷迪里克王子认为他是另有企图，但萝珊茜尔公主却觉得库尔加很有绅士风度。

攻占卡高西斯城失败了的艾米莉，急于和本队合流，当其部队行至伊古纳斯谷时，天气骤变，大雨在暴风的助势中倾泻下来，将连邦军困在山谷之中。伊古纳斯山谷中，有一座安杰丽娜他们以前讨伐山贼时的碉堡。威拉提督估计艾米莉会逃至那里休息，遂令兰狄乌斯前去追击。另一方，兰方特将军终于说服了亚雷克斯，阻止了政变的发生。此时，和基扎洛夫一样企图掌握连邦政权的宰相的房间里，化名为菲亚拉特的黑暗王子伯赞鲁出现了，他自称是为了和基扎洛夫作对而帮助宰相一方的……

连邦军的兰方特将军，此时已受到基扎洛夫的监视，而其副官艾米莉对利法斯元帅一事的调查亦不太顺利。虽然那军印的确是来自卡高西斯王国的，但是又没有证据显示基扎洛夫和卡高西斯军部间接触过。同时，艾米莉亦留意到基扎洛夫经常独自一人留在房间内，似乎是有一些连自己儿子也不知道的秘密。但因为不可能进入基扎洛夫的房间调查，故兰方特将军也只能等待机会。

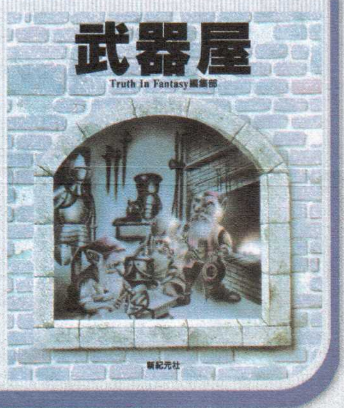
（未完待续）

漫园

责编/BLUE

1 推荐BOOK 武器屋

这是一本对于所有武器迷及历史迷都十分珍贵的资料性丛书，由Truth In Fantasy编辑部制作。书中十分系统地介绍了古代的各个兵种及相应的各种武器，图文并茂。售价2427日元。



2 推荐杂志

Hobby JAPAN



这是日本最为著名的手办月刊杂志，其中有大量关于最新手办的介绍、手办制作技巧以及各种手办大赛的纪实报道等等，近400页的容量极为丰富。该杂志定价为780日元。

3 推荐动画

亚历山大战记

讲述了从纪元前到现代，超越时空而生存的传说中的男子——破坏之王亚历山大的壮阔物语。本作由被称为奇才的荒俣宏担任原作，动画制作则由著名的MAD HOUSE负责。这部作品场面宏大，制作阵容也颇为可观。



4 推荐手办

《I'S》之苇月伊织

桂正和的人气漫画《I'S》已经连载完结，其中众多可爱的美少女中你到底喜欢哪个呢？

这款苇月伊织的手办全高23.5cm，人物的表情生动亲切，衣服的纹理也极为逼真，是同类手办中较为出色的一款。

该手办随“I'S BOX”一同限量发售，定价14000日元。



5 推荐CD 封神演义原声大碟



由藤崎龙担任原作的《封神演义》动画版已经放映完毕，其中优美的音乐则完全被收录在这张原声大碟之中，各位如果是“封神”的FANS，就千万不要错过。

6 推荐漫画

WILD ARMS

不知大家是否玩过PS版的著名RPG“WILD ARMS”，而由大峡和歌子创作的同名漫画则正在《MAGAZINE Z》上连载，虽然情节与游戏已没有多大关系，但干净利落的画面以及曲折惊险的情节都让人有爱不释手的感觉。

根据动漫改编的游戏

海盗路飞

类型:航海 AVG
厂商:BANDAI　机种:WS

这是根据尾田荣一郎的人气漫画所改编的航海冒险游戏,可 4 人同时 PLAY。





魔卡少女樱之俄罗斯方块



TETRIS with

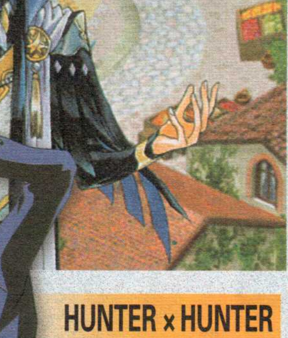
类型:PUZ
厂商:ARIKA
机种:PS

"魔卡少女"的旋风现在又刮入了游戏界,这款"方块"是否值得一玩就看各位的喜好了。

安洁莉可

类型:SLG
厂商:光荣
机种:PS2

与动画版一样,本作最大的卖点依然是优美的人物设定及温馨的恋爱情节。此外,插入 CG 也很优秀。



星界的纹章



类型:SLG
厂商:BANDAI
机种:PS

原动画版被称为近年来最出色的科幻作品,而游戏的故事则是在原作的基础上重新创作,其系统也颇有可取之处。

HUNTER×HUNTER

类型:RPG　机种:WS
厂商:BANDAI

如果你非常喜欢富坚义博的最新作"HUNTER×HUNTER"的话,那么你就一定不要错过本作。



名家笔下的游戏人物设定

①旧约·女神转生

中岛和弓子在手上的荒玉、静玉、奋玉引导下来到了一个神秘的柜子前，当把三块玉放入柜中的洞穴后，古代女神伊邪那美被解放出来……

②真·女神转生Ⅰ、Ⅱ

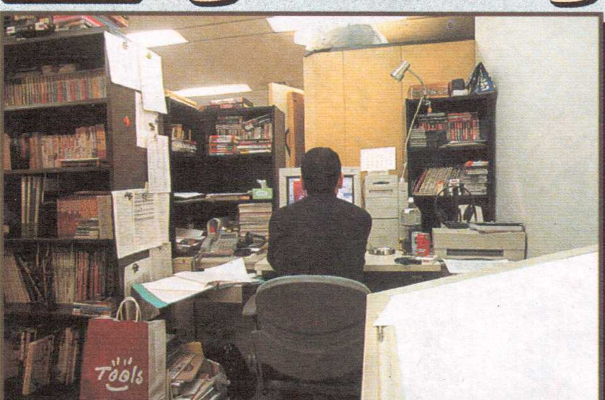
平和的现代突然出现了恶魔，为了生存，拥有召唤能力的主人公开始了战斗。东京化为一片焦土，在末日的舞台上一切都将面对不可知的未来……

邪恶的教派统治了世界，而主人公却渐渐对表面祥和的社会产生了怀疑，于是展开了调查。

③真·女神转生if

某日，轻子坂高校突然被吸入魔界，为了寻找回到原来世界的路，主人公与他的同学踏上了探险之路，而等待他们的将是魔界各个区域的考验。本作难度极高，但水平比过去有明显提高。

金子一马





金子一马，1964年9月20日出生在东京都深川，O型血，处女座。高中毕业后因为不喜欢学习，没上大学，每天持续自由人身份。后因动画界的工作机会减少，所以进入了游戏公司ATLUS从事设计工作，那时23岁。

④女神异闻录

艾路明学园的学生（主人公）与朋友们一起在玩“PERSONA”游戏时，突然具有了可以使用PERSONA召唤恶魔的能力。而此时，街道已经全部改变了模样……根据选择路线的不同剧情设有分支，游戏在任何方面都比过去的系列更加出色。

⑤真·女神转生恶魔召唤师

我叫葛叶，矢来区事务所的私家侦探，我的副业是恶魔退治。我和巫女丽铃舫一起斩杀在街道出现的恶魔，并且可以利用手提电脑(HANDIC MONITOR)来召唤各种神魔，我可是一流的恶魔召唤师哟……



⑤

⑥

⑥真·女神转生～灵魂黑客

与“真女神转生”世界观相同的续编。通过UITURIAL NETWORK的加入ID，主人公和他的朋友们卷入了以网络为舞台的一个大阴谋中。各种系统基本继承前作，但主题揭示了网络社会的危险性，起点很高。



⑦



⑧

⑦魔剑X

⑧女神异闻录～罪、罚

1999年，七姐妹学园发生了一连串的怪事。可以召唤称为“召唤士”的另一种人格的主人公与同伴一起，一边对抗各自的宿命，一边追查着身边的离奇事件……

天野舞耶平静的生活因为与周防达哉的相遇而告结束，而她在遭到杀人鬼袭击的同时，另一种人格苏醒了……于是，她追寻着JOKER及周防的谜团，踏上了命运之旅。



游戏中名家笔下的精灵

精灵存在于世界各国的神话之中，其轻盈的体态、姣好的容貌以及与大自然息息相关的生命，不知曾给文学家和艺术家带来多少想像与灵感。一般来讲，精灵是按照"地、水、火、风"进行分类，背后美丽的翅膀及尖尖的耳朵则成为其最具代表性的特征。

在GAME的世界里，精灵一般扮演着辅助性的角色，但经过名家之手所设计的精灵却往往能给人留下深刻的印象，这大概是因为在那些精灵的身上，我们可以体会到名家们对于自然之美的理解与憧憬……

米田仁士为PS游戏"森之王国"设计的精灵，长耳与蝴蝶的翅膀很有代表性。

◀CHCO为PS游戏『PIXY GARDEN』设计的精灵。

◀铃木典孝为DC游戏"天使的赠礼"绘制的精灵，飞扬清雅的造型十分成功。

这是田口顺子为PS版游戏"艾尔达之门"所设计的精灵形象，带有一种神秘的美感。



◀MOOTAN为DC游戏“NAPPLE TALE”设计的精灵，给人以十分活泼的感觉。

▲中村博文为“MERCURIUS PRETTY”设计的水之精灵。



▲佐藤肇为DC游戏“MERCURIUS PRETTY”设计的侍奉之精灵，带有一种幽玄之美。



◀山下いくと为DC游戏“MERCURIUS PRETTY”设计的地之精灵，温柔优雅的表情是其最明显的特征之一。

▶渡边明夫为PS版游戏“L的季节”设计的精灵，其形象与普通女孩十分相近，只不过眼中流露出的神情较为特殊。

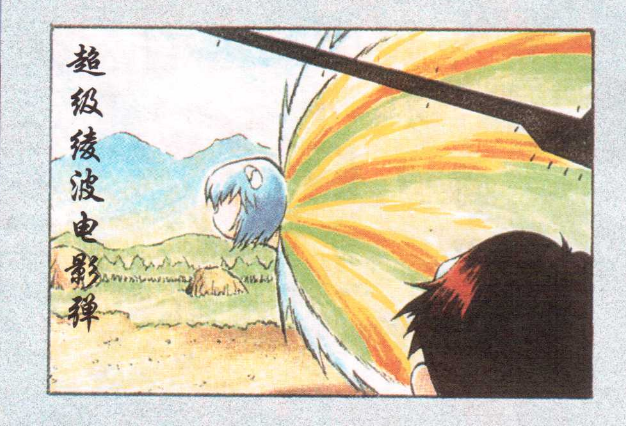
▲中村博文为“MERCURIUS PRETTY”设计的风之精灵。

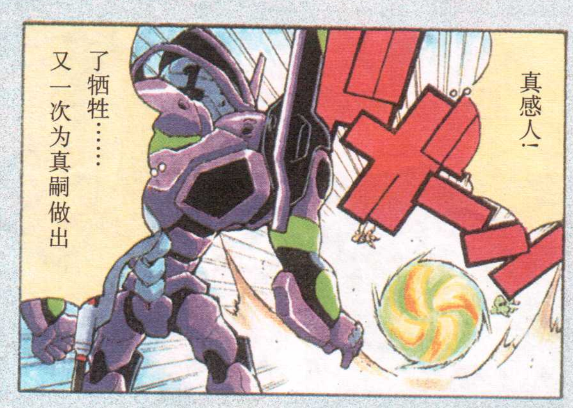
成为东方不败弟子的资格

作者／结诚心一









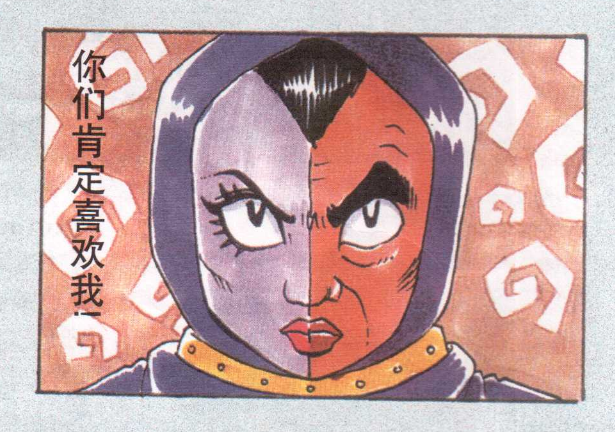


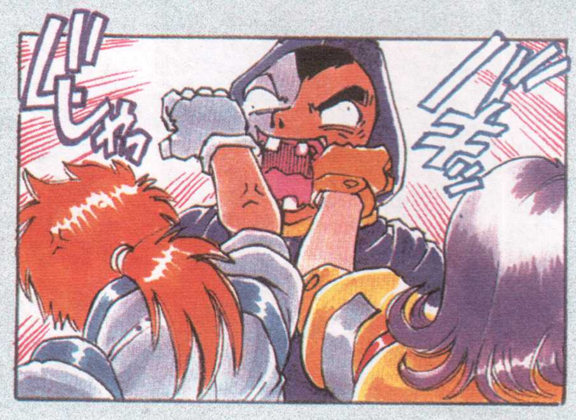
友情合体技

作者／外间隆想











『新世纪 EVA』之绫波丽　作者/庞国斌

这是以『新世纪福音战士』为题材的投稿中较为出色的一幅，前面的绫波丽画得不错，只是后面的EVA零号机在比例上有点问题，下次作画的时候一定要多加注意。

“侍魂”之牙神幻十郎　作者/武汉 熊伟

很不错，希望继续投稿。

“KOF”之玛丽

作者/邂寒

有一定的个人风格，尤其是脸部的描绘。但需要注意的是对于背景的处理，玛丽脚下的木梁在透视效果上有问题，希望能够改进。此外，在色彩方面还需进一步提高。



『新世纪 EVA』之葛成美理　作者/翁思晓

色彩十分鲜艳，对于葛成的描绘很细致，但背后的汽车实在是太马虎了，如果没看过原画还真不知道那是什么。

『侍魂』之色　作者/上海 张漾

色的神情描绘得还算不错，但握剑的双手有些问题，手中的剑那样子的话肯定会掉下来……

八神与莫莉卡的婚姻

作者/山东 尹爱民

十分有趣的一幅画，SNK的招牌人物八神庵与CAPCOM“恶魔战士”中的莫莉卡怎么会结为夫妇的呢？不会是公司利益的牺牲品吧?!

恶魔酒吧 DEVIL BAR

责编/绯雨·焱

编读代理的第二个月，绯雨的工作开始逐渐有了乐趣。随着八月号杂志的上市，读者来信一下子多了起来，而且大多数都是支持和鼓励。在众多的读者来信中，大家最多的一个反应就是8月号杂志的"封面"，《电子游戏与电脑游戏》已经改变了坚持了四年的旧有封面格式，这一举措大概出乎许多人的意料吧。不过就像一位朋友在信中说的那样："足以证明你们改版的决心"。

……看到八月份的杂志我吓了一跳，封面换了。要不是那行熟悉的红色标题，我都不敢掏钱买了。比以前漂亮了，其实早就应该变了。纸变厚了，各方面都比七月号有所加强，纵横四海里BLUE写的忍者专题太棒了，雪鹰和绯雨他们也都回来了，你们果然没有违背自己的承诺，给了我们一个似曾相识却也是全新的"电电"……

上海　金星杰

多少总是有些伤感的，原先的封面虽然不太好看，但毕竟陪伴这本杂志走过了四年的历程。但是我们不能固执于这种想法就不去换掉它，眼光还是应该向前放好，既然需要改变那么就大胆地改变，这正是这本《电子游戏与电脑游戏》能够在创刊四年之后依旧保持活力的原因吧。既然八月号的这次改版反映这么好，那么其中的一些变化将会固定下来吧，剩下的会继续摸索。只要心不变老，这本杂志就永远不会变老。从年初以来，《电子游戏与电脑游戏》就一直处于转型的阶段，其间曾经一度患过一些小感冒什么的，现在好了，她终于顺利康复了。抛掉那些不利于前进的东西，抛掉过去沉重的包袱，重新改版之后也重新获得青春活力，大家继续前进吧！



……我是从创刊号开始买你们的书的，一本都不落，以前我很欣赏你们的风格，轻松愉快，各位编辑个性鲜明，风趣诙谐，尖牙利嘴，那段时光真让人怀念，直到《电子游戏广场》和"神州社"的出现，我就知道你们已经进了一条死胡同。试问各位编辑大人是千手观音？还是千足虫？或者每个人都有八个大脑？我的意思是有限的精力投入这么多方面，其结果可想而知……希望在不远的哪天，走在大街上的我会突然发现一张新鲜的面孔和久违的感觉，或许那时会为一种失而复得的心情而感动。

深圳老读者　徐子阳

呵呵，你的信是在八月号面世之前就已经寄出了，但是在寄到的时候八月号已经出了，所以混在了对八月杂志的赞扬中多少有些显得不协调，不过也因此让我印象深刻。措辞很严厉，提出的意见虽然未必全对，但态度非常中肯。确实，我们这里现在五个人做三本杂志，已经是创了业界的记录（正在招募同伴）。对精力的消耗非常大。但是请放心，大家确实没有过一刻的怠慢，都是一门心思地想把工作做好，特别是这本《电子游戏与电脑游戏》，对于她我们都有特殊的感情。现在BLUE和我也从《梦幻总动员》那边抽身过来，就是最好的证明。希望你能够早日找到那种昔日的感觉，有时间再写信来吧。我虽然可能没有时间回信，但一定会认真听取的。

……虽然不怎么玩游戏，但我一直都看《电子游戏与电脑游戏》，主要是因为里面有很多精彩的文章和对游戏文化的探讨。原本我最爱看的就是"纵横四海"和"漫园"，可惜的是后来没有了。没想到这个月一下子全都出来了，

BLUE 大人暴走真可怕，希望他以后多多暴走，这样我就不愁没东西可看了。

成都　李珧

放心吧，照现在的样子看可能会"暴走"很长一段时间吧，观赏性一定会很高的。

我直到现在也玩不了"FF9"，已经去商店里换过好几次了，但就是不行。看到上期杂志上你们也提到了这个问题，请问你们是如何解决的呢？请务必回答这个问题，我已经快急死了。

一个心急如焚的人 ALUCARD

你买的应该是第一批 D 版，那批盘的质量有非常大的问题，就算是全新的 PS 机器也未必能够转得动的。解决的方法吗？我们当初靠逼迫 PS 做各种体操动作得以解决的，最后还是靠原版盘的帮助。建议你再多跑一跑别的商店，后来的那批（白色封皮）质量相对好一些，应该不会太困难的。

上一期的"漫园"介绍了本人一直十分欣赏的介错，在访谈里那个叫太田的人说因为工作需要换名字，由切腹联想到介错，我以前也听说过好象介错就是切腹的意思，不知道究竟是不是呢？

上海　蒋静

"介错"不是切腹的意思，但确实和切腹有关。日本武士在切腹时，由于腹部并非要害且脂肪很厚，所以常常会痛苦很久才死去。为了避免这种情况，所以就诞生了"介错"，简单地说介错就是站在切腹人身后的执刀人，在切腹者完成切腹动作后，挥刀将其斩首以避免无谓的痛苦。介错常常是切腹者的至亲之人，父兄挚友之类的人物。能够担任介错，本身就包含着切腹者的信任吧。不过我究竟在干什么，大庭广众之下给女孩子解释这种奇怪的东西……（挠头）

我喜欢这期关于编辑们熬夜加班的专题，以前在三周年纪念号也看到过类似的文章，编辑们不再是陌生的名字，而是像朋友一样。希望你们能把这个栏目固定下来。我会投稿给"名作大家谈"的，不知是哪位编辑负责呢。

温州　小飞

好啊，没问题，以后只要有时间，我会多做类似的专题给大家的（前提是有时间和精力），其实杂志上期的最终幻想专题里还专门电话采访了远在上海的雪鹰。但可惜由于准备仓促没有能够很深入详细地记录，所以最后也没能够用。对于"FF9"雪鹰姐的大致看法是："和七代差不多同一个水准，但是绝对比八代好！"，雪鹰姐也像大部分老玩家一样，最喜欢六代，并认为那是系列的最高峰。

负责名作大家谈的仍旧是 DRAGON，我会把你的问候转达给他的。

不知道给漫园投稿有什么特定的要求，画的内容一定要是彩色的吗？如果画原创作品可以吗？

湖北　陈小琪

A4 纸，黑白彩色不限（最好是彩色），内容最好还是和游戏或是杂志挂钩才好。另外由于是和《梦幻总动员》用一个信箱，所以请务必千万一定要在信封上注明"漫园"的字样，画稿的背面也请写清画名和真实姓名住址，否则会很不方便的。

……在 96、97 年的时候，杂志每年都要推出《电子游戏典藏本》。内容和质量都是非常好的，至今还珍藏在我的书架上，保存得很好。每每翻起，还是回味无穷。但是从 98 年以后，也许是因为你们的精力有限就没有再做了，让人很遗憾。现在既然杂志要变回原来的样子，那么是不是考虑恢复《典藏本》呢？

内蒙古　胡云盟

杂志改版恢复了一些以前优秀的栏目，但并不等于在完全变成原来的样子。《电子游戏典藏本》当初确实很成功，但是我们想把这种形式略微调整一下，改为纪念版的形式推出。希望能够继续得到你的支持。



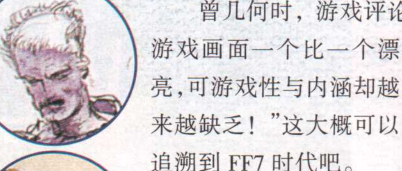
名作大家谈

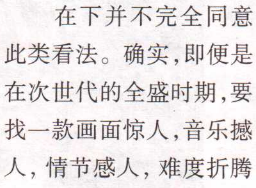
栏目回归，欢迎大家来参与。请在稿件上注明详细的地址和真实的姓名，以便于文章被刊登后稿费的邮寄。

责编/DRAGON

看上去很美？！

作者:paranoia





曾几何时，游戏评论界似乎已十分流行这样的说法：“现在的游戏画面一个比一个漂亮，可游戏性与内涵却越来越缺乏！”这大概可以追溯到FF7时代吧。



在下并不完全同意此类看法。确实，即便是在次世代的全盛时期，要找一款画面惊人，音乐撼人，情节感人，难度折腾人的佳作亦是十分不易，软件质量的参差不齐与鸡肋式作品的大泛滥使更多的玩友认定了这一点。很多“化石级”资深玩家总喜欢用DQ，FF等名作系列的早期作品与当前的游戏相比较，以证明元老级游戏的经典，新生代游戏的乏味，就如同从祠堂中请出祖宗灵位，对不争气的后代实行家法。在一片声讨中本还感觉凑合的某新作被踩入无底深渊。这类评说中“该游戏画面和音乐尚可，但是……”是十分常用的句式，此先礼后兵之道多数人已习以为常。“画面音乐优良＝游戏性内涵低劣”似乎已是条公理，突出一方面就会以其他方面的质量为代价也变得顺理成章。画面音乐等表面工夫做到家一度成为一种过失，一种被贬值的理由。制作者劳心费力，努力把画面制作得更为华丽，音乐制作得更为优美，场面制作得更为宏大，只被视为华而不实的媚俗之举。





笔者并非是个程度论的崇拜者，不会轻信多的，大的，艳丽的……就一定是好的，因此在听过N次内涵论后，也不得不对其产生怀疑，这就好比商店的优惠打折标牌一样无法令人信服。幸好，那些被列为徒有其表的游戏们不会喊冤叫屈，如同世间的艳俗女子般大发感慨：“难道美丽也是一种错误吗？”

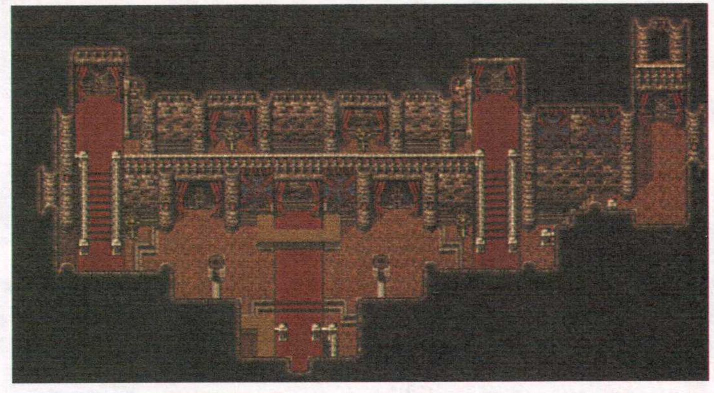


很久很久以前，硬件的限制令游戏制作者没有条件在声光效果上大做文章，简朴的环境中创造名作的重要因素是风格的确立和趣味性的强化，DQ，超级玛利奥等均是如此。但电子游戏毕竟是科技性很强的产业，随着技术的迅猛发展，硬件更新一代快过一代，机能也越发夸张，而主机机能最为直观的体现恐怕就是画面，音乐，声效这些很外在的东西了，声光成为制作者们投入的重点，在FF7空前成功后犹盛。对商家来说，只要开发方面过得去，让玩家有个印象，再来点广告攻势，通常就能小赚一笔。从这一层面上讲，画面即门面，或称“第一印象”。这与现实生活中的情况亦有几分相似，招工面试时，第一印象所起的作用十分



系列的每一次新作推出都拥有逐渐优秀的画面效果—







明显，外部条件好，人长得“瓷实”挺占便宜的，能弥补其他方面的不足；要是不太注意仪表又长得对不起观众，那即使才华出众，也多少会受些负面影响。从小受教育不能以貌取人，可这仍是当今功利化社会的通病。从这一点来看，社会中的气质论和游戏中的内涵论说的只是不同领域中的一回事，都不免有些虚张声势。

一直以来，画面音乐都是评判游戏优劣的很重要指标，称为“佳作”，那就必须表里兼顾。很明显，“里”即游戏性，“表”为声光。在FAMI通权威评价中获得满分的N64的《萨乐达传说*时之笛》和DC的《魂之力量》都拥有近乎完美的高质画面，在人甚至夸张地说：“DC版的《魂之力量》画面超越街机1000倍！”而创造销量奇迹的FF7和FF8也正是次世代不同时期游戏画面的代表。画面及音乐这些能带来感官冲击的东西非常直接地表现出游戏的品质，可使更多的人有认同感，略带贬义的说就是“取悦玩家”，倘若表层的工作做得不好，无法吸引绝对数量的玩者，那再莫测高深的内涵又有多大的意义呢？不可否认，有时期很多厂商奉行机能主义，利润第一的原则，亦有制作人员卖弄才华，玩弄技巧，因此出现了一批如蜡制水果般鲜艳可人却索然无味，难以下咽的游戏，令不少玩家心寒。但若因此而一竿子打翻一船人就显得太过武断了。如果说优质的画面音乐会牺牲内涵的表现力，笔者实在无法认同。举个简单的例子，想象一下，爱莉丝的死用几个Q版造型加框格中的一堆假名来表达，王菲的《EYES ON ME》用单声道电子管音乐来取代，那是内涵的LV UP？？？HA！

尽管自己是个有十几年“机龄”的电玩爱好者，但笔者还是会站在新生代电玩族的一边，大声喧哗：“画面与音乐是游戏中不可或缺的重要组成部分。”不过话又说回来，要是哪一天，所有的游戏都只剩下“看上去很美“了，那可真是灾难！！！

PS. 本文初稿写于99年冬，文中若有偏颇之处可作当年（去年）“年少无知”，还请诸看官多多指点。

以上文章只代表作者个人意见。

投稿方式：电子邮件—dragonmk2@sina.com
北京市清河邮局062信箱　邮编：100083

但系列的每一次新作都是把游戏的内涵作了一次加强吗？



J联盟实况胜利十一人2000

——入门篇

J联盟实况胜利十一人2000、J League实况WinningEleven2000，是KCET的作品。负责制作这个系列的KCET将推出两款该系列的新作。我玩了一下最新作，觉得挺好，便把它的基本系统给大家介绍一下：

进入游戏后就会看到6个选项，它们分别是：

一，マッチモード(match mode 比赛模式)
二，リーゲモード(league mode 联赛模式)
三，カツヮモード(cup mode 杯赛模式)
四，スパシャルマッチ(sepecial match 特别比赛)
五，トレニンゲモード(trainng mode 练习模式)
六，ゲームォブション(game option 游戏选项)

一，マッチモード(match mode 比赛模式)又分为两项：
1，エキシビションマッチ(EXHIBITION MATCH 友谊赛)
2，PK。战(P.K. MATCH 点球赛)

二，リーゲモード(league mode 联赛模式)分为两项：
1，新规スタード(NEW LEAGUE 新联赛)
2，テータロード(LOAD DATA 读取记录)

三，カツヮモード(cup mode 杯赛模式)分为三项：
1，ャマサキナビスフカップ(山崎纳比斯科杯)
2，ローカルカップ(区域性杯赛 local cup)
3，テータロード(LOAD DATA 读取记录)

四，スパシャルマッチ(sepecial match 特别比赛)分为三项：
1，JOMOカッフ(即日本本土明星球队与外援明星球队的比赛)
2，たちみォールスターサッカー(日本联赛东西明星球队的比赛)
3，J2ォールスターマッチ(J2日本联赛东西明星球队的比赛)

五，トレニンゲモード(trainng mode 练习模式)

六，ゲームォブション(game option 游戏选项)分为六项：
1，记忆卡：SAVE DATA UTILITY(记录特性) AUTO SAVE SERRINC(自动记录设置)等



2,DEIT 模式:

(1)ォールスター选拔

(2)选手エティッ卜(球员编辑)

(3)移籍(转会)

(4)消除

(5)テーターセーブ(记录)

3,奖杯与精彩进球

4,KEY CONFIGORATION(设置手柄键位)

5,声音设置

6,屏幕设置

以上便是J联盟实况胜利十一人2000基本系统,J联盟实况胜利十一人2000实际上是给世界实况足球2000打前站,说明世界足球实况胜利十一人奥林匹克2000就是这样的设置。

今年的这个《J联盟实况足球2000》采用的都是日本J联赛的最新数据,在画面、动作等方面都有一定的提高!另外,作品还有以下的新特性:

1. 动作更加接近真人,因此进球可能会比较难。 2. 加速跑的时候,也可以反切。

3. 可以指定场上队长。 4. 对身后铲球的判罚变得严厉,并且正面铲球必得黄牌

5. 球员受伤时会出现急救标志,伤重的话,即刻换人 6. 编辑模式更加丰富多彩

7. 发型有32种 8. 编辑队员名字,有英语,平假名,片假名,汉字4种

9. 也有世界级选手的名字(声音)文件 10. 容易断球,尤其是有破绽时容易被断

基本操作

○:大脚传球,无球时是铲球 ×:短传,无球时是抢断

□:己方半场是大脚破坏,对方半场是射门,无球时是围抢 △:直插打身后球

L1:有球时按住L1,则使带球的幅度增大,无球时为换人

R1:加速 L2+○或□,控制队员的压上和回缩 R2+另四个按钮为调整战术

带球前进中:

L1+×:2过1 L1+△:过顶直传球

L1+□和快速连击□都是吊射 L1+○也是2过1,不过做墙的队员是传高球

按住R1不按任何键,则为漏球 按了射门键再快速按×键,则是射门假动作

连打L1,则是带球假动作

文/no.91

作为球迷兼游戏迷,我想朋友们都想找个地方交流一下,这里是我们奉献给广大足球游戏爱好者的天地。希望我们的读者能积极参与这里对足球游戏的讨论,我们会选择优秀的文章刊登在这里,一旦文章被选中,作者会得到相应的稿酬。

目前作为游戏方面的长期的热点还是足球游戏,尤其是刚刚结束的欧洲杯和即将发售的"胜利十一人2000",使得足球游戏依然会长期占据热门游戏的榜首。当然,我们也期待着其它类型的游戏来代替它的位置。

投稿方式:电子邮件—dragonmk2@sina.com

北京市清河邮局062信箱 邮编:100083



责编／DRAGON



格斗之王'2000
——完全出招表



K'

秘杀技	
EIN TRIGGER	↓↘→＋A 或 C
SECOND SHOOT	→＋B
SECOND SHELL	→＋D
CROW BITE	→↓↘＋A 或 C
(追加攻击)	(强)→＋B 或 D
MINUTE SPIKE	↓↙←＋B 或 D
BLACKOUT	↓↘→＋B 或 D
超必杀技	
CHAIN DRIVE	↓↙→↘↓↙←＋A 或 C
HEAT DRIVE	↓↘→↓↘→＋A 或 C
MAX 超必杀技	
CHAIN DRIVE	↓↘→↘↓↙←＋AC 同时押



MAXIMA

必杀技	
M－4 型 VAPOR CANNON	↓↙←＋A 或 C
M－19 型 BRIDGE CANNON	→↓↘＋B 或 D
SYSTEM1:SCRAMBOLE	↓↘→＋A 或 C
SCULL CRASH 上招中	↓↘→＋A 或 C
CENTRON PRESS 上招中	↓↘→＋C
SYSTEM3:MAXIMA LIFT	→↘↓↙←＋B 或 D
CENTRON PRESS	↓↘→＋B 或 D
M11 型 DANGEROUS ARCH	(近距离)←↙↓↘→＋B 或 D
超必杀技	
BUNKER BUSTER	(近距离)→↘↓↙←x2＋B 或 D
MAXIMA REVENGER	↓↘→↘↓↙←＋A 或 D
MAX 超必杀技	
MAXIMA REVENGER	(近距离)→↘↓↙←x2＋BD 同时押



拉蒙

特殊技	
低空 DROP KICK	↘＋B
必杀技	
TIGER NECK	→↓↘＋B 或 D
TIGER NECK 后	→↓↘＋B 或 D
ROLLING BAT	(近距离)←↙↓↘→＋A 或 C
SOMERSAULT	←↙↓↘→＋B 或 D
FAINT STEP	↓↙←＋A 或 C
超必杀技	
TIGER SPIN	(近距离)→↘↓↙←x2＋A 或 C
DIABLO	↓↙←↙↓↘→＋B 或 D
MAX 超必杀技	
TIGER SPIN	(近距离)→↘↓↙←x2＋AC 同时押

温妮莎

必杀技	
MACHINE GUN	←↙↓↘→＋A 或 C(A 或 C 连打)
PUNCHER WEEPING	↓↙←＋A 或 C
DASH PUNCHER	前招中→＋A 或 C
PARRYING PUNCHER	前招中←＋A 或 C
DASH PUNCHER	←攒住→＋A 或 C
PARRYING PUNCHER	→↓↘A 或 C
超必杀技	
CRAZY PUNCHER	↓↙←↘↓↘→＋A 或 C
CHAMPION PUNCHER	(近距离)↓↘→↓↘→＋A 或 C
MAX 超必杀技	
CRAZY PUNCHER	↓↙←↙↓↘→＋AC 同时押



二阶堂红丸

特殊技	
JACK KNIFE KICK	→+B
FLYING DRILL	跳跃中↓+D
必杀技	
雷刃拳	↓↘→+A或C
SUPER 稻妻脚	→↓↘+B或D
真空片手驹	↓↙←+A或C
居合蹴	↓↘→+B或D
反动三段蹴	↓↑+B或D
超必杀技	
雷光拳	↓↘→↓↘→+A或C
幻影 HURRICANE	↓↙←↓↙←+B或D
MAX 超必杀技	
雷光拳	↓↘→↓↘→+AC同时押

矢吹真吾

外式·轰斧只要坚定	→+B
必杀技	
必杀技百工·鬼烧 未完成	→↓↘+A或C
百拾四式·荒咬 未完成	↓↘→+A
百拾五式·毒咬 未完成	↓↘→+C
百壹式·胧车 未完成	←↓↙+B或D
真吾 KICK	←↙↓↘→+B或D
真吾谨制俺式·花研	(近距离)→↓↘+B或D
贰百拾贰式·琴月未完成	→↘↓↙←+B或D
超必杀技	
外式·驱凤麟	↓↘→↓↘→+A或C
BURNING SHINGO	↓↙←↙↓↘→+A或C
MAX 超必杀技	
BURNING SHINGO	↓↙←↙↓↘→+AC同时押



麟

必杀技	
飞天脚	→↘↓↙←+B或D
无影红砂手	→↓↘+A或C
翳	↓↙←+A或C
飞毛脚	↓↘→+B或D
斩铁舞 罗刹	↓↘→+A或C
斩铁舞 那义	→↘↓↙←+A或C
斩铁舞 波颈	→+A或C
超必杀技	
飞贼奥义·乱舞·毒蛾	↓↙←↙↓↘→+A或C
飞贼奥义 影向	←↙↓↘→×2+B或D
MAX 超必杀技	
毒手功	↓↓↓+AC同时押
飞贼奥义 乱舞·毒蛾	↓↙←↙↓↘→+AC同时押



赛斯

必杀技	
降月	(空中)↓↘→+A
SLIDING KICK	→+B
落月	(空中)↓↘→+B
间月	(空中)↓↘→+C
泳月	(空中)↓↘→+D
升阳	↓↘→+A或C
胴崩	←↙↓↘→+B
脚取	←↙↓↘→+D
弓月	→↘↓↙←+B或D
超必杀技	
胴取七闷杀	↓↘→↘↓↙←+A或D
双掌升阳	↓↘→↓↘→+A或D
入身滩月	↓↘→↘↓↙←+B或D
MAX 超必杀技	
胴取七闷杀	↓↘→↘↓↙←+AC同时押



不知火舞

必杀技	
龙炎舞	↓↙←+A或C
花蝶扇	↓↙←+B或D
必杀忍蜂	↓↘→+A或C
飞鼯之舞(空中)	←↙↓↘→+B或D
飞鼯之舞(地上)	↓攒住↑+A或C
飞鼯之舞(空中)	(空中)↓↙←+A或C
山樱桃	(三角跳中)↓↙←+A或C
浮羽	(空中)↓+B
桃花岛	(空中↓+D
小夜千鸟	(空中近距离)↓↙←+B或D
超必杀技	
超必杀忍蜂	↓↙←↙↓↘→+B或D
凤凰之舞	↓↘→↓↘→+A或C
水鸟之舞	↓↙←↓↙←+A或C
MAX 超必杀技	
超必杀忍蜂	↓↙←↙↓↘→+BD同时押

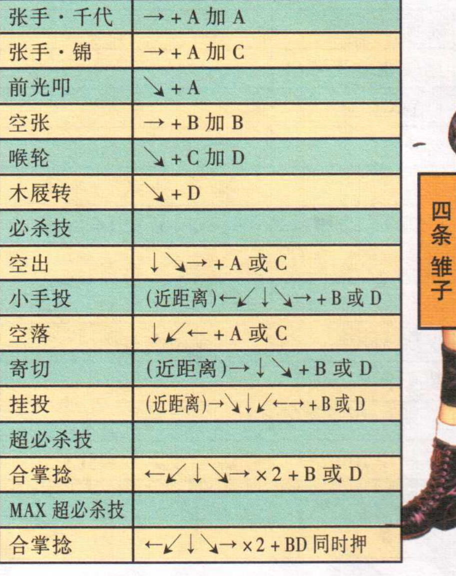


坂崎由莉

必杀技	
虎煌拳	↓↘→+A或C
雷煌拳	↓↙←+A或C
空牙	→↓↘+A或C
里空牙(上招中)	→↓↘+A或C
飞燕疾风拳	↓↙←+B或D
飞燕旋风脚	↓↙←+B或D
百烈耳光	→↘↓↙←→+B或D
超必杀技	
飞燕凤凰脚	↓↘→↘↓↙←+B或D
飞燕烈吼	↓↘→↓↘→+A或C
灭鬼斩空牙	↓↘→↓↘→+B或D
超必杀技	
飞燕凤凰脚	↓↘→↘↓↙←+BD同时押
灭鬼斩空牙	↓↘→↓↘→+BD同时押



必杀技	
重当	↓↘→+A或C
空中重当	↓↘→+A或C
灭身无投	↓→↘↓↘→+D
杀掌阴蹴	↓←↙↓↘→+B
白山桃	↓↙←+B或D
龙枪卷打	(近距离)→↘↓↙←+A或C
扇沟流	↓↙←+A或C(3回人力)
关身・诸手返	↓↓+B或D
超必杀技	
超重当	↓↘→↓↘→+A或C
心眼 葛落	↓↘→↘↓↙←+A或C
MAX超必杀技	
心眼葛落	↓↘→↘↓↙←+AC同时押



张手・千代	→+A加A
张手・锦	→+A加C
前光叩	↘+A
空张	→+B加B
喉轮	↘+C加D
木屐转	↘+D
必杀技	
空出	↓↘→+A或C
小手投	(近距离)←↙↓↘→+B或D
空落	↓↙←+A或C
寄切	(近距离)→↓↘+B或D
挂投	(近距离)→↘↓↙←→+B或D
超必杀技	
合掌捻	←↙↓↘→×2+B或D
MAX超必杀技	
合掌捻	←↙↓↘→×2+BD同时押

必杀技	
虎煌拳	↓↘→+A或C
虎炮	→↓↘+A或C
飞燕疾风脚	→↘↓↙←+B或D
虎炮疾风拳	↓↙←+A或C
猛虎雷神刹	↓↘→+B或D
暂烈拳	→←→+A或C
超必杀技	
龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+A或C
霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+A或C
天地霸煌拳	↓↘→↓↘→+A或C
MAX超必杀技	
龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AC同时押
霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+AC同时押





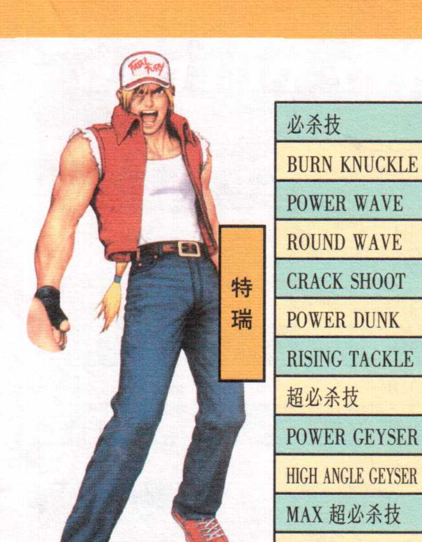
勾龙降脚蹴	→或←+A
龙翻蹴	→或←+B
二段定刀蹴	↘+B
飞燕龙神脚	空中↘+B
必杀技	
龙击拳	←攒住→+A或C
飞燕旋风脚	←攒住→+B或D
龙斩翔	↓攒住↑+B或C
旋燕连舞脚	(近距离)↓攒住↑+A或C
超必杀技	
龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+A或C
霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+A或C
九头龙闪	↓↘→↓↘→+B或D
MAX超必杀技	
龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AC同时押



必杀技	
VENOM STRIKE	↓↘→+B
DOUBLE STRIKE	↓↘→+D
TRAP SHOT	→↓↘+B或D
TORNADO KICK	→↘↓↙←+B或D
SURPRISE ROSE	→↓↘+A或C
MIRAGE DANCE	(近距离)←↙↓↘→+A或C
MIRAGE KICK	→↘↓↙←+A或C
超必杀技	
ILLUSION DANCE	↓↘→↘↓↙←+B或D
SILENT FLASH	↓↙←↓↙←+B或D
MAX超必杀技	
ILLUSION DANCE	↓↘→↘↓↙←+BD同时押



必杀技	
虎煌拳	↓↘→+A或C
暂烈拳	→←→+A或C
飞燕疾风脚	↙溜住→+B或D
翔乱脚	→↘↓↙←+B或D
猛虎无赖岩	↓↙←+A或C
超必杀技	
龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+A或C
霸王至高拳	→←↙↓↘→+A或C
真・鬼神击	(近距离)↓↘→↓↘→+A或C
MAX超必杀技	
龙虎乱舞	↓↘→↘↓↙←+AC同时押



特瑞

必杀技	
BURN KNUCKLE	↓↙←+A或C
POWER WAVE	↓↘→+A
ROUND WAVE	↓↘→+C
CRACK SHOOT	↓↙←+B或D
POWER DUNK	→↓↘+B或D
RISING TACKLE	↓攒↑+A或C
超必杀技	
POWER GEYSER	↓↙←↙→+A或C
HIGH ANGLE GEYSER	↓↘→↓↘→+B或D
MAX超必杀技	
POWER GEYSER	↓↙←↙→+AC同时押



安迪

斩影拳	↙→+A或C
疾风横拳	↓↘→+C
飞翔拳	↓↙←+A
激·飞翔拳	↓↙←+C
升龙弹	→↓↘+A或C
空破弹	←↘↓↙→+B或D
击壁背水掌	(近距离)←↙↓↘→+A或C
幻影不知火	(空中)↓↘→+B或D
幻影不知火·上颚	B或D
幻影不知火·下颚	A或C
超裂破弹	↓↙←↙→+B或D
斩影流星拳	↓↙←↙↓↘→+A或C
MAX超必杀技	
超裂破弹	↓↙←↙→+BD同时押

玛丽

SPIN FALL	↓↘→+A或C
M·SPIDER	↓↘→+A或C
STRAIGHT SLICER	←攒→+B或D
CLUB CLETCH	击中时↓↘→+B或D
VERTICAL ARROW	→↓↘+B或D
M·SNATCHER	击中时→↓↘+B或D
M·REVERSE FACE LOXK	↓↙←+B
M·HEAD BUSTER	↓↙←+D
REAL COUNTER	↓↙←+A或C
BACK DROP·REAL	←↙↓↘→+A或C
HEAD RUSH	←↙↓↘→+B或D
M·TYPHOON	(近距离)→↘↓↙←×2+B或D
M·SPLASH ROSE	↓↘→↓↘→+B或D
M·DYNAMITE SWING	↓↘→↘↓↙←+A或C
M·DYNAMITE SWING	↓↘→↓↘→+BD同时押

东丈

必杀技	
HURRICANE UPPER	←↙↓↘→+A或C
爆烈拳	A或C连打
爆烈拳 FINISH	↓↘→+A或C
TIGER KICK	→↓↘+B或D
SLASH KICK	←↙↓↘→+B或D
黄金之踵	↓↙←+B或D
超必杀技	
SCREW UPPER	↓↘→↓↘→+A或C
HURRICANE TIGER	↓↘→↘↓↙←+A或C
史上最强KICK	↓↘→↓↘→+B或D
MAX超必杀技	
SCREW UPPER	↓↘→↓↘→+AC同时押

拉尔夫

VULCAN PUNCH	←攒→+A或C
GATLING ATTACK	A或C连打
急降下爆弹(地上)	↓攒↑+A或C
急降下爆爆弹(空中)	(空中)↓↘→+A或C
BACK BREAKER	近距离←↙↓↘→+B或D
RALF KICK	B或D一定时间押
RALF TACKLE	→↘↓↙←+B或D
超必杀技	
VULCAN PUNCH	↓↙←↙↓↘→+B或D
骑马VULCAN PUNCH	↓↘→↘↓↙←+A或C
MAX超必杀技	
VULCAN PUNCH	↓↘→↘↓↙←+AC同时押
PHANTOM	↓↘→↓↘→+AC同时押

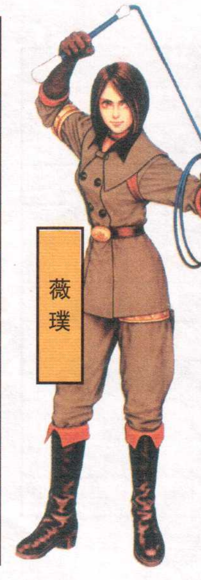
克拉克

GATLING ATTACK	←攒→+A或C
MOUNT TACKLE	←↙↓↘→+A或C
CLARK LIFT	命中时↓↓+A
ROLLING CRADLE	命中时↓↓+B或D
SUPER LIFT	命中时↓↓+C
BACK BREAKER	近距离←↙↓↘→+B或D
NAPALMSTERTCH	→↓↘+A或C
FRAKENSTEINER	近距离→↓↘+B或D
FLASHING ELBOW	必杀投后↓↘→+A或C
超必杀技	
BACK BREAKER	近距离→↘↓↙←×2+A或C
RUNING THREE	←↙↓↘→×2+B或D
MAX超必杀技	
BACK BREAKER	→↘↓↙←×2+AC同时押



列欧娜

必杀技	
MOON SLASHER	↓攒↑+A或C
GROUND SABER	←攒→+B或D
GLIDING BUSTER	强攻击命中时→+D
X-CALIBER	(空中)↓↙←+A或C
BALTIC LAUNCHER	←攒→+A或C
EARRING 爆弹 1	↓↙←+B或D
EARRING 爆弹 2	←↓↙+B或D
超必杀技	
V SLASHER	(空中)↓↘→↘↓↙←+A或C
REVOLVE SPARK	↓↙←↙↓↘→+B或D
GRATEFUL DEAD	↓↘→↓↘→+A或C
MAX 超必杀技	
V SLASHER	↓↘→↘↓↙←+AC同时押



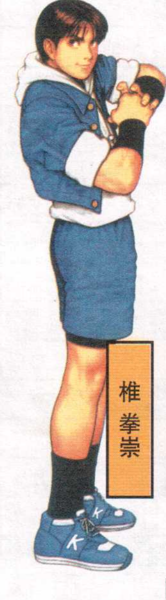
薇璞

必杀技	
“CODE:SC”	←↙↓↘→+A或C
“CODE:BB”	→↓↘+A或B或C或D
“CODE:优越”	→↘↓↙←+A
“CODE:ガ”	→↘↓↙←+B
“CODE:胜利”	→↘↓↙←+C
“CODE:饴”	攒力解除 D
“CODE:风”	(空中)↓↙←+A或C
DESERT EAGLE	←↓↙+A或C
超必杀技	
“CODE:KW”	↓↙←↙↓↘→+A或C
MAX 超必杀技	
“CODE:KW”	↓↙←↙↓↘→+AC同时押



镇元斋

飘单击	↓↙←+A或C
柳磷篷莱	→↓↘+A或C
回转的空突拳	←↙↓↘→+B或D
醉管卷翁中	→+B或D
望月醉中	→+B或D
醉管卷翁	↓↓+A或C
蝶袭鲑鱼	→+A或C
望月醉	↓↓+B或D
龙蛇反蹦	↑+B
鲤鱼反蹦	↑+D
醉杯靠	↓↘→+A或C
喷炎口	↓↘→+A或C
轰烂炎炮	↓↘→↓↘→+A或C
轰炎招来	↓↘→↘↓↙←+A或C
轰烂炎炮	↓↘→↓↘→+AC同时押



椎拳崇

必杀技	
箭疾步	↓↙←+A或C
龙鄂碎	←↓↙+B或D
穿弓腿	↓↘→+B或D
龙连牙·地龙	←↙↓↘→+A
龙连牙·天龙	←↙↓↘→+C
龙爪击	(空中)↓↙←+A或C
龙连打	→↓↘+A或C
超必杀技	
神龙凄煌烈脚	↓↘→↘↓↙←+B
神龙天舞脚	↓↘→↘↓↙←+D
超龙连拳	↓↘→↓↘→+A或C
MAX 超必杀技	
神龙天舞脚	↓↘→↘↓↙←+BD同时押



麻宫雅典娜

PSYCHO BALL ATTACK	↓↙←+A或C
PHOENIX ARROW	(空中)↓↙←+B或D
PSYCHO REFLECTOR	→↘↓↙←+B
V PSYCHO REFLECTOR	→↘↓↙←+D
PSYCHO SWORD	→↓↘+A或C
PSYCHIC TELEPORT	↓↘→+B或D
PSYCHO SHOOT	←↙↓↘→+A或C
超必杀技	
SHINNING SRYSTAL BIT	→↘↓↙←×2+A或C
CRYSTAL SHOOT	时间中↓↙←+A或C
PHOENIX FANG ARROW	(空中)↓↘→↓↘→+B或D
MAX 超必杀技	
SHINNING CRYSTAL BIT	→↘↓↙←×2+AC同时押
CRYSTAL SHOOT	时间中↓↙←+A或C



包

·FRONT	↓↙←+A
·RISE	↓↘→+A
·BOUND	↓↘→+B
·REFLECT	↓↙←+B
·AIR FRONT	(空中)↓↙←+A
·AIR BOUND	(空中)↓↘→+B
·FRONT(本体)	↓↙←+C
·RISE(本体)	↓↘→+C
·BOUND(本体)	↓↘→+D
·REFLECT(本体)	↓↙←+D
·AIR FRONT(本体)	(空中)↓↙←+C
·AIR BOUND(本体)	(空中)↓↘→+D
PSYCHO BALL ATTACK MAX	↓↙←↓↙←+A或C
PSYCHO BALL CRUSH SP	↓↙←↓↙←+B或D
PSYCHO BALL ATTACK DX	→←↙↓↘→+B或D
PSYCHO BALL ATTACK MAX	↓↙←↓↙←+AC同时押
PSYCHO BALL ATTACK DX	→←↙↓↘→+BD同时押



金家藩

必杀技	
飞燕斩	↓攒↑ + B 或 D
天升脚	(强攻击时)↓ + D
半月斩	↓↙← + B 或 D
飞翔脚	(空中)↓↘→ + B 或 D
流星落	←攒→ + B 或 D
霸气脚	↓↓ + B 或 D
超必杀技	
凤凰脚	↓↙←↙→ + B 或 D
凤凰飞天脚	↓↘→↓↙→ + B 或 D
MAX 超必杀技	
凤凰脚	↓↙←↙→ + BD 同时押



崔宏

满月斩	↓↙← + B 或 D
排气击	↓↙← + A 或 C
空砂尘	↓攒↑ + A 或 C
狙鹫阵	↓↓ + A
鹫爪脚(上段)	狙鹫阵↑ + C
鹫爪脚(下段)	狙鹫阵 C
太极破	狙鹫阵 D
切换攻击	狙鹫阵←或→ + B
切换动作	狙鹫阵 B
猎虎阵	猎虎阵↓↓ + B
飞虎击	猎虎阵↑ + C
猛虎击	猎虎阵 C
袭虎击	猎虎阵↓ + C
太极破	猎虎阵 D
切换攻击	猎虎阵←或→ + A
凤凰天舞脚	↓↘→↓↘→ + B 或 D
凤凰裂爪脚	(空中)↓↘→↓↘→ + B 或 D
凤凰裂爪脚	↓↘→↓↘→ + BD 同时押



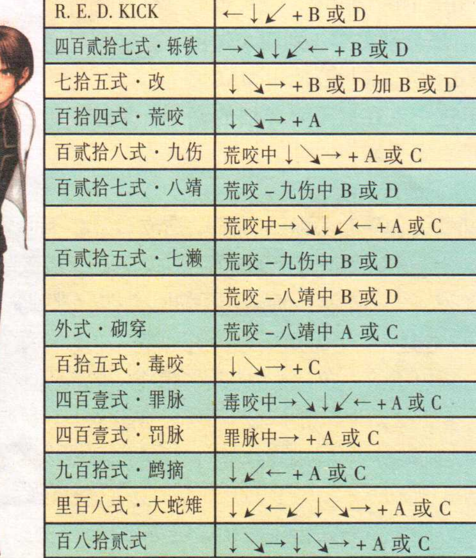
陈国汉

必杀技	
铁球粉碎击	A 或 C 连打
铁球大回转	←攒→ + A 或 C
大破坏投	→↘↓↙←→ + A 或 C
铁球太鼓打	←↙↓↘→ + B 或 D
超必杀技	
铁球大暴走	↓↘→↘↓↙← + A 或 C
铁球大压杀	↓↘→↓↘→ + A 或 C
铁球大扑杀	↓↘→↓↘→ + B 或 D
MAX 超必杀技	
铁球大压杀	↓↘→↓↘→ + AC 同时



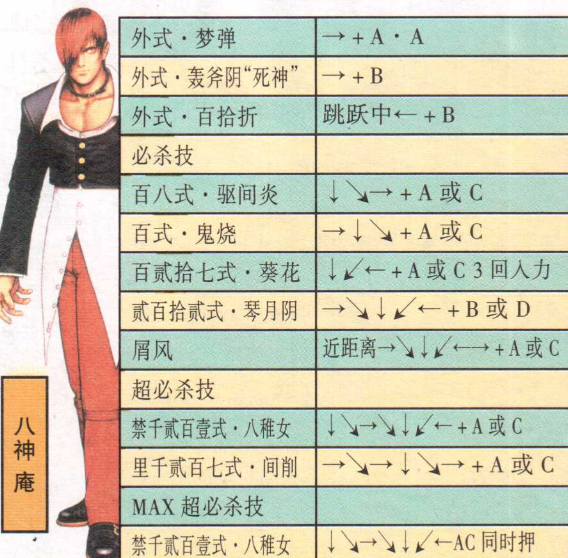
蔡宝健

龙卷疾风斩	↓攒↑ + A 或 C
飞翔空裂斩	↓攒↑ + B 或 C
飞翔脚	(空中)↓↘→ + B 或 C
旋风飞猿刺突	←攒→ + A 或 C
方向转换	前招中方向键
回转飞猿斩	↓↙→ + A 或 C
奇袭飞猿空	A 或 C
飞燕斩	(回坛飞猿斩后)↓↘→ + B 或 D
超必杀技	
真!超绝龙卷真空斩	→↘↓↙← ×2 + A 或 C
凤凰脚	↓↘→↘↓↙← + B 或 D
真!超绝轮回转突刃	↓↘→↓↘→ + A 或 C
MAX 超必杀技	
凤凰脚	↓↘→↘↓↙← + BC 同时押



草薙京

百式·鬼烧	→↓↘ + A 或 C
R. E. D. KICK	←↓↙ + B 或 D
四百贰拾七式·轹铁	→↘↓↙← + B 或 D
七拾五式·改	↓↘→ + B 或 D 加 B 或 D
百拾四式·荒咬	↓↘→ + A
百贰拾八式·九伤	荒咬中↓↘→ + A 或 C
百贰拾七式·八靖	荒咬－九伤中 B 或 D
	荒咬中→↘↓↙← + A 或 C
百贰拾五式·七濑	荒咬－九伤中 B 或 D
	荒咬－八靖中 B 或 D
外式·砌穿	荒咬－八靖中 A 或 C
百拾五式·毒咬	↓↘→ + C
四百壹式·罪脉	毒咬中→↘↓↙← + A 或 C
四百壹式·罚脉	罪脉中→ + A 或 C
九百拾式·鹧摘	↓↙← + A 或 C
里百八式·大蛇雉	↓↙←↙↓↘→ + A 或 C
百八拾贰式	↓↘→↓↘→ + A 或 C
里百八式·大蛇雉	↓↙←↙↓↘→ + A 和 C



八神庵

外式·梦弹	→ + A·A
外式·轰斧阴"死神"	→ + B
外式·百拾折	跳跃中← + B
必杀技	
百八式·驱间炎	↓↘→ + A 或 C
百式·鬼烧	→↓↘ + A 或 C
百贰拾七式·葵花	↓↙← + A 或 C 3 回入力
贰百拾贰式·琴月阴	→↘↓↙← + B 或 D
屑风	近距离→↘↓↙←→ + A 或 C
超必杀技	
禁千贰百壹式·八稚女	↓↘→↘↓↙← + A 或 C
里千贰百七式·间削	→↘→↓↘→ + A 或 C
MAX 超必杀技	
禁千贰百壹式·八稚女	↓↘→↘↓↙←AC 同时押

Dragon Blaze



今年的彩京作品是否如故？

预计秋季发卖的 DRAGON BLAZE 已变为了龙战士们的战斗狂想曲

依然是新的系列照常登场！

彩京 SHOOTING 依如每年惯例召开了。今年情况如何?正如大家所知,今年发表的是早已打出旗号的 DRAGON BLAZE 这一全新类型。虽然得到的消息还很不详细,但就目前掌握的资料来看,除延续了以往的满天子弹的路线外,还在自机的操作系统上搭载了独立系统来操纵龙。这次以此作为第一报,简单地将游戏系列与角色介绍给大家。

另外,这次的插图的作者是以"不嘲笑爵士乐的流行"和"与从不同的灰色青春"为代表作的绪方刚志，而且他为了迎合 FANS 们的喜好，还在游戏画面的设计上下了很大功夫。

以下来介绍游戏中有趣的系统。

SONIA

AquaDragon

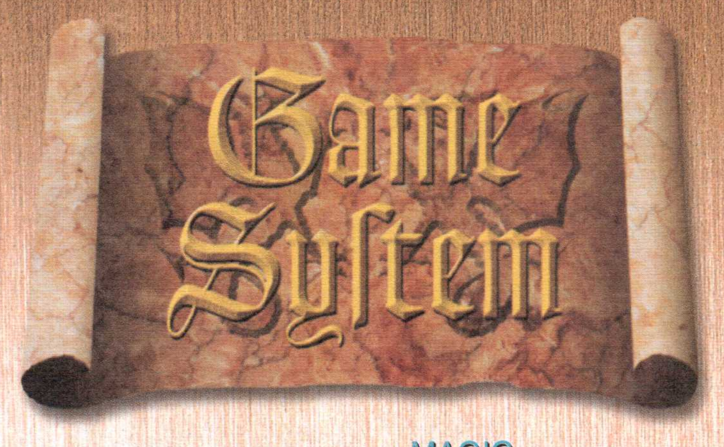
MAIN&SUB SHOT

基本的攻击方式有两种，分为主要攻击和辅助攻击。两种攻击虽然是同用一个游戏系统，但要想使两个能力都上升，还分别需要三到四个强化阶段。另外,在攻击敌人的时候,使用 MAGIC 还需要一定的规则，关于这一点在后面有详细的说明,那里会有仔细的介绍供大家了解。

QUAIO

SireDragon

由巨大的乌龟,太阳和月亮之神支撑着 4 个世界"アヴァロン"一直处于和平安详中,而这时魔界之王却突然出现了。在 2000 年以前,一直被太阳和月亮之神封印的魔界之王，为了让狂虐、杀戮来支配四个世界，便开始了他的行动。对应魔王的行动，首先由支配这个世界的月之神来对付,但魔界之王却用黑暗之力占领了他的心,被黑暗力量支配的月之神渐渐地被丑陋吞噬了。此后,世界卷入了混沌的漩涡中。目睹了这一切变迁的太阳神,为了恢复世界原来的和平,将打败魔界之王的任务托咐给了 4 名龙勇士。



ROB
ChumoerDragon

MAGIC

和彩京公司的经典系列中 GONBIRD(枪鸟）的攻击系统相同，同样也有 AMGIC，消耗一定的 GAUGE 就可以使出较强的魔法攻击。依据龙与主人公的状态，其威力和攻击范围会发生变化。

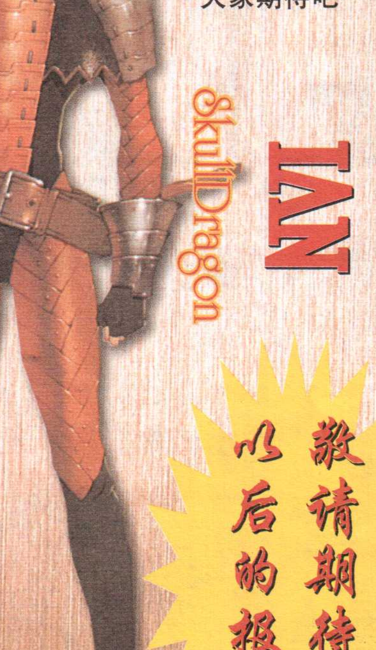
DRAGON

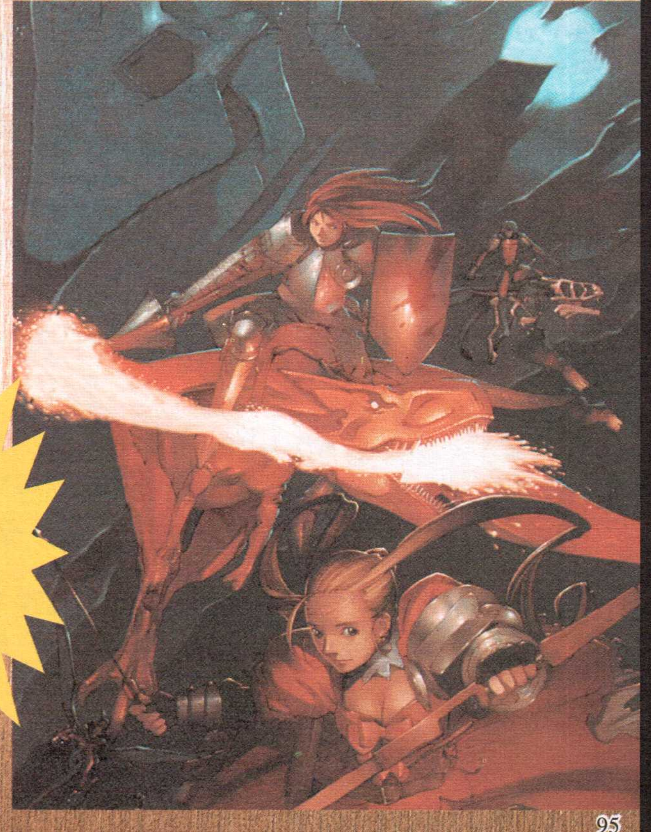
按下合体与分离键，就可以骑着龙边飞行边攻击，这个攻击与 GOUBIRD 2 中的接近攻击相同。人与龙分离后，再按一下按键，就可使龙返回。分离后，龙与主人公的攻击会发生变化，但至于如何变化目前尚不清楚，请等待续报。

MAGIC BOMB

紧急回避用的炸弹，其使用次数用与 BOMB MARK 表示。由于主人公所驾御的龙的属性已被设定好，因此应使用与其属性相对应的攻击方式；另外，敌人的属性也是设定好的，因此选择与其属性相对的炸弹会达到事半功倍的效果。

这次的介绍先到这儿为止，在后面几期会有更为详细的出现，大家期待吧……





Corso Italiano GTI CLUB 越野吉普



与一般的赛车游戏不同，这里介绍的是高速、疯狂、跳跃甚至翻滚的越野吉普游戏!

这是受到世界越野俱乐部认可的作品，但所有的赛道以及驾驶时出现的情况都被过度的夸张了，所以大家在这里肯定会体验到一般的驾驶所无法带来的魅力。

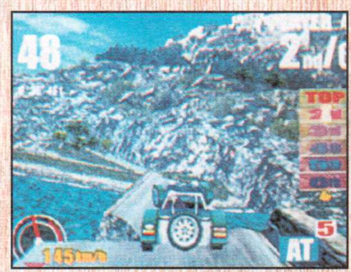
游戏的赛道非常多，所以玩家要想完成所有的赛道的确需要投入比一般的赛车游戏更多的精力。







HARD







今年夏天，《1942》的续篇系列的最新作发表了。名字叫作《1944》。不用问，又是一个经典的射击游戏。本作作为EIGHTING/RAIZING和CAPCOM的合作品来发表，不禁让人期待感倍增。

最引人注目的是它的操作，由八个方向摇杆及射击、轰炸两个按钮这一极为传统的组合方式构成。稍有变化的是连续按射击键与有间断地按射击键的区别，每种按法的攻击方式都不相同。

而且在变换攻击方式的一瞬间，自机会处于无敌的状态，因此，请大家积极使用。

全作由16关构成，这在最近的游戏中也属于关数很多的一种，因此在游戏开始时可以选择开始关。

本作可供选择的飞机有P-38与ZERO,2种机体。

说到44年，这是一个二战终战之前较微妙的年代，将国籍各异的2种机型组合在一起，有一种较深远的意味，而游戏的舞台背景究竟还有什么悬妙?请等待续报!

攻击系统①

变换攻击：启动变换攻击后，自机若在一定高度上，就会变成无敌，并会在短时间内可以超强力攻击。但是，使用一次之后，要想再度使用的话，需要等待一段时间，这一点要注意。

攻击系统②

轰炸：使用轰炸时，画面下方的同伴就会给你援助射击，实在是个很棒的武装，但其使用次数是受限制的，而且在变换攻击时是不能使用的。







GAME中的剑技

我们经常在对战游戏中见到手持宝刀的日本武士！他们犀利的剑技一次次帮我们克敌致胜。下面我们来看看他们一些招术设定上的原型。

侍魂中的霸王丸是豪爽的剑客，攻击快速且凶狠。在失去武器时依然具有一定的战斗力，尤其是空手入白刃这一招最为实用，左侧图中是日本剑法里空手入白刃的使法。而在侍魂3以后加入的快速闪身攻击，又与日本太刀剑技中的“月影”作用相似。

在NAMCO经典3D对战ACT——魂之力量中，日本剑客御剑平四郎也会使用许多剑技。御剑的各种架式都可以在日本剑技剑术中找到他们的影子，而且他的许多华丽招术也都是根据真实的剑技所夸张改变而来。

当然游戏中有些方面还是不比真实的强多少，比如在下蹲时使用的剑技于游戏中就显得单薄许多。

▶和气道专用体术——无刀取，是属于最顶级的剑技。

▼来自无双直传英信流居合术，这一招被称为月影。

▼来自力信流居合术的剑技，最适合于在较低的位置进攻。

◀来自无双直传英信流居合术，通称为付入，在游戏中御剑也有类似的招术，但要夸张许多。

▲防架式

▲八相架式

沈阳小陆游戏机专营店

批发、零售、邮购、专修

(家用游戏机批发中心)

热烈庆祝本公司网站开通,欢迎广大玩友访问!

网址:http: //www. microgame. com. cn

特别推荐:新款日本原装 NEC15 寸超平多功能彩色显示器。自带扬声器。配有 AV、S、RGB、及电脑多组输入端子。使用本店专供的 RGB 三原色输入线,可在此彩显上体验到 DC、PS、SS 等次世代主机的高质量清晰图像。效果明显高于其它任何显示手段。是次世代玩友的最佳拍档。

●专用 RGB 线 45/条 ●售价:650/台●可看电视节目、带遥控器 780/台(邮购玩友需告知最近的火车站及联络电话木箱包装及运费 80 元/台)

PS Ⅱ(主机+原柄+记忆卡+直读) 4100 元 D 版碟数十种山脊 5、魔戒、铁拳 TT、打鼓、台球、街霸 3、麻雀、生或死、跳舞、GT2000、高空滑雪、摄影、复活神话、A6 列车、真人摔跤、IQ、10 元/张 PS Ⅱ/PS 双用打鼓机 360 元/台 邮费 50 元

DC 主机+原柄 售 1850 元 DC D 版碟:引导碟、生与死 2、神机世界、刀魂、漫画英雄 VS 卡普空、F1 赛车、能量宝石、时空游人、血剑狂魔、烙印战士、神机世界 2、冰球、大战略、VR 足球 2000、死亡之屋 2、武士复仇、森巴舞、卡通赛车、维罗尼卡 2CD、莎木 3CD、索尼克、JOJO 奇妙冒险、东京巴士、疯狂 TAXI、电脑战机、99 格斗王、高尔夫球、玩具奇兵、火箭小子、GT 赛车、飞行表演 售 10 元/张 邮费 15 元

以下均为土星金碟详细目录 售价 8 元/张 邮费 15 元

诚招各地分销店

恶神传
饿狼传说 3
饿狼传说 4
饿狼传说 5
WWF 真人摔角
少年街霸 2
少年街霸 3
斩红郎无双剑
天草降临
神风拳
恶魔战士 2
恶魔战士 3
X 超人 VS 街霸
漫画英雄 VS 街霸
生与死
东京蕃外地
风云再起
火热火热 7
VR 战士 1
VR 战士 2
Q 版 VR 战士
VR 战士 VS 格斗之蛇
96 拳王
97 拳王
豪血寺一族 3
口袋战士
全日本职业摔角
真人快打合集
斗神传
龙珠 Z 真武斗传
龙珠 Z 伟大传说
罗媚斗
斗士历史
格斗家传说 5
美少女格斗
战斧格斗
X 超人对街霸
漫画英雄
世界英雄
真人街霸
格斗之蛇
天空对战
斗龙传说
机械格斗
VG 女子格斗
少年街霸
家族格斗
真人快打 4
武术家族
御意见无用过关
水獭大冒险
花小路大作战
血工厂
梦精灵冬季限定版
太郎丸
电梯大盗
不良少年
世嘉三合一
新忍传
热血亲子
救火奇兵
索尼克全集
守护英雄
龙与地下城 2CD
洛克人 X4
节奏小子
吞食天地 2
刑事快打 2
爆笑三人组
越南战役
炸弹人
立体炸弹人
一切从历史开始
钟表骑士
蜡笔小新
魂斗罗
辉水晶传说
重装机兵

骨头先生
忍者万丸
破坏城市
侏罗马公园
蚂蚁大战争
海底大战争
米老鼠与唐老鸭
杰克龙 3
鬼斩忍法帖
乌鸦
3D 索尼克
泡泡龙 3
玩具兔子
昆虫行动
小双侠
地狱神拳
3D 警察捉小偷
魔界村合集
炸弹乐
双打坦克大战射击
武装雄师 2
VR 特警 1
VR 特警 2
死亡之屋
武装雄师 1
战区 51
妖霸天下
最高力量
西部枪战
坦克风暴
棉花小魔女 1
棉花小魔女 2
紫炎龙
性感沙罗曼蛇
雷电风暴
华丽击落王
武装飞鸟
逆鳞弹
空牙外传
空牙 2001
疾风魔法大作战
飞龙 1
飞龙 2
首领蜂
怒首领蜂
高达射击
毁灭战机
1945(1)
1945(2)
龙王战机
变形战机
暴力战机
幻影战机
异形
超时空要塞
特功战机
冲破火网
雷鸟 V
闪电战机
银鹰战机
魔法神剑
四国战机
超兄贵
机动战士高达飞向宇宙
银河战机
空战
外太空战机
外太空占机外传
座舱高达制裁者
G 点射击
苍穹红莲队
攻击苏联
机械战士
AMOK RPG SLC
精灵王纪传
公主王冠
武士道烈传
高达 G 世纪

机动战士 Z
王国浪漫传说
正义之文章
超级机械人大战 F
超级机械大战下完结篇
龙之力量 1
龙之力量 2
卡片召唤师
王都巨神
狙击的神子
冰壁邪神宫
仙剑奇侠传
龙的五千年
魔剑美神 1
魔剑美神 2
格兰帝亚
格兰帝亚图书馆
异域巴洛克
银河公主传说 1
银河公主传说 3
吉连野望
吉连野望攻略书
关外魔境第四默示录
王国传说
炼金术士
银河之星 1
银河之星合集
银河之星 2
梦幻模拟战 1+2
梦幻模拟战 3
梦幻模拟战 4
梦幻模拟战 5
洛克人大冒险
足球 RPG
三国英杰传
恶魔全书
亚鲁巴外传
白发魔女
英雄传说 1+2
七风岛物语
光明圣柜
千年帝国之兴亡
黑之断章
真女神转生
女神转生之轮舞曲
提督之决断 2
提督之决断 3
毛利元就
无人岛物语
魔法骑士
黑暗救世主
最强兵团
时之道镖
太阁立志传
恶魔召唤师
EVE 夜行侦探
EVA 钢铁女友
绿野仙踪
大战略
黑暗追踪者
神魔争霸
樱大战 1
樱大战 2
樱通信
三国志 4
三国志 5
旺尔达之心一未落古代文明
大航海 2
大航海外传
露娜魔法学院
模拟城市 2000
少年军团
机动战舰
水浒传 108 星
孔明传
飞行大享
交通大享
青海来的少女

心跳回忆一彩之恋歌
井上凉子
新海底军舰
病毒
猎人 2
毕业旅行
毕业
摇动的心
放课后恋爱
十八美少女 1、2、3
警察故事
三个维京人
魔导俱乐部
商成棒球
悠久幻想曲
新同居时代
诞生 S
美少女梦工厂
真说梦见馆
初恋
游戏青春
喜欢
烈岛震撼
人神大战
魔法女巫 2
百物语
怪物农场
太平洋之风
魔导物语
数码暴龙
夜之真实
野野村医院
恋爱魔法学园
兽精三世
英雄志愿
电脑工厂
剑上的微笑
无人岛物语
虹色青春
女子学堂
禁忌的欲望
恸哭
愿与你相逢
愉快的仲夏夜
桃太郎道中记
远方传说
模拟动物园
失去记忆的少女
心跳回忆 2
黑色的细胞
信长野望一天翔记
公主传说
美少女特勤组
她的名字
同级生 1
同级生 2
下级生
警察传说
伊苏全集
青涩宝贝
恋爱开始
房事战争
命令与争服
炸弹人战争
命令与争服
魔兽争霸
主题公园
惑星强袭
福音战士
放课后恋爱俱乐部
设法退还的爱
恋爱魔法学园
鲁帮三世
宇宙探险
猎人 1
月花雾幻谭
政界立志传
新海底战舰

斩魔超奥义
恶魔大富翁
龙的五千年
银河英雄传说
打比赛马
RPG 全集 AVG
生化危机
古墓丽影
深海恐惧
神秘岛
神秘岛 2
神秘医院
金田一少年事件薄
13 人侦探士
侦探物语
街霸
钟楼惊魂
时空游侠
樱花大战(蒸气篇)
天下制霸
电脑天使
机动战舰大和美女
美女狙击游戏
安室奈美惠
真崎麻衣写真集
犯罪写真
板木优子—恋之予感
海滩麻雀
恋爱麻雀
麻雀学园祭
大牌岩
魔法宝石全集
美女拼图 1
美女拼图 2
VR 麻雀 2
妖艳电视麻雀
街霸方块
麻雀
皇帝游戏
拉斯维加斯赌城
美少女雀仁 2
美少女雀仕 4
麻雀道破厂
同级生麻雀
迷你裙女警
PV 麻雀
全国制服美少女 1
全国制服美少女 2
钩鱼 2
爆钓日本烈岛
夏色麻雀
麻雀 R
台球
花花公子 1
滕崎诗识
美女画线
ROX 方块
欢迎到咖啡屋 1
欢迎到咖啡屋 2
麻雀狂时代
美少女桌球
美女麻雀 2
实战麻雀
心跳回忆永运在你身边
桌球 2
恋爱故事
月下摇蓝曲
南岛大冒险
人造人间
魔法少女
机车警察
麻雀四姐妹
蜡笔女神体育
98 法国之路
世嘉 98 世界怀
FEFA98 足球
98 足球俱乐部
梦游美国

世嘉拉力
96NBA
97NBA
98NBA
十项全能
冬季奥运会
篮球飞人
97 日本联赛
TT 电单车
飚车王
公路最速传说
FIFA97 足球
GT024
极品飞车
八人赛车
Q 版赛车
环游世界
武装赛车
F1 赛车
疯狂赛车
GOGO 足球
美女桌球
VR 排球
真人职业棒球
实况 Q 版棒球
女忍者捕猎贴
恋爱故事
月下摇蓝曲
南海大冒险
花花公子 2
美女赌场
麻雀狂时代
97 麻雀
花组方块
心跳麻雀
摄影俱乐部
太空 DL
三级麻雀
湾岸美女
魔法美少女
火凤凰
机车警察
圣诞节 3
索尼克 R(过关)
反射对战
春风战队
琉璃色之碧
卡通街霸
真实要求
美少女梦工厂 3
飞鸟格斗 120%
空中霸王
时空战机
蚯蚓战士
小飞侠
实况沙罗曼蛇
对战之星
梦精灵
天地无用
对战方块
泡泡龙 1
花组通信
樱花方块
游戏天国
庆应游击队
兵蜂
座抢高达苍之继承者
警察捉小偷二合一
心跳回忆一起程之诗
富贵骑士团 2
首映日 1
首映日 2
首映日 3
寂寞的心
巫术
孤高英雄 4
七喜小子
摇滚乔尼

古惑狼
世加三四郎
雷曼
杜姆
黑色战机
荒野之网
卡普空全集 1
卡普空全集 2
卡普空全集 3
卡普空全集 4
卡普空全集 5
暴力足球 S
大头拳击
P6 麻雀
麻导俱乐部 2
冰球 96
鳄鱼仔历险记
剑与魔杖
心跳回忆真人版
心跳回忆 2
快打旋风
VR 赛车
电车 GO
平和总进击
极品飞车 1
世嘉拉力大赛
初恋物语
街霸合集
飞龙 RPG
异灵
特搜机动队
破亡之舞
宇宙梦幻
信长野望之将星录
速攻生徒会
维新之岚
电脑战机
18 岁战机
美苏坦克大战
恶魔城
炎之射手
AMOK
桌球 3
D 之食卓
战国传说
究极虎 2
科曼奇直升机
虎胆龙威三部曲
黑暗神鹰直升机
超新星格斗
K—1 拳王
滑雪
邪神降临
零式格斗
组装飞机
毁灭者
新装便利店
魔法少女
龙少女
美少女保龄球大赛
冒险话剧
梦游美国巡回版
终极战役
世嘉育成足球 Z
幻想水浒传
变形战机
蝙蝠侠与罗宾
DX 人生大富翁 Ⅱ
育成足球
皇家骑士团 Ⅰ
鬼与小精灵
忍空
大力神
同影村牧场
个人危机
图片写真集
世界饲养员
温布尔登网球

洲竞技艇
战地医院
压缩空间
尼罗河之鸣
晰蜴人世界
樱桃小丸子
暴力摩托
危机制造者
飞行船
真实世界
三本侦探
真宫寺物语
罗德岛战记
燃烧冒险
旅鼠大冒险
四狂神物语
音乐先生
美女俱乐部
科学幻想
追踪赛车
杀人出租车
神科世界
潜到伦敦塔
三国志读本
鬼太郎
斗斗虫
魔法草猛
人生剧场 Ⅱ
模拟大厦
插班生
钓鱼世界
山姆世界
猫怪盗
爆笑艳团
怀由合集 2
第一公主
骏才赛马
坂本龙马
RPG 创作
龙之心火魔法
97 首都高
钢铁灵域
模拟赛车
育成赛车
真实 RPG
特种部队
风水先生
大富豪 2
北斗之拳
刺客
大江户
NBA GAM
心跳方块
大地戈神
花样滑雪
荒野大镖客
超真实棒球
银河少女警察
M 君告诉你
新闻女郎
围棋
超级赌场
青春之光
玩具兔 2
生有理由
宇宙战舰
新海湾战争
战争传真
魔幻邪影
新同居时代
钢铁世纪战
摔角霸王
VR 战士加强版

邮购兼批零总部(汇款地址):沈阳市铁西区南八中路 78 号(保工街八路口东 50 米)
收款人:陆红疆 邮编:110023 电话传真(邮购查询):024-25850632
批发总部:五爱市场东区电器精品 745、746 档(金城宾馆斜对面),南区购物城 126 档
电话传真(邮购免打):024-24141448 手机(批发专线):(0)13609892121

暑期特别优惠

因杂志社存量不多,因此采取先到先得的原则,错过本次优惠月的读者我社将如数退款!并致以歉意!

格斗秘笈修定版

原价：~~22.00元~~ 优惠价：18.00元



电子游戏与电脑游戏96典藏本

原价：~~22.00元~~ 优惠价：15.00元



电子游戏与电脑游戏三周年纪念号

原价：~~6.50元~~ 优惠价：5.00元



电子游戏最新指南与攻略(3)

原价：~~22.00元~~ 优惠价：15.00元



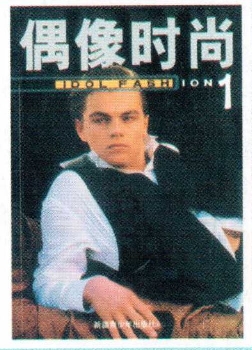
电子游戏与电脑游戏世纪珍藏版

原价：~~7.90元~~ 优惠价：5.00元



偶像时尚(1)

原价：~~9.80元~~ 优惠价：6.00元



名称	原价	优惠价	备注
秘技宝典·续	~~18.80元~~	12.00元	因杂志社存量有限,限量邮购500本
剑魂	~~25.00元~~	15.00元	因杂志社存量有限,限量邮购600本
剑魂·续	~~18.00元~~		
电子游戏与电脑游戏96合订本	~~28.00元~~	18.00元	因杂志社存量有限,限量邮购300本
电子游戏与电脑游戏98合订本上			
电子游戏与电脑游戏98合订本下			
电子游戏与电脑游戏99合订本上			
电子游戏与电脑游戏99合订本下			
99年电子游戏广场7	~~10.00元~~	8.00元	因杂志社存量有限,限量邮购150本
99年电子游戏广场12			
99年电子游戏与电脑游戏6	~~7.90元~~	6.00元	因杂志社存量有限,限量邮购260本
99年电子游戏与电脑游戏8			
99年电子游戏与电脑游戏9			
99年电子游戏与电脑游戏10			
99年电子游戏与电脑游戏11			
99年电子游戏与电脑游戏12			

谨以此网站献给喜爱动漫、游戏的朋友

WWW.NEWTYPE.COM.CN

NEWTYPE 网络社区

电子游戏与电脑游戏





鸣谢：北京网易公司

■统一刊号：ISSN1005－250X / CN46－1039/G3 ■定价：7.90 元